喀報第兩百零九期

社會議題

人物

樂評

書評

8+1

文化現象

照片故事

心情故事

遊戲或戰爭 引人深省

2015-03-29 記者 許翔 文

「當我真正了解敵人的那一刻,了解到足以擊敗他,那麼在那一刻,我同時也愛上了他。」這一 句話語說明了戰術的最高境界,並不是摧毀敵人,而是用智慧與愛和敵人溝通,這是電影【戰爭 遊戲】中,主角安德,維京(Andrew Wiggin)為軍事天才的關鍵,也是人類想保持世界和平 必須理解的道理。

科幻中的未來 外星入侵

電影【戰爭遊戲】於二〇一三年十一月上映,由蓋文·胡德(Gavin Hood)執導,改編自經典 科幻小說《安德的遊戲》,在未來的世界中,人類受到外星種族蟲族的入侵,為了徹底地擊敗蟲 族、人類成立了專門的軍事學校、希望能培養出軍事奇才以擊垮蟲族、主角安德・維京天資聰穎 ,被軍事學校的校長希倫·格拉夫(Hyrum Graff)上校看中,期望他能成為人類的救世主,帶 領全世界擊敗強大的蟲族。



蟲族集結艦隊蓄勢待發。(圖片來源/電影人蔘的部落格)

隨著戰爭的逼近,安德·維京不斷地想以各種的方式與蟲族溝通,在他的想像中,蟲后化身為他 的姐姐,指引他到一個奇妙的地方,似乎希望能與他說些什麼,最終安德·維京了解了這畫面的 啟示,在戰後隻身前往宇宙,執行比指揮戰爭更偉大的任務。

理解與愛 戰略最高境界

電影中希倫•格拉夫上校總是與大多數人一樣,先下手為強,盡一切可能摧毀敵人,以為打贏戰 爭是最重要的。但是其實就如同安德·維京所說的:「重點不在於贏,而是在於怎麼贏。」從歷 史的教訓也能看得出來,英法百年戰爭最後由法國獲勝,但是兩國國土都殘破衰敗,民不聊生, 實際看來沒有真正的贏家;時空拉回三國時期的中國,諸葛亮面對南蠻王孟獲,七次活捉孟獲, 但都饒他不死,終使南蠻王孟獲信服,也成功的平定西南邊疆的叛亂。從這兩件的歷史戰役當中 ,後者用包容與愛換來了和平是比較好的結局。



蟲后的眼神似乎想對安德訴說一些話語。(圖片來源/hannahjosepher)

從古至今有那麼多的紛紛擾擾,最主要的原因就是因為缺乏了解與愛,在經歷兩次世界大戰洗禮 後,人類終於意識到戰爭的恐怖與和平的重要,各種國際組織紛紛成立,期望能以溝通與了解取 代戰爭,避免慖事的重演。

媒體歷屆廣告

推薦文章

- 默默耕耘 健康守護者
- 廉價航空 帶你去旅行
- 走進美國 小費學問大
- 演藝人生 時代之歌
- 認識星星的孩子

總編輯的話 / 洪詩宸



本周為喀報第二〇九 期,共有二十三篇稿 件。本期媒材多元, 四種媒材都有人發

表,共有新聞圖表五則、廣播一 則、動畫四則、電視專題一篇、文 字十二篇。 本周頭題為張凱翔的 〈工業與農搶水 強制休耕〉,結 合折日缺水...

本期頭題王 / 張凱翔



台南人,處女座,喜 歡拍照、電影、書 籍、單純的東西。 不喜歡海鮮、虧心

事。 台南人,但台語很爛,和計 程車司機聊天總是有聽沒有懂, 處女座,但不潔癖,對於生活卻有 自己的堅持。 思想很老派,老...

本期疾速王 / 劉雨婕



哈囉,我是雨婕。 別人總是說我平易近 人, 但我卻有著開 心時會咧嘴大笑,生

氣時也異常激動的矛盾性格。 喜 歡透過文字表達內心的感受, 而 音樂和電影則是我生命中不可或缺 的元素。

本期熱門排行



創新偶電影 難懂觀眾情 包金 / 影評



教師流動高 教育品質低 文化現象 謝宜寧 /



七種人格 心碎與浪漫 李恬芳 / 影評



廉價航空 帶你去旅行 陳思寧 / 文化現象



工業與農搶水 強制休耕 張凱翔 / 文化現象

遊戲與現實 界線日益模糊

戰爭與遊戲的關係,則是電影【戰爭遊戲】探討的另一個重點,主角安德·維京從最初級的軍事 學校一直升到指揮官學校,校方的訓練方式多半都是以遊戲的型式進行的,在最終大戰前的模擬 演練,就好像是大型多人線上角色扮演遊戲般精彩刺激。



軍事學校的訓練方式多半都是以遊戲的型式進行的。(圖片來源/華視)

隨著科技的發展,電子遊戲的設計也越來越逼真,令玩家有身歷其境的感覺,而打怪升級的遊戲 方式,有意無意中鼓勵了玩家進行殺戮的行為,讓現實世界和虛擬遊戲的界線日益模糊。此現象 是否會增加玩家的暴力頃向有待進一步的觀察。電影【戰爭遊戲】中,軍事學校中的學生們,多 半是未滿十五歲的少年少女,進學校以前較難得看到戰鬥的場景,然而對現實生活中的小孩來說 ,卻不是如此,電子遊戲已經是普遍的休閒娛樂,和殺戮有關的遊戲比比皆是,也是當今社會關 心的議題。

電影節奏明快 卡司陣容堅強

電影【戰爭遊戲】全片長達近兩小時,以暗色系為主的畫面,給人一種黑暗沉重的氣氛,片中有十分多的鏡頭帶到外太空的景色,令人想要探究浩瀚宇宙的奧妙,配音緊凑即時,扣人心弦。

除了有老牌影星與奧斯卡影帝、影后出演外,為了配合故事情節,大部分角色由年輕演員擔綱,這些演員雖然年輕卻有著豐富的演出經驗,演員們豐富的資歷與精湛的演技令電影更顯生動。



阿薩・巴特菲爾德(左三)與海莉・史坦菲德(右三)等人主演電影【戰爭遊戲】。 (圖片來源/CHECK流行文化誌)

精彩預告片 反成破梗關鍵

電影【戰爭遊戲】的中文預告片雖然有多種版本,每部都引人人勝,但或許是為了吸引觀眾的緣故,預告片的剪輯節奏過於快速,營造出一種緊張刺張之感,使觀眾抱持對此片是動作片的預期,與電影實際情況有所出人,為了傳達電影的精彩內容,短短一兩分鐘內的預告片包含了相當多的關鍵鏡頭,由於電影【戰爭遊戲】的故事情節較為單純,對於敏銳的觀眾來說,容易提早猜到故事的發展取向。

電影【戰爭遊戲】中文預告片節奏明快。(影片來源/YouTube)

電影【戰爭遊戲】片中涉及戰爭倫理道德,與對於戰爭和遊戲的思考,深沉的道理隨著電影情節的鋪陳娓娓道來,戰爭與遊戲的模糊、贏取戰爭的方式等等,都是人類必須思考的議題,長度近兩小時的電影,值得觀眾再三細細品味,慢慢地思考這些議題。



創新偶電影 難懂觀眾情

行動革命 商業霸



臺灣第一部3D偶動畫,雖然做了許多創新, 但票房卻不如預期。 行動裝置改變人類生活型態,成為日常基本所需,但他們的意義並不只如此。

▲TOP

關於喀報 聯絡我們

© 2007-2015 國立交通大學 傳播與科技學系 All Rights Reserved.

Powered by 🏂 DODO v4.0