



數位成果展 二社聯合展出

2015-06-07 記者 許翔 報導



學期接近尾聲，又是許多社團發表期末成果展的時間，喜歡電腦遊戲與3D動畫的朋友們，一定不能錯過Ganimete清交二社期末數位成果展，裡面有好多好玩的遊戲，與好看的動畫，吸引許多人前去參觀。

這一次的展覽中，不乏有許多令人驚奇的作品，像是人人排隊搶試玩的體感遊戲，以及精彩無比的3D動畫，這些都是二社社員們長久努力以來的心血，為了讓努力不被埋沒，兩校社團共同聯合展出，目的就是吸引更多的人前來欣賞，與觀眾分享創作的喜悅，而除了遊戲與動畫的愛好者，更有資工背景的老師前來觀摩，了解作品幕後的複雜技術。

總編輯的話

本期喀報為二一八期，共十三篇稿件，其中有五篇影像新聞、三篇廣播新聞、一篇動畫、一篇新聞圖表、三篇文字，題材相當多元。

百萬網民 瘋下午茶

下午茶原本是英國人在維多利亞時代養成的風氣，以女性為主，時至現今的台灣，下午茶成為網友們熱衷的話題。



▲TOP

媒體歷屆廣告

推薦文章

- 獸醫創業 還原純粹鮮乳

總編輯的話 / 陳亞柔



本期喀報為二一八期，共十三篇稿件，其中有五篇影像新聞、三篇廣播新聞、一篇動畫、一篇新聞圖表、三篇文字，題材相當多元。

本期頭題王 / 張凱翔



台南人，處女座，喜歡拍照、電影、書籍、單純的東西。不喜歡海鮮、虧心事。台南人，但台語很爛，和計程車司機聊天總是有聽沒有懂，處女座，但不潔癖，對於生活卻有自己的堅持。思想很老派，老...

本期疾速王 / 顏晟宇



成長在自由的年代 束縛於不自由的規定 有著熾熱好奇的心 有著摸索世界的熱情 我喜歡觀察生活中的人事，用不同的角度去體驗、去發現 我喜歡在書桌前畫畫，沉浸在自己天馬行空的世界裡 我喜歡四處...

本期熱門排行



咖啡品牌營造 商業新價值
顏晟宇 / 文化現象



路跑干擾生活 研議收路權費
許鴻財 / 社會議題



南鐵地下化 爭議延燒
張凱翔 / 社會議題



百萬網民 瘋下午茶
陳珮蓉 / 文化現象



女子棒球 巾幗不讓鬚眉
郭穎慈 / 文化現象