

# 搜尋自己的研究風格

一些共同思考的問題

孫春在

# 研究「攻略」

- 為什麼玩這個遊戲？
- 大家都玩，我也玩玩看
- 為了升等
- 為了封頂
- 好玩嘛！實現自己的興趣
- 尋找自己的興趣，看看有什麼好玩的
- 找了再找 (Search & re-search)

# 為何唸研究所？

- 我的原因
- 別人的原因
- 研究所的原因

# 怎樣用「攻略」？

- 先看攻略，確實有助於了解遊戲
- 但是照著攻略打，會好玩嗎？

# 叫做「研究」的遊戲

- 在現實的限制中，找出你的選擇
- 包括換指導教授，出國唸，或是不唸了
- 目標是自由，擴大想像力
  - 突破學科視野
- 何不把碩士當做博士唸？

# 這是什麼遊戲？

- 研究好玩嗎？研究到底在玩什麼？
- 研究所通向比較好玩的工作？
- 別人怎麼玩？

# 研究所是什麼？

- 台灣的研究所
  - 碩士與博士
- 美國的graduate school
  - Master & PhD
- 研究是什麼？
  - 大家看法不太一樣

# 幾種類型的王

- 「來！你做**這個**！」
- 「這三個都蠻有趣，你**挑一個**！」
- 「自己想題目，一週**想一個**！」
- 「**隨便你**做什麼！有問題來找我討論！」

# 自願玩的遊戲

- 博士，6年是個分水嶺
  - 太久不見得好玩！
  - 怎麼做時間控制？
- 碩士呢？

# 這是誰的研究？

- 老闆的，我當助手
- 老闆和我共同的
- 我和老闆共同的
- 我的
  
- 研究credits將來對我有用嗎？

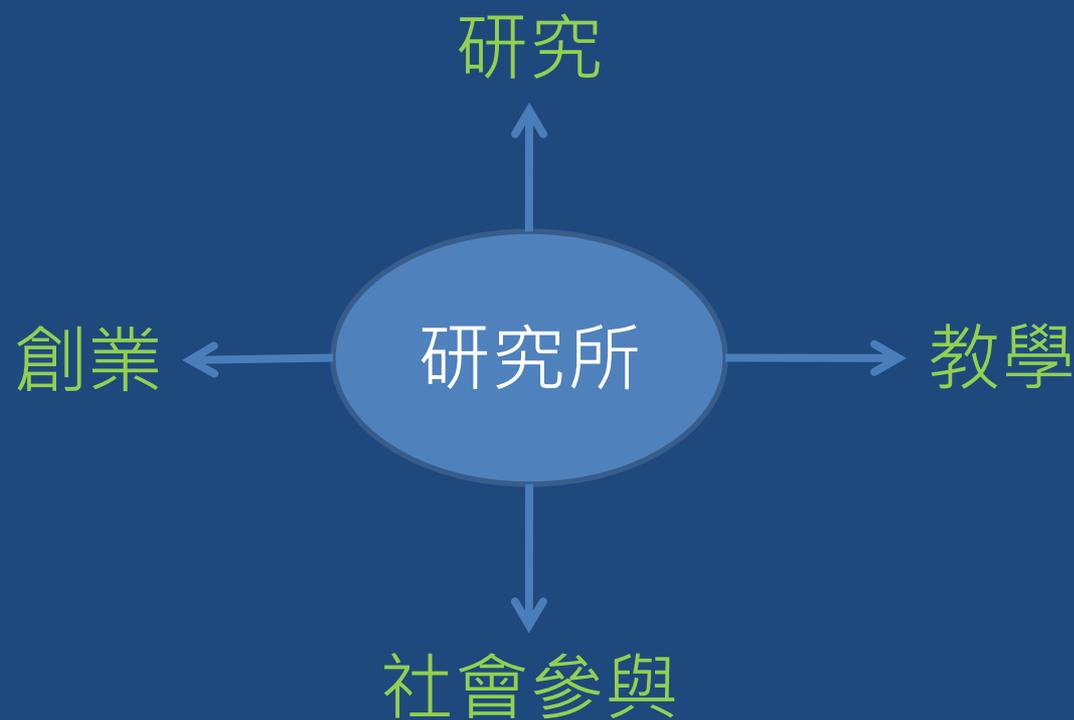
# 指導教授怎樣帶研究生？

- 解決問題，還是發現問題/定義問題？
- 發現現象/應用，還是提出理論/模型？
- 強調效率、嚴謹、還是創新？

# 為何研究要發表？

- 你希望別人怎麼看到你？
- 期刊、研討會、專書、專章
  - 不同的功能與成就感
- 出版商、編輯、審稿者、作者、讀者
  - 從角色看到知識生產與學術生態

# 研究所之後的生涯發展



# 找資料？東西很多！

- 實體圖書館：交大浩然
- 電子資料庫：SCI, SSCI
- 學術搜尋引擎：Google Scholar
- 一般搜尋引擎：Google
- 區別何在？

# 你要找什麼？

- 幫老闆的問題找**解答**
  - 模型、方法、混搭、創新
- 就研究主題找相關**文獻**
  - 面面俱到，涵蓋各種對話對象
- 找**題目**
  - 人家沒有做過而我做得出來的

# 你想要成為什麼樣的研究者？



- 研究觀點(perspective)  
»
- 研究風格(style)
- 研究路數(approach)
- 研究方法(method)

# 風格：你玩哪種遊戲？你怎麼玩？

- 學科(discipline)和領域(domain)
- 要深入還是創新？
  - 跨領域、跨學科
- 柏克萊經驗
  - Major & minor fields