

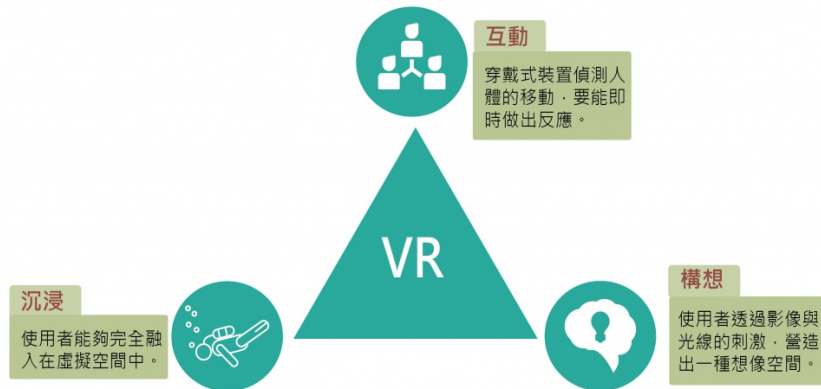


虛擬實境大蒐秘

2016-04-24 記者 吳維倫 文



虛擬實境三要素

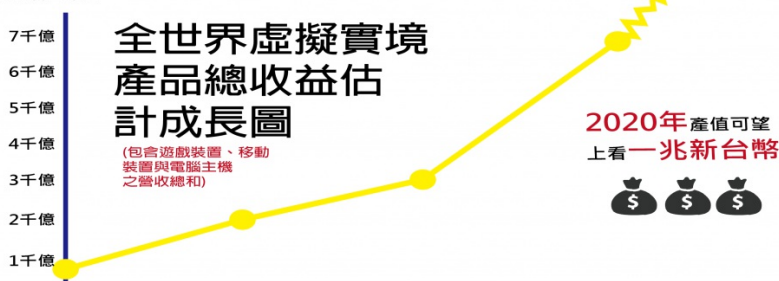


實境超級比一比

 VR 虛擬實境 (Virtual Reality): 電腦技術模擬出擬真的3D空間，產生好像處在現實中一般的錯覺。	 MR 混合實境 (Mixed Reality): 現實世界與虛擬世界混合，現實與數位的物件共同存在並即時的產生互動。	 AR 擴增實境 (Augmented Reality): 在現實空間中添加一個虛擬物件，將虛擬資訊擴增到現實空間中的技術。
--	---	--

虛擬實境有錢賺

單位:新台幣元



媒體歷屆廣告

推薦文章

- 後站春天 延續家鄉的味道
- 探尋自我 背包客文化
- 文化新景象 街頭表演藝人

總編輯的話 / 胡浣莊



本期共有二十九篇稿件，以文字與照片為主，動畫四篇、新聞圖表四篇、影像三篇、廣播二篇、照片故事五篇。

本期頭題王 / 許馨仁



我是許馨仁，台北人。鼻子過敏，很愛喝開水，食量很大，很杞人憂天，但看待事情很理性。是最不像雙魚的雙魚座。

本期疾速王 / 薛如真



我是薛如真，粉紅與夢幻狂熱者。生性吵鬧卻又喜歡獨處，好懂又極好相處的一個雙魚座女孩。

本期熱門排行

- 巨型流浪犬 脆弱心靈
許心如 / 社會議題
- 框架外的人生 格外有意思
許馨仁 / 人物
- 虛擬實境大蒐秘
吳維倫 / 科技
- 都市計畫技師面面觀
麻愷暉 / 文化現象
- 帥氣中性 戴安娜忠於自我
呂安文 / 人物

虛擬實境好熱門



超過**35萬**小時
的VR影片被上傳
至YouTube。



超過**2500萬**
人次的Cardboard
應用程式被下載。
(Cardboard為google所
研發的簡便VR穿戴裝置)



有**75萬**張
以上的相片透過
VR裝置拍攝。

虛擬實境未來應用



素材與資料來源: Freepik、ETToday東森新聞雲、SUPERDATA、dcplus數位行銷家、pcgamingwiki、ICONFINDER、龍華科技大學、INSIDE

(圖片來源/吳維倫製)

隨著科技的進步，虛擬實境技術在現今已經有十足的進步，邁向了新的里程碑。各類的虛擬實境穿戴式也如雨後春筍般紛紛推出，有人認為，在虛擬實境的技術普及於社會的未來，其對於人類社會的衝擊將會遠遠大於網路的發明。本圖表說明虛擬實境技術的構成三要點、與其他實境技術上的差異、未來預期的收益、目前的使用狀態與未來的應用領域。

素材來源: Freepik、ICONFINDER、pcgamingwiki。

資料來源: ETToday東森新聞雲、SUPERDATA、dcplus數位行銷家、龍華科技大學、INSIDE。



探尋自我 背包客文化

「背包客」(backpacker)就是背著背包長途旅行的人，而被稱呼為背包客的旅行者往往都是在有限的預算下進行旅行。

水花園 鬧區中的有機天堂



水花園有機農夫市集/生活創意市集，於熱鬧的台北公關商圈中，傳遞著有機理念。

▲TOP