



數學閒話—玩玩看蜂窩打地鼠

文 / 圖 田銘莒

蜜蜂成群，飛來飛去，辛苦採得花蜜，儲存於蜂窩中。而蜂窩可不是隨便 蓋的，是由一間間正六角形格子的房間所合成的飯店。

話說地鼠，沒有多大本事，就是善於逃竄，經常在農地的洞洞出沒，成為 頑童打打的目標。於是俺想把打地鼠視為一種數學遊戲。假想地鼠在一片固定 的棋盤上，儘可能多鑿一些洞洞，如此也便於躲躲藏藏哪！地鼠便向蜜蜂學習， 把洞洞的位置按蜂窩中各六角形格子的分佈予以排列。地鼠便可模仿騎士漫遊 的方式，藉由不斷的逃竄，在棋盤各洞洞出沒，以便在全部六角形格子都路過， 既不重複，亦無遺漏。

....

(更多詳細內容，請參考田銘莒學長精心書寫與編排之[〈數學閒話—玩玩看蜂窩打地鼠〉](#)

