



# 從娛樂到文創 遊戲新趨勢

2017-06-03 記者 何肇耕 報導

G+1

Tweet



遊戲，從以往被視為一個日常生活角落的小小娛樂，到今天已經成為文化傳達的平台、社群交友的管道，以及蘊含巨大商機的產業。台灣曾經擔當世界遊戲發展領頭羊，也曾經在新時代遊戲轉型的眾多路線中迷失方向，而現在則隨著許多小型新創開發團隊的成立，重新迎來一波新的遊戲業開發熱潮。遊戲業競爭相當激烈，為了能在市場上取得先機，了解消費者的最新趨勢成為業界首要情報需求，相對地，這也代表玩家所期望能體驗到的遊戲內容。

縮圖來源：Upsidelearning

### 創客教育

創客教育 動手翻轉學習

介紹何為創客、創客教育，並整理台灣創客教育的規劃。

### 字型設計小知識

字型設計小知識

介紹字型設計會用到的名詞。

▲TOP

媒體歷屆廣告

### 推薦文章

- 空污最前線 火力發電廠
- 浪浪天堂 臺灣巴克協會
- 過去時光 童玩溫度

### 總編輯的話 / 張巧宜



本期為107級最後一期喀報，稿件數與內容相當豐富，共有29篇，以聲音和影像為主。頭題「陳年魔法 布袋木偶雕刻師」報導脈絡清晰，內容流暢，點出傳統產業正在流失，期待引起大家的重視。

### 本期頭題王 / 張芸瑄



阿美族女孩，喜歡大海。一生若不經得風浪哪叫人生。有種就靠自己，人生最大的懲罰是後悔、是冷漠。

### 本期疾速王 / 彭書耘



矛盾特質的集大成，興趣使然的少女，有很多不切實際的夢想需要被打破但大概不是現在（不過要多吃青菜水果）

### 本期熱門排行



讀貓園 給中途貓一個希望  
陳昱廷 / 人物特寫



陳年魔法 布袋木偶雕刻師  
張芸瑄 / 影音新聞



新創媒合派對 清交大舉徵才  
鄭懿君 / 影音新聞



程式教育 全球動起來  
韓舒容 / 文化現象



生態之盾 環境信託  
張博倫 / 影音新聞