

▲ 本次獲得聯發科技 X 交通大學「青年講座教授獎勵計畫」贊助之教授共 4 位，圖左起依序為國際半導體產業學院管延城教授、電機學院王學誠教授、資訊學院李奇育教授及張永儒教授



獎勵青年講座教授 聯發科與交大合作

聯發科技支持國立交通大學，宣布「聯發科技青年講座教授」(MediaTek Junior Chair Professor) 獎勵計畫，預計於未來 4 年內提撥 720 萬元的經費，延攬學術卓越人才，希冀提升科技產業升級的創新動能。今年獲選「聯發科技青年講座教授」的 4 位年輕學者中有二位為本院新進教授—李奇育及張永儒老師。

文/李奇育 資工系助理教授

李奇育得獎感言：勇於創新，對於科技產業和人類生活有所貢獻

首先感謝聯發科技提供這個青年教授獎勵計畫，同時也感謝交通大學授予我這項殊榮，能夠得到此項榮譽，不僅是對我先前在美國研究表現的一種肯定，也是鼓勵我在致力於教學之餘，能更專注於研究。我將延續過去的研究能量，期許未來能有卓越的研究表現。

交通大學是我的母校，我在交大拿到了學士和碩士學位，之後才到 UCLA 修讀博士。現在回到母校任教，感到格外地有親切感和使命感。在教學上，我期望能將在美國所學和研究上的經驗，傳授給學弟妹。尤其是培育他們一種態度，一種勇於創新、追求挑戰的態度，並且積極地把握機會，開創自己無限的可能。

在學術研究上，我一直以來的目標，就是期望我的研究成果能對於科技產業和人類生活有所貢獻，希望我的研究成果能被應用於科技產品，或是有人的日常生活因我的研究成果而受惠。要達到此目標，唯有不斷地追求創新，而研究上的創新，往往都是勇於接受挑戰後的成果。雖然可能會失敗，

但可從中學得經驗，成為下次追求創新的能量。並且，當有創新的成果時，也要積極地把握住機會，努力地讓自己的研究成果發揮影響力。

以我在資訊安全領域的研究為例，我們以創新思考的角度，發掘了 4G 行動上網的安全性問題，多項研究成果已發表於資訊安全的頂尖國際會議。並有機會與美國 AT&T、T-Mobile、Verizon 這三大電信商合作，研發創新的解決方案，解決當前 4G 行動網路的安全問題，並可應用於以後的 5G 行動網路。而這些研究成果對於科技產業與每個人的日常生活息息相關，因此也受到多家知名的美國網路媒體報導，如 MIT Technology Review。另外，WiFi 無線網路也是我的研究領域，有多項研究成果已發表於無線網路的頂尖國際會議，希望未來能將所開發的創新設計應用於科技產品上。

未來，我將帶領學弟妹追求創新和挑戰，期望能繼續創造出對於科技產業和人類生活有貢獻的研究成果。最後，再次感謝聯發科技和交通大學對於我們青年教授的鼓勵和支持，謝謝！

張永儒得獎感言：推廣人機互動教育，促進智慧產業升級 文/張永儒 資工系助理教授

非常謝謝交通大學跟聯發科給我這個殊榮。我求學過程其實遇到很多挫折也不斷地在尋找自己的方向，雖然表面上我是從交大資工系畢業再回到資工系教書，看起來好像一直都是在做本行。但我大學從資工系畢業後第一件做的事情就是轉行。我碩士主攻是人機互動 (Human Computer Interaction, HCI)，學的是現今很火熱的使用者經驗 (User Experience, UX)，兩年唸的東西基本上是不太需要寫程式，主要是社會科學、設計、心理學、資訊學、研究方法等。這是我人生最重要的一個轉捩點，我一直都對人相關的學問有興趣。在我念人機互動的過程中，發現自己對人機互動的熱情。我非常有意願而且渴望想要更深入學習的領域，很慶幸找到了這樣一個讓我熱愛的學問。我非常感謝彭文志所長的專題指導讓我接觸到了資訊科學，這是我接觸到人機互動的一個重要契機。

在兩年的碩士裡我拿了雙主修人機互動 (HCI) 與動機驅使設計 (Incentive Centered Design, ICD) 的碩士。畢業後繼續唸博士主攻人機互動是因為唸我覺得懂的東西真是太少了，決定要多唸幾年來理解深入一點。我出國唸書是 2007 年，正值 iPhone 剛出來之際，也是 UX 逐漸得到大家注意之時。當時我很想將人機互動帶回交大資工，覺得台灣要發展好的軟體產業一定需要學習如何研究使用者需求跟行為，把這些資訊轉換成設計，然後評估跟改進軟體。其實觀察幾個比較大的國外軟體服務，看看他們演進改變的過程，再看看國內軟體服務，就知道為什麼別人軟體很發達，而我們進展卻如此緩慢。當然因素很多，但我認為缺乏系統化的教育來培育使用者經驗設計專才是不可忽略的因素。就算短期內我們無法培養這些專才，至少我們要讓這些開發軟體的資訊人才都有基本使用者經驗的概念。這是我自從出國唸書後就一直抱持著想要把這些知識帶回台灣的初衷。

這幾年有看到許多業界與社團的活動發展，甚至人機互動學會的成立，真的很激勵人心。但遲遲不見的，還是系統化的教育。今年是 2016，也就是

事隔八年後我終於有這個機會完成這個夢想。很多人問我為什麼要回國，人機互動在美國是正夯的時候，但我覺得就是因為美國正夯，看到越來越多頂尖大學開人機互動跟使用者經驗相關的課程規劃、學程、甚至是學位。但台灣卻連一所大學都沒有，只有非系統化的零散課程。這讓我一直非常擔憂，這會讓台灣的軟體越來越無法跟上國外的腳步，留學九年來，我一直感覺是台灣人才非常優秀，真的只差在有沒有一個系統化的課程規劃，還有業界的重視。所以我一直想回台灣教這方面領域，讓我無後顧之憂地將我所學貢獻給台灣的 HCI 教育。

特別我想要改變兩個現狀：第一個現狀，流失軟體人才。以前大家要念人機互動，只能往國外跑。據我個人觀察，在國外人機互動碩士的八九成都是留在國外，很少人想回來，我覺得如果要留下這些優秀人才，一定要先提供相關教育，使用者經驗會越來越重要，大家越來越重視軟體服務的品質。若不繼續開這樣的課程，會有更多人出走。第二個現狀是台灣軟體業界的氛圍。我們希望喚起更多業界們重視軟體介面。沒有好的使用者經驗就沒有使用者，就更別談發達的軟體產業。我認為要不斷地教育訓練新的介面設計人才，有更多的軟體成功的例子，讓大家看到軟體產業的未來，進而讓更多業界的人願意投入資源找優秀的介面人才，成為一個良性循環。

我非常感謝交通大學資訊工程系給我機會貢獻所學跟追尋夢想。我會持續為國內努力推廣人機互動教育。我的短期目標是讓交大可以成為第一間國內提供完整 HCI 跟 UI/UX 課程、學程，甚至是學位的大學。長期目標是希望帶起更多大學培養有使用者經驗專業的人才，然後促進產學軟體合作，加強產業對於使用者經驗的重視，幫助更多人透過軟體服務創新創業。我也要跟大企業和政府喊聲：希望你們多投資資源給有活力有熱情的年輕人們讓他們為台灣軟體闖出一條路。產業要轉型，需要大家一起努力，只靠教育是不夠的。我們這裡有一群人努力的在 bottom-up，但是希望政府也可以 top-down 一起推動。有錢出錢，有力出力！