



# 數學閒話——城堡折返跑立方體

文 / 圖    田銘莒

城堡啊!有好多浪漫的故事。提起西洋棋的城堡,橫向奔跑,直向奔跑,沒有什麼拐彎抹角或其他阻礙的話,城堡每次移動,或短或長,其行程必須達到極限方可停止。一般而言,達到極限便是碰到邊界或障礙。於是玩家逐次移 動城堡,並記錄其位置為連續自然數,設法使此等數字填滿整個棋盤,此即為 城堡折返跑矣。

在平面的棋盤玩城堡折返跑還不過癮,那麼在空間中是否也可以玩城堡折返跑呢?這可就要試試看了。我想,首先得把棋盤立體化纔行。

....

(更多詳細內容，請參考田銘莒學長精心書寫與編排之[〈數學閒話——城堡折返跑立方體〉](#)

