



又愛又恨 女性玩家的特殊處境

陳映瑜 文

2018/03/18

若問起興趣是什麼？不管年齡大小，許多男性都會回答「玩遊戲」。在遊戲世界成為廣大男性紓壓的管道時，虛擬世界中懸殊的男女比，使得佔少數女性玩家成為了特別的存在。一部分的女性就如同一般玩家一樣，靠著自己一步步練習增進實力，另一部分女性則喜歡在遊戲裡與男性一起組隊，依靠男性的遊戲技巧一同獲得勝利，同時，這些男性也能獲得成就感，形成類似公主與騎士的遊戲關係。這些看似無關緊要的遊戲文化，卻時常在各大討論區掀起論戰。

騎士團文化 影響遊戲體驗

在許多技術型遊戲（例如：射擊遊戲、推塔遊戲）中，都會有「段位」的遊戲設計，也就是說，玩家會與同階段位的其他玩家進行對抗，透過遊戲的勝利來提升自己的段位，段位越高也代表著玩家對該遊戲的技術掌握優於其他玩家。然而，若遊戲中出現騎士團氾濫的情況，則會大大影響玩家的遊戲體驗。就像花錢找打手代打遊戲取得高段位一樣，騎士們幫助一部分女性玩家到達與自身實力不符的段位，經過系統配對之後，造成同場玩家實力差距過大的情形。這也是為什麼「代打」與「騎士團」經常引起論戰的原因。

為了維持遊戲體驗，許多遊戲官方會將出現代打情形的帳號進行停權處分，然而，騎士團與公主的關係只是「陪打」，雖然騎士團不比代打猖獗，但確實影響了一部分人的遊戲體驗，卻也沒有方法能夠有效防止。

召喚師名稱	召喚師等級	封鎖原因	封鎖狀態
爵魅ü	64	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
晴晴兒O3O	49	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
spectre1	72	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
紫影Marco00	88	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
車冷正間尋一花	48	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
Mor1	53	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
當罪拒絕了雷姆後	52	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
WAFD_欣悅	69	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
新竹粥湯毫	57	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
小小一宸可笑可笑	41	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
日o宮	52	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
馴龍者柳丁	74	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
飄汗達守羌	55	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權

破刃_影	46	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
沿海的聽陽	48	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權
ü在雨中遇見你ü	46	涉及共用帳號導致糾紛	永久停權

在2018年2月28日公布的《英雄聯盟》停權名單中，就有將近百人以「涉及共用帳號導致糾紛（代打）」而被處以帳號永久停權的懲處。（圖片來源 / [Garena](#)）

進退兩難 女性玩家矛盾處境

在性別比例懸殊的遊戲世界中，女性玩家總是會有一些特權，例如：只要在遊戲中或是討論區發出自己要找隊友的訊息，通常會出現許多男性玩家毛遂自薦。當然也有男性玩家主動想找女生一起組隊的情況出現，一名《傳說對決》男性玩家匿名表示：「男生嘛，通常都比較想跟女生玩，大部份的可能是想認識女生吧。」因此比起男性玩家，女性玩家有更多選擇到好隊友的機會。

《鬥陣特攻》男性玩家邱琨皓表示：「在遊戲中途，女生只要開麥克風表示需要支援，大部份男生就會死命地保護她，但如果是我玩同一個位置，並表示需要支援，其他人不會管我的死活。」而在《絕地求生》當中，許多實況主會在遊戲過程中以變聲器轉換自己的聲音，並錄下隊友的誇張反應，從此情形可以看出，部分玩家會因隊友性別不同而在遊戲中有截然不同的決策。

影片中女實況主在遊戲中突然利用變聲器把聲音轉換為男性之後，隊友的態度出現極大轉變，甚至直接開槍擊倒實況主的角色。（影片來源 / [絕地傳媒](#)）

女性玩家除了騎士的簇擁之外，也有需要面對歧視的情況。《傳說對決》女性玩家牧場生菜（暱稱）表示：「有一次遊戲剛開始隊友就說：『有妹子，這場不用打了。』結果最後還是需要我來carry（帶領隊伍獲得勝利）。」因為大頭貼或是遊戲暱稱暴露女性的身份，實力經常遭到其他玩家質疑，甚至被以含有性意味的不雅字眼稱呼，這些狀況對於女性玩家來說是層出不窮。除此之外，也衍生出把對女性的辱罵詞語當作實力不佳的形容詞，在遊戲中若表現不佳，可能會遭到隊友的「你早海鮮？」這種影射女性生疏器的話語。

反的一句：「你是海蚌？」這裡影射女性主視角的詰問。

為了避免不必要的爭端，有些女性玩家甚至開始隱藏自己的性別以達到更好的遊戲體驗，例如：用遊戲角色作為大頭貼、取中性暱稱、在遊戲中堅持不以麥克風溝通等等。《傳說對決》女性玩家Mii（暱稱）表示：「常常在遊戲開始之前，隊友看到我的頭貼就說要認識、要Line，不給他，他會爆氣不好好玩遊戲，給他是讓我自己多一個麻煩，但我不想像因為這樣就換掉我的頭貼。」或許真的有人能因遊戲結緣而成為伴侶，但這些過度出現在遊戲中的言語調戲，已經成為單純想享受遊戲的玩家們所面臨的困擾。

或許是因為部分女性玩家慣性依賴騎士達到高段位的陋習，抑或是男性玩家本身對於女性遊戲技巧的不信任，這些負面的印象都間接導致女性在技術型遊戲中更加難以生存。

電競界的女力 風氣仍需推廣

根據INSIDE的報導，Google在2015年的調查中，女性愛打電動的比例（52%）出乎意料地超過男性（48%），在台灣，除了女性玩家人數日漸上升之外，以電玩為職業的女性實況主、比賽主播也有增加的趨勢，雖然傳統大眾難免會有「玩遊戲是男生的專利」的想法，但不像其他運動會因男女生理差異而有先天實力差距，電競擁有讓兩性共同競爭的潛力。近年來電競產業蓬勃發展，但是在各個世界級賽事中，所有戰隊的成員幾乎清一色都是男性，雖然電競比賽主要的客群仍然聚焦為男性，男性對女性選手的刻板印象，是否也成為了在電競產業中阻礙女性選手發展的一個絆腳石？

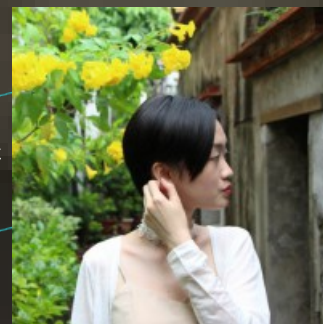


熱門手遊《傳說對決》於2017年5月舉辦了正規5v5競賽《女王盃》，其中MS怪獸在84個隊伍當中奪得后冠。（圖片來源 / Garena 傳說對決）

雖然在世界賽中要見到男女選手在同一賽場上共同競爭仍需要一點時間，但是現在已有許多遊戲開始舉辦大型的全女子賽事，像是近日於香港舉辦的「SHERO英雄聯盟國際女子邀請賽2018」、熱門手遊《傳說對決》在台舉辦的「女王盃」都是為女子電競奠下基礎，讓人期待在不久的將來，電競界也能看到兩性共同爭冠的畫面。



記者 陳映瑜



編輯 簡梵軒