



參與國際頂尖會議 開拓國際視野

文稿整理／林珮雯

為強化本院師生國際競爭力，本院鼓勵研究生積極出席國際會議，以增進學生國際視野與跨文化溝通能力，亦可增加本校未來國際合作的機會，提升台灣在國際上的能見度。今年度本院有多位師生發表論文於國際頂尖會議，再再展現我們豐沛的學術能量，以下為參加心得分享：

發表論文：Measuring the Influences of Musical Parameters on Cognitive and Behavioral Responses to Audio Notifications Using EEG and Large-scale Online Studies

作者：Fu-Yin Cherng, Wen-Chieh Lin, Jung-Tai King, Yi-Chen Lee

指導教授：林文杰老師

國際會議：ACM CHI Conference on Human Factors in Computing Systems 2019 (HCI 2019)

該會議重要性：ACM CHI，全名為 Conference on Human Factor's in Computing Systems，為人機互動 (Human computer interaction) 領域中十分重要的會議，每年幾乎都有超過 2000 以上的投稿量，平均接受率為 20%。

程芙茵同學心得分享：

雖然已是第五次參與該會議，但每次都會因新的會議主軸以及與各國學者的交流中，獲得對研究與知識上的啟發。而在跨領域研究中，能得到不同知識背景的觀點，讓我對許多題目與研究

問題有了新的觀察。除了在會議的正式日程中聆聽論文發表，會議中的午餐與晚餐時間更是能夠與來自世界各地的學生與學者們有更深入的對談，並有更多關於生涯規劃與經驗的分享。

發表論文：Does Who Matter? Studying the Impact of Relationship Characteristics on Receptivity to Mobile IM Messages

作者：Hao-Ping Lee, Kuan-Yin Chen, Chih-Heng Lin, Chia-Yu Chen, Yu-Lin Chung, Yung-Ju Chang, Chien-Ru Sun

指導教授：張永儒老師

國際會議：ACM CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (HCI 2019)

該會議重要性：Conference on Human Factor's in Computing Systems (簡稱 CHI)，為人機互動 (Human Computer Interaction) 領域中的頂尖會議。因為人機互動是一門跨領域學門，CHI 會議中囊括許多跨領域的研究，包含設計、心理、人因、社會學、資訊與傳播等等。

李浩平同學心得分享：

經過一年的努力，以及我的恩師張永儒教授細心的指導，我們大學時期合作的研究專案成功的被人機互動最頂尖的會議 CHI 所接受。我認為這個經驗能夠再次證明，交大資工的大學生也是能夠做出高品質的研究，大學專題也是能夠有好的學

術貢獻（當然這有非常大的 credit 是在張老師）。而這次 CHI 的經驗也讓我體驗到完整的發表過程，包含論文寫作、投稿、Rebuttal、Presentation，對於探索學術生涯、研究興趣都是非常有助的經驗。歡迎對於研究有熱忱的同學加入 MUI Lab 的行列！

發表論文：On Strength Adjustment for MCTS-Based Programs (蒙地卡羅程式之強度調整)

作者：I-Chen Wu, Ti-Rong Wu, An-Jen Liu, Hung Guei, Tinghan Wei

指導教授：吳毅成老師

國際會議：Thirty-Third AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI-19)

該會議重要性：The Thirty-Third AAAI Conference on Artificial Intelligence (簡稱 AAAI-19)，由於近年來深度學習發展迅速並廣泛的應用到各領域項目，本會議是目前國際最頂尖的人工智慧學術會議之一。而今年 AAAI-19 會議投稿數量創下新高，共計 7095 篇（可能是最近幾年來頂尖會議最高的投稿數），其中 1150 篇被接受發表，接受率僅為 16.2%。接受的論文有報告 (Talks)、快速口頭報告 (spotlight) 以及海報 (poster) 三種展示方式。

劉安仁同學心得分享：

本次參與會議的論文 On Strength Adjustment for MCTS-Based Programs 是基於蒙地卡羅搜尋方法上做的強度調整。在 Alpha Zero 發表後，許多程式皆達到了超越人類水平，這使得如何提供適合人類棋力水平的強度成為了很重要的議題。本篇論文提供了一個很簡易的方法可以調整棋力，甚至能動態的調整並預測對手的棋力。在此之外，本篇論文亦做了一系列的數學論證證明使用此方法調整棋力的好處，並為第一個能做到蓋大範圍棋力調整的方法。

本篇論文於此會議第四天下午的 Applications and the Web 4 中進行兩分鐘的快速口頭報告 (spotlight)，介紹本篇論文技術重點。並於當天晚上在海報展覽向有興趣的與會者介紹詳細的技

術內容。於當天海報展覽過程中，許多與會者對我們的方法有高度的興趣。

而本次參與 AAAI，可以明顯感受到人工智慧近年來越來越熱門，特別是此次會議的投稿量暴增，更可以看出人工智慧於近年來的熱度。藉由參與會議的講座以及與其他研究者的交流，不僅可以吸收各領域的最新知識，更可以得知目前的人工智慧領域的趨勢與潮流發展，以有效制定未來的研究方向與議題。

發表論文：All About Structure: Adapting Structural Information across Domains for Boosting Semantic Segmentation

作者：Wei-Lun Chang, Hui-Po Wang, Wen-Hsiao Peng, Wei-Chen Chiu

指導教授：邱維辰老師

國際會議：IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR 2019)

該會議重要性：CVPR 會議是由 Computer Vision Foundation 所舉辦的國際研討會，在電腦視覺領域被公認為最頂尖的會議，並在 2018 年被 Google 列在全世界前 20 名最具有影響力的會議之一。近幾年來 AI 風潮正火紅，而電腦視覺被視為相當重要的領域之一，本次會議投稿總量 5000 多篇，為去年的一倍，接收率 25%，為歷年來最低。

張偉倫同學心得分享：

這是我第一次參加國際會議，過去在走研究這條路上大多是從論文、老師以及同學之間獲得啟發，而此次可以直接與國際上的研究員一起討論，一起分享心得，了解到目前大家在研究上面遇到的困難，這經驗不僅讓我以更宏觀的角度理解到我目前的研究領域以及發展，更讓我體會到我要可以以怎樣的態度看待我的研究，以往會單單只渴望能發論文就好，而瘋狂看論文做研究，比較沒有思考過，但此經驗告訴我，我需要有自己的想法，多多思考，堅持以及不斷確認自己所研究的方向，如此才可開創出更為扎實的研究思維。