

學院之光! CGI Lab 團隊 橫掃AWS Summit台灣區前十名中四席

文／高儷玲

資訊學院學生又再度為校爭光！由 Amazon 舉辦的機器學習自動駕駛賽車聯盟競賽（AWS DeepRacer League）於今年六月首度在台灣舉行，吸引了超過百位選手報名參加，而本院學生在本次比賽表現亮眼，由資工所碩一的朱詠嘉、陳源灝、魏廷翰、黃勁博，分別拿下 AWS Summit 台灣區的第一名、第三名、第五名、第七名，同時第一名的朱詠嘉同學也獲得進軍 Las Vegas 世界賽的門票。

獲獎主因：CGI Lab 四人同心協力

此次比賽獲獎的四位同學皆來自資工所的 CGI Lab 團隊，談及為比賽所下的苦功，朱詠嘉表示是憑靠團隊成員的分工合作，四人分別研究演算法、研究訓練環境，以及與 AWS 的工程師聯絡，協助回答團隊遇到的問題，大家各司其職才締造佳績。另外，CGI Lab 團隊為了比賽能有好成績更是力求突破，在 AWS 提供適合初學者的訓練環境下，他們還特別深入研究 RL 演算法，了解每一個參數對訓練的影響，準備功夫絲毫不馬虎。

而比賽中遇到最大的困難，莫過於在正式上場前 CGI Lab 團隊從未操作過實體賽車。由於所有的訓練都是在模擬環境中進行，因此，到真實環境中比賽成為一大挑戰，除了操作上有些陌生，比賽場上僅有 4 分鐘時間更是考驗選手的臨場反應，「我們必須要現場調整一個參數，使得賽車表現最佳，分秒必爭，十分緊張。」即便比賽時隔多日，朱詠嘉回憶起當時情形彷彿歷歷在目。

曾一度與得獎無緣 最後逆轉翻盤

回想起比賽過程，朱詠嘉同學說道：「在比賽前我們做足準備，所以一開始就取得領先地位，但是在比賽的過程中，我們的成績逐漸被其他選

手超過，心裡非常煎熬」。然而就在比賽結束前，他很幸運候補到再次上場的機會，在最後一刻扭轉比賽，拿到台灣區總冠軍，並獲得前往拉斯維加斯來爭奪世界冠軍的機會。而這次的經驗也讓朱詠嘉學習到，成功需要保持虛心與冷靜，而且要堅持到最後不輕言放棄。

世界賽即將到來 CGI Lab 做足準備

台灣區比賽結束後，CGI Lab 團隊四人皆獲得好成績，但他們並未因此自滿，反而持續精進他們的賽車，不斷嘗試不同的訓練參數。同時，CGI Lab 團隊也與 AWS 台灣區協調，未來將到 AWS 台灣總部借用實體賽車場地，測試團隊所訓練出來的模型在真實環境中的表現，以利在今年十二月的 AWS DeepRacer 世界賽中再創佳績。

