

# 帶給病童更好的自己

## ——「愛呀你好社」

### 92、93 病房服務心得



文／醫學系 陳亦抒 圖／「愛呀你好社」提供

榮總92病房為A092的簡稱，裡面多半住著得腦瘤的兒童，通常治療期間比較短，來去醫院的次數較頻繁。榮總93病房為A093的簡稱，為骨肉瘤的兒童病房，通常會待在醫院較長的時間，因此較容易建立長久的情感。我們的社團「愛呀你好社」，利用下午的課餘時間前往榮總的92、93病房陪伴這些孩子，採取專職陪伴的模式，希望能與小孩建立深厚的友誼。

就在去年的這個時刻，103學年下學期的開始，是我剛踏入榮總92、93病房的序曲。至今，我都還能回想起初入病房的忐忑：我好怕自己一不小心就會在話語中傷害了這些正在努力對抗病魔的孩子，好怕我的來訪或許只會造成這些孩子們更多的負擔，好怕我有可能再也見不到他們；我好怕好怕……

而今，我自己也成為「愛呀你好社」的社長，不乏有學弟妹會問我這些類似的問題與擔憂，我想：其實，與這群孩子們相處過後，

我才真正明白，每個我們午後的拜訪、每個我們一起讀書玩耍的時光，都讓我們一點一點地慢慢融入了這群孩子們的生活裡。然後，我們成為了朋友，像朋友一樣關心彼此的生活，像朋友一樣噓寒問暖，以及在特定的節日送上祝福。漸漸地，我就不再如此的懼怕與擔憂，因為我們就像朋友一樣！我們用心在交流生命，也用心在守護生命！

這大概也是為什麼我不喜歡用「服務」兩個字來介紹我們社團的原因，因為我總覺



• 在病房中玩疊疊樂。(攝於93病房)



• 與病童一起繪製感恩節卡片。(攝於92遊戲室)



• 感恩節在遊戲室舉辦繪製感恩節卡片的活動。  
(攝於 92 遊戲室)



• 病童與家人一起和感恩節卡片合照。  
(攝於 92 遊戲室)

得，我從與這些孩子們的相處過程中學到太多太多！我看到了他們對於生命超乎年齡的勇敢與成熟；我看到了他們面對病痛卻仍保樂觀積極的精神，還有那害怕身旁所愛的人為其擔憂的體貼。

每當我在病房看到正因為打化藥而不舒服的孩子，我就會問問我自己：如果換成我承受這些化療的不適，我是否還能保持著對生命的熱忱？我是否還能如此開朗與樂觀地面對每件事？我是否還願意敞開心胸來認識這個世界？我不知道我能不能像我遇到的這群孩子們做得一樣好，但我想，是病痛、是死亡，教會了我明白生命洪流裡我們的渺小；然而，卻是這群孩子，教會了我即使在生命洪流裡也要微笑奮鬥到底。

在榮總的 92、93 病房裡，我是何其有幸能與這群孩子們相識、熟識，然後成為朋友，他們用生命教了我好多好多，我卻無以回報，只能用最真的情感與他們相處，與他們一起記錄這些我們相處的點點滴滴。



• 與病童一起做手工藝。(攝於 92 遊戲室)





• 病童與其黏土作品的合照。（攝於 92 病房）



• 將捏好的黏土作品置於竹筷上。（攝於 93 病房）

雖然我自己也曾徬徨過，也曾不知所措過，尤其是每當有人問起我在榮總 92、93 做些什麼時，我總會開始回想我在 92、93 病房與孩子們一起做過的事情，然後想起我不過就是陪他們一起聊聊天、玩玩遊戲，或者看看書。我覺得我真的無法為這些孩子們做些什麼，或真正影響了什麼。但我漸漸地會在每次離開病房時，問問自己：我有沒有比上一次進病房的那個自己又更進步了一點點？我有沒有更用心一點去發現孩子們的需求？抑或是我有沒有更會與這些小孩相處一點？

在病房的這些時光裡，我看著一次又一次生命的相遇、交錯，然後就在這些生命彼此碰撞的過程中，我們彷彿也都比之前那個青澀的自己又更進步了一點點。磁浮列車之所以快，就快在它比一般列車與鐵軌間的距離拉高了一點點，就是這一點點造成了極大的速度差距。我想，只要每次我們離開病房時，都告訴自己：下次的我永遠都要比這次的我更進步一點點，那我想，我們的生命也一定可以更加地不同，並帶給病房中的小朋友們一個更好的自己。或許那曾經的擔憂、那曾經的徬徨與不知所措，都是我們成長的最佳印

• 桌遊大賽時講解規則。（攝於 92 遊戲室）





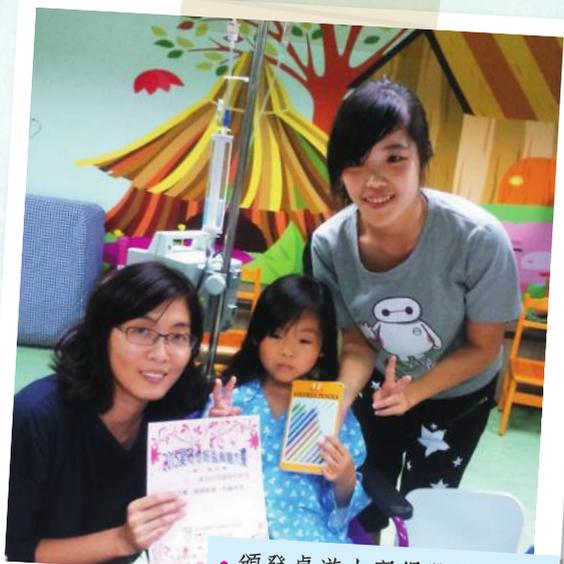
• 聖誕節製作紙聖誕樹的活動。(攝於92遊戲室)

記吧！也讓我們好好提醒自己，別忘了不斷帶給這群孩子一個更好的自己！

有時候，也會有新生問我：「如果是那些與我們只有幾面之緣的孩子，我們究竟可以帶給他們什麼？」我想：或許我們與他們的相遇，有可能就只是一個下午，一段不長也不短的時光，但如果我們能與他們一起共享這個午後，一起留下一段美麗的回憶，或許這就足夠了。

我很難說，我們究竟可以在如此短暫的時光裡，帶給這些只有幾面之緣的孩童什麼，但如果每個在離開病房之後的我們，都比剛進病房的那個我們更進步一點點，那我們也一定可以在下次進病房時，帶給這群孩童更好的我們。

我想，我們到病房與這些孩子們相處，從來就不是為了完成什麼，正是因為這樣拋卻目的性的思維，我們才能真正用心與孩子們相處，而這些孩子們往往教會我們更多需要用心才能體會的東西。——



• 頒發桌遊大賽得獎的獎品。



• 桌遊大賽中的拔毛雞運動會，輸者要在頭上戴上公雞帽。(攝於92遊戲室)