

國立交通大學
應用藝術研究所
博士論文

體感式電玩於醫療復健成效之開發研究

**Study on the Effect of Developing Somatosensory
Video Game on Medical Rehabilitation**

研究生：翁漢騰

指導教授：張世宗博士

協同指導：莊明振博士

中華民國一〇二年一月一月

體感式電玩於醫療復健成效之開發研究

Study on the Effect of Developing Somatosensory Video Game on Medical Rehabilitation

研究生：翁漢騰

Student : Weng Han-Teng

指導教授：張世宗 博士

Advisor : Dr. Chang,Shin-Tsung

協同指導：莊明振 博士

Co-Advisor : Dr.Ming-Chuen Chuang

國立交通大學
應用藝術研究所
博士論文

A Thesis

Submitted to Institute of Applied Arts
College of Humanities and Social Sciences
National Chiao Tung University
in partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of
Doctor of Philosophy in Aat

January 2013
Hsinchu, Taiwan, Republic of China

中華民國一〇二年一月一月