

國立交通大學
傳播研究所
碩士論文

線上遊戲社交性研究：
玩家社交活動與「第三場域」的觀點
**Social Activity and the “Third Places”:
The Sociability Issues of Online Role Playing Games**

指導教授：李峻德 博士

研究生：陳智先

中華民國九十八年五月