

國立交通大學

傳播研究所

碩士論文

玩家遊戲動機與角色扮演遊戲化身設計：  
情感設計觀點的初探性研究

**The Player's Gaming Motivations and RPG Avatar Design: An  
Explorational Study from the Emotional Design Perspective**

指導教授：李峻德 博士

研究生：汪依穎

中華民國一百年二月