### 國立交通大學

# 土木工程學系

## 碩士論文

改良動態維度搜尋法於地下水模式參數檢定 之應用

Modified Dynamically Dimensioned Search Algorithm for Parameter Identification of

**Groundwater Model Program** 

研究生:許國陞 指導教授:張良正博士

中華民國一百零二年八月

## 改良動態維度搜尋法於地下水模式參數檢定 之應用

## Modified Dynamically Dimensioned Search Algorithm for Parameter Identification of Groundwater Model Program

Student : Kuo S. Hsu 研究生:許國陞 指導教授:張良正 博士 Advisor : Dr. Liang C. Chang 國立交通大學 土木工程學系 碩士論文 A Thesis Submitted to Department of Civil Engineering **National Chiao Tung University** in Partial Fulfillment of Requirements for the Degree of **Master of Science** in **Civil Engineering August 2013** Hsinchu, Taiwan, Republic of China

中華民國一百零二年八月

#### 改良動態維度搜尋法於地下水模式參數檢定

#### 之應用

學生:許國陞 指導教授:張良正 博士 國立交通大學土木工程學系



動態維度搜尋法(Dynamically Dimensioned Search Algorithm)係由 Bryan Tolson於2007年所發表的新型態搜尋演算法,屬於一種啟發式 演算法(Heuristic Algorithm),適用於高維度之優選問題,亦曾應用於 地下水模式參數檢定問題中,惟若應用原始之動態維度搜尋法,各個 參數之更新機率皆是相同,而此將使得演算法後期之參數更新效率相 對不佳,因此為提高此演算法應用於地下水參數優選之適用性,有必 要針對此進行改進。

本研究將以地下水參數優選為目標,改良原始動態維度搜尋法之 參數選定及更新方式,以提高整體參數優選模式之效率。其中選定參 選進行更新之機率,從原來之均勻分布修正為以水位誤差大小決定選 取機率,參數修正量之正負號亦以水位誤差為參考。本研究為進一步 提高收斂效率,亦探討修正鄰近擾動參數,分階段進行參數檢定之效 率,並分別以設計案例及濁水溪沖積扇現地模式進行探討,由於動態 維度搜尋法具隨機性,因此每項探討皆重複20次計算,再觀察其目標 函數收斂值的平均值與標準偏差,研究結果顯示,修正後的動態維度 搜尋法及分階段優選,皆能夠大幅地改善檢定效率。其中濁水溪沖積 扇之檢定結果中,各分區之觀測水位與模擬水位的相關係數高達 0.999以上,且檢定出來的淨補注量分布,符合現地土地利用之狀況, 可間接驗證其檢定結果之可信度,本研究提出之修正型動態維度搜尋 法及分階段優選方式,具效率性及容易使用,可為地下水參數檢定之



## Modified Dynamically Dimensioned Search Algorithm for Parameter Identification of Groundwater Model Program

Student : Kuo-Sheng Hsu Advisor : Dr. Liang-Cheng Chang Department of Civil Engineering National Chiao Tung University

#### Abstract

This study modifies Dynamically Dimensioned Search Algorithm (DDS), which is a heuristic algorithm developed by Bryan Tolson in 2007, for high dimension optimization problems. The proposed algorithm is applied to a parameter identification problem of groundwater problems. The original DDSA assumes equal probability of parameter selection for update and decreasing number of selected parameters while the number of iteration is increasing. These assumptions reduce the efficiency of the search process due to predefined maximum number of iteration and the difficulty of selecting proper parameters especially when the number of iteration is large. This study modified these limitations using a new parameter selection mechanism based on error information obtained from state variables, higher selection probability for higher error, to improve the selection and update of the parameters. The proposed algorithm is applied to highly dimensional parameter identification problems: (1) a hypothetical groundwater simulation model and (2) the groundwater basin of Chou-Shui River Alluvial Fan. In this application, the state variable is groundwater level. To evaluate the convergence efficiency, several scenarios are used and 20 simulation runs are repeated for each scenario. The mean and

standard deviation of the optimal objective values show that the proposed algorithm and two-phase search, which mimics global-local search using different step sizes, obtain best results. The relation coefficient between the simulated and observed water levels in the case of Chou-Shui River Alluvial Fan is 0.999. The identified groundwater recharge agrees with the land use which can be seen as indirect verification of the proposed algorithm.



#### 謝誌

交大是台灣所有大學中數一數二的學府,能夠有幸考上這裡且順 利完成口試畢業,著實讓我感到驕傲無比,並對未來更有想法去規劃, 更有自信心去實踐。首先最要感謝的就是我的指導教授,張良正博士, 老師不但在論文研究上對我們指導有方,更是在日常生活中給予我們 充分的經費援助,讓我們能夠無後顧之憂地完成論文,學生由衷感恩 之。另外承蒙口試委員,蕭金財教授與鄭蔚辰博士,於口試之前細心 審閱學生的論文,並於口試期間給予寶貴的意見,使得本文更趨於完 備,在此特別表示衷心謝意。 接著感謝 419 研究室中所有的成員,感謝貓哥在我進來的第一個

暑假就陪著我們瘋狂打籃球,感謝陳文哥與彬哥對研究細節上的指導 或是即時給予適當的意見,感謝雲直學長與祐誠學長也參與論文上的 討論,感謝上一屆的學長姐小瑜、阿布、深惠、弼舜的照顧,感謝同 窗快三年的呱呱與宏卿的互助支持,以及學弟妹們奕漳、小又、瀚文、 阿鎧、海倫、曉雲、韋炫的陪伴與幫忙。

最後感謝家人在經濟上與精神上的支持與鼓勵,以及大學時候或 是研究所認識的大小朋友的力挺,讓我得以順利取得碩士學位,謝謝 你們,感恩再感恩大家。

目錄	
----	--

摘要I
Abstract III
謝誌V
目錄VI
表目錄VIII
圖目錄IX
第一章 緒論1
1.1 研究動機1
1.2 研究目的
1.3 研究流程
第二章 文獻回顧
2.1 啟發式演算法
2.2 動態維度搜尋法
2.3 濁水溪沖積扇地下水收支之相關研究7
第三章 研究方法 1896
3.1 動態維度搜尋法介紹
3.2 修正動態維度搜尋法的原因與方法15
3.3 MDDS 地下水模式參數檢定系統的建置
第四章 數值試驗
4.1 數值試驗流程與案例設計
4.2 DDS 與 MDDS 地下水檢定幺貓之檢定結果比較 26



### 表目錄

表 2-1 濁水溪沖積扇地下水收支相關研究比較8
表 3-1 動態維度演算法所有修正型態之整理
表 4.2-1 不同修正方式的演算法下之檢定目標函數值的平均值30
表 4.2-2 不同修正方式的演算法下之檢定目標函數值的標準偏差30
表 4.2-3 第一階段之檢定結果再加入 MDDS_P 後之綜合比較36
表 5.2-1 DDS 與 MDDS 之檢定結果比較
表 5.2-2 第一階段之檢定結果再加入 MDDS_P 後之綜合比較54

### 圖目錄

圖 1-1 研究步驟流程圖	4
圖 3-1 常態分布亂數	.13
圖 3-2 動態維度搜尋法的演算步驟流程圖	.14
圖 3-3 MDDS_P 之修正機制	.19
圖 3-4 自動化地下水參數檢定系統架構圖	.21
圖 4.1-1 地下水模式參數檢定之正確性驗證流程	.22
圖 4.1-2 設計案例之模擬網格	.24
圖 4.1-3 設計案例之概念分層	.24
圖 4.1-4 第一分層分區與邊界及 K 值(公尺/天)配置圖	.25
圖 4.1-5 第二分層邊界及 K 值(公尺/天)配置圖	.25
圖 4.1-6 第三分層分區與邊界及 K 值(公尺/天)配置圖	.26
圖 4.2-1 最大迭代次數 M=100 之不同修正方式的演算法下	
之檢定目標函數值的平均值與標準偏差	.30
圖 4.2-2 最大迭代次數 M=500 之不同修正方式的演算法下	
之檢定目標函數值的平均值與標準偏差	.31
圖 4.2-3 最大迭代次數 M=1000 之不同修正方式的演算法下	
之檢定目標函數值的平均值與標準偏差	.31
圖 4.2-4 最大迭代次數 M=5000 之不同修正方式的演算法下	
之檢定目標函數值的平均值與標準偏差	.32
圖 4.2-5 最大迭代次數 M=100 之不同修正方式的演算法下	
之檢定曲線	.32

圖 4.2-6 最大迭代次數 M=500 之不同修正方式的演算法下	
之檢定曲線	33
圖 4.2-7 最大迭代次數 M=1000 之不同修正方式的演算法下	
之檢定曲線	33
圖 4.2-8 最大迭代次數 M=5000 之不同修正方式的演算法下	
之檢定曲線	34
圖 4.2-9 MDDS 分別以 R=0.2 與 0.01 直接檢定	
與分階段檢定結果之目標函數值比較	37
圖 4.2-10 MDDS 分別以 R=0.2 與 0.01 直接檢定下	
分區 4 的淨補注量檢定過程	37
圖 5.1-1 地層柱狀圖分布位置	39
圖 5.1-2 濁水溪沖積扇水文地質架構概念分層	40
圖 5.1-3 濁水溪沖積扇地下水邊界之概念圖	41
圖 5.1-4 濁水溪沖積扇模式之格網劃分	43
圖 5.1-5 濁水溪沖積扇模式第1分層格網劃分	44
圖 5.1-6 濁水溪沖積扇模式第 2-7 分層格網劃分	45
圖 5.1-7 濁水溪沖積扇模式第 49 列格網劃分剖面圖	45
圖 5.1-8 濁水溪沖積扇模式第1分層徐昇式網格分區	47
圖 5.1-9 濁水溪沖積扇模式第3分層徐昇式網格分區	47
圖 5.1-10 濁水溪沖積扇模式第 5 分層徐昇式網格分區	48
圖 5.1-11 濁水溪沖積扇模式第2分層水力傳導係數分布	48
圖 5.1-12 濁水溪沖積扇模式第4分層水力傳導係數分布	49
圖 5.3-1 第一層觀測水位與檢定後模擬水位等值圖	57
圖 5.3-2 第三層觀測水位與檢定後模擬水位等值圖	58
圖 5.3-3 第五層觀測水位與檢定後模擬水位等值圖	59

60	分布情形	淨補注量	第一層	檢定後	5.3-4	啚
61	分布情形	淨補注量	第三層	檢定後	5.3-5	圖
	分布情形	淨補注量	第五層	檢定後	5.3-6	圖



#### 第一章 緒論

1.1 研究動機

台灣雨量十分豐沛,但因地狹人稠與雨量於時空上的分布極不均 勻,加上河川坡陡流急、腹地狹隘,逕流量被攔蓄利用的比例約佔年 總逕流量的18%,其餘均奔流入海,所以實際上每人每年所分配到的 雨量僅及世界各區平均值的七分之一而已。為了增加河川流量的利用 率,增建水工結構物為最直接的方法,但由於近年來環保意識漸長與 原本地表水工結構物的密度趨於飽和,使得該方法並無法完全落實; 幸好台灣尚有蘊含豐富的地下水資源,假使能好好利用將可減緩枯水 期內缺水的負擔。因此為了有效地運用與管理地下水資源,建立地下 水模式分析相關資訊是最常用的方法,其中參數檢定流程是數值模式 建置過程中之必要步驟。

一般的參數檢定方法可分為人工與自動化兩大類,人工參數檢定 是以試誤法(Trial and Error)來調整參數值大小,使得觀測水位與模擬 水位兩者之差異縮小至可接受範圍內,但此方式在檢定的過程中往往 過於耗時,且對檢定人員的背景知識要求甚高。相對來說,自動化參 數檢定一般則是結合優選法與地下水模式,透過優選過程,自動搜尋 最佳之參數解,可改善人工檢定費時費力的問題。

因本研究所欲求解之問題為高維度之參數檢定問題,且 Bryan

Tolson(2007)指出動態維度搜尋法(Dynamically Dimensioned Search, DDS)因為沒有複雜的參數調整方式,即演算法中無需另行調整的控 制參數,且可由使用者自行設定的最大迭代次數下,自動地調整搜尋 維度而找到良好的解,所以它較其他演算法更適用於高維度問題上, 因此本研究採用動態維度搜尋法進行地下水模式之參數檢定。然而, 動態維度搜尋法在求解高維度之地下水逆問題時,因其隨機挑選待檢 定參數,且參數檢定數量隨著迭代次數增加而下降,造成其目標函數 並無法隨著搜尋次數增加而有效改善,因此尚有改善之空間。

1.2 研究目的

本研究主要目的為改善動態維度搜尋法求解高維度地下水參數檢定問題時的效率與精度,使得求解問題之目標函數可隨著搜尋次數增加而更加有效下降,達到本研究預期之合理範圍。

ΠΠ

1.3 研究流程

本研究之研究流程如圖 1-1 所示,第一階段為資料蒐集,蒐集內 容主要為地下水模擬、參數檢定與動態維度搜尋法之相關應用文獻等 資料,在完成資料蒐集後,將可熟悉地下水模擬與參數檢定的專家知 識,並對動態維度搜尋法有適切的了解。 第二階段為系統建置,此階段可分為地下水模式建置與 MDDS 地 下水參數檢定系統兩部分。在地下水模式建置部分,本研究採用 USGS(美國地質調查所)所開發的地下水模式 MODFLOW,此模式亦 是目前最被廣泛使用的地下水模式之一,其乃一使用有限差分法之三 維地下水模式,可模擬受壓與非受壓之穩態與非穩態流場,本研究所 採用的版本為 MODFLOW-2000,有關 MODFLOW 其他介紹詳見附 錄 A。在 MDDS 地下水參數檢定系統建置部分,本研究首先修正動態 維度搜尋法之演算流程,改善其參數檢定效率,本研究稱之為修正型 動態維度搜尋法(Modified Dynamic Dimension Search, MDDS),接著本 研究建立 MDDS 與 MODFLOW 的輸入與輸出介面,使其可應用於地 下水模式之參數檢定問題上。

第三階段為系統測試,此階段為進行數值試驗,以簡例測試 MDDS與DDS之檢定結果差異,測試 MDDS改善DDS檢定效能之 程度。

第四階段為實際案例測試,此階段本研究選取濁水溪沖積扇建立 地下水模式,因濁水溪沖積扇為流域尺度之實際案例,屬於高維度之 地下水參數檢定問題,因此適合作為 MDDS 之測試對象。本研究分別 以 DDS 與 MDDS 進行參數檢定,由兩者之檢定結果進一步分析 MDDS 改善 DDS 檢定效能之程度。

3



圖 1-1 研究步驟流程圖

#### 第二章 文獻回顧

2.1 啟發式演算法(Heuristic Algorithm)

傳統的作業研究(Operation Research)中,針對不同問題所提供的 演算法,例如線性規劃、整數規劃與非線性規劃等,對於某些特定問 題而言,這些方法已經被證實為最適合的解決方法。然而,對許多實 務問題而言,問題型態與特性極為複雜,使得最佳解之搜尋上近乎不 可能。

其中就以具有嚴謹理論基礎的梯度搜尋法(Gradient Search Method)來說,基於以下兩大原因,使其不適於求解多維度最佳化問題。 其一,搜尋解的範圍只侷限於初始解附近,若無法取得良好的初始解, 則會因為演算機制中沒有跳脫困境的設定,非常容易發生落入局部最 佳解(Local Optimal Solution)的情形,而缺乏了多樣化(Diversity)的搜 尋功能;其二,梯度下降法只能處理導數存在的問題,但在自然界或 工程實務上,許多問題描述通常是不連續的,進而限制了求解的可能 性。

為了克服以上所述的缺點,遂有了啟發式演算法的發展。啟發式 演算法大部分起源於自然界觀察而來的現象,如有模仿生物進化過程 的演化式演算法 (Evolutionary Algorithms),有習自蟻群覓食的蟻拓搜 尋法 (Ant Colony Optimization),也有效法鳥類覓食的粒子群搜尋法 (Particle Swarm Optimization),亦有兩代之間基因轉換的遺傳搜尋法 (Genetic Algorithm)、禁忌演算法(Tabu Search)、模擬退火演算法 (Simulated Annealing Algorithm)、動態維度演算法(Dynamically Dimensioned Search Algorithm)等等,前述的啟發式演算法大都成功地 設計出避免落入局部最佳解的機制,如禁忌搜尋法中禁忌名單機制、 遺傳演算法中的突變運算元,模擬退火演算法跳脫出局部最佳解的方 式則是依溫度的變化,設定解移動至鄰近區域的機率;而動態維度搜 尋法則是隨著迭代次數的增加,對於被選取更新的待定參數會大幅變 更且逐步減少的機制下,改變解的搜尋範圍大小,使得演算法能夠更 廣泛地尋找候選解,以此跳脫局部最佳解。

以上這些搜尋方法,不外乎均是聰明試誤法,利用各種自然法則、 學習能力、機率特性、模糊概念、記憶功能等組合,目的在於建構出 更加具有最佳化求解能力之演算方法,甚至是能應用於不同領域中, 以達到萬用為最終目的,藉此因應未來高科技發展可能帶來的龐大解

#### 2.2 動態維度搜尋法

問題。

動態維度搜尋法是由 Bryan Tolson(2007)所提出,該篇文章內容 主要為該新型態演算法應用於河川模式的自動檢定上,並將檢定結果 與 SCE(Shuffled Complex Evolution)演算法比較,發現動態維度搜尋法 只需要 15%至 20%的搜尋次數,即可達到與 SCE 相同的目標函數值, 證明其檢定效率良好。

接著 Tolson 及其研究團隊等人(B.Tolson, et al., 2009、2010、2012), 也陸續應用動態維度搜尋法於供水管網的研究上,其中包含更進一步 地對演算法修正,而衍生出「HD-DDS」(Hybrid Discrete-DDS)與「PA-DDS」(Pareto Archived-DDS)之不同類型的動態維度演算法。另外 L. Shawn Matott, Kenny Leung, Junyoung Sim 等人(2011)應用於地下水模 式中的 Pump-and-Treat 參數檢定問題上,但問題維度僅僅是 6 個待定 參數而已,並未驗證於高維度問題上的求解能力。 黃與熊(2010)亦採用修正之後的動態維度搜尋法,對多水筒模式 進行參數檢定,其修正主要部分為更新解之後重新調整的方式,與鄰 近擾動參數會隨迭代次數變化的機制,進而正確地預測地下水位與檢 定出合理的邊坡穩定因子。

杜(2009)發表的論文,題目為「動態維度搜尋法應用於河川不恆 定流模式自動率定之研究」,內容為應用該演算法於河川模式的率定 上,其待定參數的設定上為曼寧n值(河川阻力係數),以淡水河流域 為研究區域,選用不同在台灣發生的颱風場次資料去測試,發現於檢 定結果差不多的狀況之下,比起前人的研究中,該演算法能夠大幅降 低檢定時間。

2.3 濁水溪沖積扇地下水收支之相關研究

而關於濁水溪沖積扇之相關地下水收支研究甚多,如劉聰桂 (1996)利用熱核爆氚示蹤方法評估地下水補注量;能邦科技(2000)、 巨廷工程和交通大學(2005)以一維垂向之溼地入滲係數和旱地降雨 入滲率,評估地下水補注量;台灣大學土木研究所(1997)、台灣大學 水工試驗所(1998)以溼地及旱地入滲串聯未飽和一維垂向地下水模式 評估地下水補注量;農業工程中心(1989)、葉文工(1999)、中興工程 (1997、1998)則利用二維多層地下水流數值模是逆推地下水收支;江 崇榮等人(2006)、地調所及交通大學(2009)則以水位歷線法推估地下 水補注及抽取;王雲直(2010)則以專家系統發展出自動化地下水參數 檢定模式,並將檢定模式應用於濁水溪沖積扇,推估出民國 89 年至 98 年間之平均淨補注量;推估得濁水溪沖積扇歷年來之地下水補注量 在 8.1 億到 15.4 億之間,上述重要文獻數據整理至表 2-1。

方法	估算人	補注量(億噸)
飽和地下水流模	農業工程研究中	12.25
式 1971~1985	心(1989)	
以地下水氚≧ITU		10.7
為判別值	劉聰桂(1996)	
1953~1993		
地下水流模式	中興工程顧問公	8.18
1995~1996	司(1997,1998)	
土的和一维五白	台灣大學土木工	11.69
<b>水肥和一维亚问</b> 北法描书	程研究所(1997)及	
<b>小</b> / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	台灣大學水工試	
1995~1996	驗所(1998)	
地下水流模式	葉文工(1999)	8.97
垂向入滲評估	X 109	14.29 • 13.81 • 12.55
豐、平、枯年	能邦科技顧問股	
1981 • 1973 •	份有限公司(2000)	
1964年		
垂向入滲補注評	下71 十 42 年 88 90.	8.96 • 8.20 • 7.13
估豐、平、枯年	上廷上在傾向版 小七四八 3 五因	
1981、1973、	竹月限公可及國	
1964 年	卫父逋大学(2003)	
水位歷線法	计电频 共知	15.36 • 15.34 • 15.30
1999、2000、	江宗宋、更省	
2001	昭、陳塙娥(2006)	
水位歷線法	地調所及國立交	13.85
1997~2005	通大學(2009)	

表 2-1 濁水溪沖積扇地下水收支相關研究比較

#### 第三章 研究方法

本研究應用動態維度搜尋法於地下水模式參數檢定問題上,首先 於 3.1 節概述動態維度搜尋法的發展與特點,而後介紹其演算機制與 步驟;接著 3.2 節則是說明修正其演算法的原因與方法,主要有兩大 修正方案,分別是檢定時選取待定參數的標準,與待定參數更新的修 正方向;最後加上兩階段檢定流程建立,使得檢定結果更精進。本章 最後 3.3 節說明應用修正型動態維度搜尋法於自動化參數檢定系統之 開發流程。 3.1 動態維度搜尋法介紹 3.1.1 動態維度搜尋法的發展與特點 動態維度搜尋法是由 Bryan Tolson 於 2007 年所發表的新型態全 域式搜尋演算法,屬於一種啟發式演算法(Heuristic Algorithm),其中 Bryan Tolson 的個人網頁上尚有自撰的動態維度搜尋法程式碼可供學 者下載,分別是 Fortran 與 Matlab 版本,並附上簡易說明文件以利本 研究實作應用。以下先說明 Bryan Tolson 於上述的說明文件中,所敘 述動態維度搜尋法的特點。

- 一、動態維度搜尋法是一項求解率定問題的檢定工具,其檢定概念 是基於使用者自行設定的最大迭代次數下,以找到良好的解(而 非全域最佳解)為目的。
- 二、動態維度搜尋法唯一要設置的控制參數為鄰近擾動參數 (Neighborhood size perturbation parameter),其意義為選取待定參 數更新的修正量大小;經過許多案例測試之後,發現其值等於 0.2 時,其檢定過程中不但可以輕易地避開局部最佳解,且檢定 後的目標函數值為穩健的(Robust)。
- 三、本演算法會在設定最大迭代次數下改變搜尋解的範圍大小 (Scale the search),而沒有其他用以判斷的檢定停止機制。對於 演算法來說,最大迭代次數是輸入資料(input)而非控制參數,通 常是由使用者考量計算成本之後而決定。
- 3.1.2 動態維度搜尋法的演算機制與步驟

動態維度搜尋法的演算機制說明如下:不論使用者設定的最大迭 代次數多少為何,在候選解(Candidate Solution)的搜尋上,均可由全域 式(globally)的搜尋朝向區域式(locally)的搜尋方向進行;而此項調整機 制為隨著迭代次數的增加,待定參數被選取的數量會逐漸下降,並以 隨機方式選取待定參數進行修正,此即為其「動態維度」之意義。而 每一次迭代所產生的候選解,則是根據截至目前迭代次數為止的最佳 解(以下簡稱現有解)進行調整而得,之後再將候選解與現有解代入目 標函數式後進行比較,若候選解能求得較現有解更小之目標函數值(假 設求解最小值問題),則候選解將取代現有解,成為下一次搜尋時的現 有解,反過來說,則不接受此次的搜尋結果,再由原本的現有解產生 另一組新的候選解,如此反覆執行直到到達最大迭代次數為止。最後 一次迭代的最佳目標函數值與其對應的待定參數,即是 DDS 的檢定 結果。

DDS 的演算步驟如圖 3-2 所示,可分為三個主要步驟,依序是初始解設定、選取參數維度的決定、更新現有解;而其所需設定之參數 分別為鄰近擾動參數(r)、最大迭代次數(m)、以及待定參數之上下限 (x<sup>max</sup>與x<sup>min</sup>)。以下依序說明各演算步驟。

89

.

1. 初始解設定

初始解產生方式可分為兩種,第一種是系統本身利用隨機變數產 生初始解。第二種是使用者自行給定待定參數產生初始解。最後將初 始解代入目標函數式中即可求得目標函數值,即為本研究的初始目標 函數值,如式 3-1 所示,其中x<sup>0</sup>是初始解,F為目標函數。

$$x^{0} = [x_{1}, x_{2}, x_{3} \dots x_{D}]$$
  
Set  $F_{best} = F(x^{0}) \cdot x^{best} = x^{0}$  (3-1)

2. 選取參數維度的決定

以下是動態維度搜尋法的參數維度選取法則:

於鄰近解空間的 D 個待定參數中,按照機率 P(i)選取 J 個,如 3-2 式所示,其中 i 為目前迭代次數,其選取法則以 0-1 的隨機變數與機 率 P(i)相比,若小於 P(i)值則選取,若隨著迭代次數的增加,每個獲選 的參數個數將逐次減少,相當於由一開始的全域式搜尋,慢慢的朝區 域式搜尋移動,直到到達最大迭代次數為止,才停止演算。

P(i)=1-[ln(i)/ln(m)]

(3-2)

例如假設本研究求解的是待定參數維度(個數)為20,最大迭代次 數為1000的參數檢定問題,目前迭代次數為1,代入式(3-2)中, P(1)=100%,亦即第一次搜尋過程中,所有20個待定參數均會被挑選 進行更新,而第二次搜尋過程中,被選取出來更新的參數個數之「期 望值」等於P(2)乘上20;依此類推,之後的每個迭代次數被挑選到的 待定參數將持續減少。若在某幾次迭代中沒有挑選到任何一個待定參 數,則系統會隨機給定其中一個去更新。

3. 更新待定參數

將第二步驟後獲選的待定參數,依照式(3-3)式進行更新。 For j=1,2,...J

$$x_j^{new} = x_j^{best} + \delta_j \times N(0,1) \tag{3-3}$$

其中δ<sub>j</sub> = r(x<sub>j</sub><sup>max</sup> - x<sub>j</sub><sup>min</sup>),即鄰近擾動參數(r)與待定參數上下區間大 小的乘積。而 N(0,1)則是以μ =0 為平均數, σ =1 為標準偏差的常態 分布亂數,又稱標準常態分布亂數(如圖 3-1 所示)。補充說明,J等於 總待定參數個數,j則是代表被選取的參數;而鄰近擾動參數的意義 為待定參數之修正量相對大小。



接著必須修正更新之後的解,使其同樣滿足於待定參數的上下區 間內,分別依照 3-4 式與 3-5 式去調整。其中 3-4 式為針對更新過後 的參數超出了下邊界的情況,3-5 式則反之。

If 
$$x_j^{new} < x_j^{min}$$
, Then  $x_j^{new} = x_j^{min} + (x_j^{min} - x_j^{new})$  (3-4)

If 
$$x_j^{new} > x_j^{max}$$
, Then  $x_j^{new} = x_j^{max} - (x_j^{new} - x_j^{max})$  (3-5)

最後將更新且經過上述調整後之參數代入目標函數式中,與上一 階段的現有解相比較,若目標函數值獲得改善,即取代成為新的現有 解;若否,則沿用上一階段的現有解重覆第二與第三步驟繼續檢定, 直到滿足最大迭代次數為止。



圖 3-2 動態維度搜尋法的演算步驟流程圖

3.2 修正動態維度搜尋法的原因與方法

因本研究主要應用 DDS 進行地下水模式之參數檢定,其中檢定 之主要對象為「淨補注量」,因此以下首先說明本研究之目標函數以及 地下水系統之設定,接著說明修正 DDS 之原因以及方法。

本研究在地下水模式參數檢定問題之設定上的目標函數式與限 制式, 說明如下: 其中目標函數式為觀測水位與模擬水位之系統均方 根誤差(RMSE),求解最小值(Minimum)問題,而待定參數則為各觀測 站之淨補注量。 目標函數式=RMSE=Min[ $\frac{1}{N}\sum_{n=1}^{N}((H_n^{obs} - H_n^{sim}(Q_{sim})))^2]^{1/2}$ 本研究在參數分區上,以觀測井為基礎,建立徐昇式分區,各分 區均有一口觀測井,分區內之淨補注量均為相同數值。式中Hobs為第 n個參數分區內之觀測井之觀測水位,H<sup>sim</sup>則為第n個參數分區內之 觀測井位置處之模擬水位。N為參數分區之總數;此目標函數式主要 目的為使各分區之檢定誤差最小,其中檢定誤差為一個參數分區的模 擬水位與觀測水位之絕對差值,如式(3-6)所示。

$$e_n = \operatorname{abs}(H_n^{sim} - H_n^{obs}) \tag{3-6}$$

而限制式的部分則是因應動態維度搜尋法上的需求,針對待定參 數也就是地下水模式中的淨補注量,以使用者自行設定待定參數上下 限的方式給定,其中最關鍵的是深層含水層假設沒有補注量,所以令 淨補注量均大於0。

3.2.1 修正 DDS 之主要原因

DDS 的演算步驟如圖 3.2 所示,其中的第二步驟為「候選解選取」, 此步驟對於同一次迭代內的每個待定參數,其被選取的機率均為相等, 因為其選取待定參數進行更新的標準,主要以式(3-2)中的 P(i)作為基 準,系統在選取一個待定參數前,會隨機產生一變數,若此隨機變數 小於 P(i),則選取此待定變數進行更新,因為每個待定變數選取與否 皆由隨機變數決定,因此每個待定變數被選取之機率皆相等。如此對 於檢定前期雖然影響不大,但到了檢定的中後期時,因為選取的個數 逐漸減少,且不一定保證選取檢定誤差較大之參數分區,故無法有效 降低目標函數值,導致其檢定後期之檢定效率大打折扣。

3.2.2 DDS 之修正方法

本研究修正 DDS 的方法主要包含待定參數之選取與待定參數修 正方向兩大部分,修正後之演算法本研究稱為修正型 DDS (Modified Dynamically Dimensioned Search, MDDS)。 (1)待定參數選取

本研究為了改善前述問題,增加檢定誤差較大之分區被選取之機 會,因此將 DDS 演算法進行修正,說明如下:

首先定義兩個參數,一是 $e_n$ ,二是 $W_n$ 。令 $e_n$ 為某一次迭代後各分 區的檢定水位絕對值誤差,也就是各分區的觀測水位與模擬水位的差 值取絕對值。再來是Wn定義(如式 3-7 所示), Wn是第 n 個參數是否被 選取的機率門檻值,各分區皆為不同。目的是為了檢定水位誤差的較 大的分區有比較大的機率被選取;最後本研究將經過本小節修正後的 演算法,以「MDDS\_W」代稱,其中W(weighted)是權重的意義。

$$w_n = \left[ (e_1 + e_2 + \cdots + e_n) / \sum e_n \right] \times NP$$

(3-7)

P 是表示 3-2 式中原始演算法的機率門檻值為判斷該參數是否被更新 的依據。N是表示所有待定參數的總數。 

m

(2)待定參數修正方向

在 DDS 的演算步驟中(如圖 3-2),第三步驟為「更新待定參數」, 主要式(3-3)進行待定參數更新,式中 N(0,1)為標準常態分布之亂數, 因此其修正方向亦為隨機。而本研究定義待定參數之修正量值與方向, 量值仍以式(3-3)決定,而修正方向則以分區之觀測水位與模擬水位進 行判斷,當某分區的檢定誤差為正時,亦即模擬水位高於觀測水位, 代表該分區蓄水量太多,所以其淨補注量的應減少,故其修正方向應 為負值,以使觀測水位趨近模擬水位,反之,則檢定誤差為負,亦即 模擬水位低於觀測水位,代表該分區蓄水量較少,故其淨補注量的應 增加,其修正方向應為正值。而該部分修正的以「MDDS\_D」代稱, 其中 D(direction)即是方向的意義。

3.2.3 兩階段檢定流程建立

動態維度搜尋法是利用隨著迭代次數的增加,逐漸減少選取參數 更新的個數,但檢定過程中的鄰近擾動參數保持不變,亦即其維持相 同的步伐進行解的搜尋,因此到了 DDS 之迭代後期,其目標函數之 改善幅度有限,因此其檢定結果仍有改善空間

34

100

本研究嘗試應用 MDDS 與 DDS 以兩階段進行參數檢定,在第一 階段以較大之鄰近擾動參數進行參數檢定,此部份則參考 DDS 之原 始設定,將其值設定為 0.2,以期在較少迭代次數內搜尋到不錯的解,



圖 3-3 MDDS\_P 之修正機制

不同修正之型態	修正說明	
1.DDS	未修正	
2.MDDS W	<i>件版 + 1</i> 人 山 + 肥工 /+ 山 左 山 /1 西 浙	
(MDDS_Weighted)	僅修止檢定時選取待定參數的標準	
3.MDDS_D	世级工作它在此西部的级工士人	
(MDDS_Direction)	俚修止付此多数更新的修止力问	
4.MDDS	結合上述第2與3項之修正	
5.MDDW_P	<u> </u>	
(MDDS_Parts)	以 另 4 頃 為 蛬 碇 , 分 偕 投 檢 足 之	

表 3-1 動態維度演算法所有修正型態之整理

3.3 MDDS 地下水模式參數檢定系統的建置

本研究中所謂的「MDDS 地下水模式參數檢定系統」,其中 M 是 Modified 的簡稱,也就是修正型的動態維度搜尋法,套用於地下水模 式參數檢定工作時之自動化檢定系統,其系統架構圖如圖 3-4 所示。 首先是由 Groundwater Vista 圖形化介面套裝軟體,設定格網與邊界條 件,再輸入水文地質參數,以完成地下水模式建置,之後輸出 MODFLOW 執行所需輸入檔(包含儲存淨補注量資料的 WEL 檔),待 執行完畢之後獲得輸出檔(主要為各分區水位資料 HDS 檔的產生),其 計算結果再投入 MDDS 檢定流程下修正參數值,如此反覆操作,直到 滿足最大迭代次數為止。



#### 第四章 數值試驗

本章節將以數值試驗測試動態維度搜尋法(DDS)與其修正過後的 演算法(MDDS)之對於地下水模式檢定效能,檢定參數為淨補注量。本 章 4.1 節說明數值試驗流程及案例設計, 4.2 節則對 DDS 與 MDDS 的 檢定結果進行比較分析。 本章的目的即是以較低維度的地下水問題 先行測試,檢驗是否本研究的 MDDS 檢定系統是否真能有效地改善 檢定效率。 4.1 數值試驗流程與案例設計 建立一地下水 輸出模式A模 準備觀測資料與 模式A 擬水位 設定參數目標值 (真值系統) 建立與模式A完 全相同之模式B 修改模式B中待 建立待檢定案例 檢定參數值 將模式A之模擬 水位設定為模 式B之觀測水位 使用本參數檢定系統 測試檢定 對模式B進行參數檢定 案例 將模式B檢定後之參 數與模式A之參數 分析測試結果 (目標值)比較

圖 4.1-1 地下水模式參數檢定之正確性驗證流程

數值試驗的流程圖如 4.1-1 所示,無論是 DDS 與 MDDS 版本的 地下水模式參數檢定系統,均須透過數值試驗檢驗系統之正確性,待 確認兩系統均可完成檢定後,接著再進一步較兩者之檢定成果,以驗 證 MDDS 確實可改善 DDS 檢定地下水模式之效率。數值試驗之流程 分為四個步驟:第一步驟為建立「真值系統」,此真值系統概念上代表 真實世界之地下水系統,因此真值系統之模擬水位將作為現地之觀測 水位。第二步驟則是建立「待檢定系統」,由於本研究著重於穩態模式 之淨補注量檢定,故待檢定系統中除了淨補注量以隨機方式給定外, 其他參數均直接給予真值系統之參數值。第三步驟即使用本研究建立 之參數檢定系統,對待檢定系統進行參數檢定,其檢定依據為真值系 統之模擬水位。第四步驟則是檢驗參數檢定成果,比較待檢定系統與 真值系統之淨補注量差異。

在地下水流模式的設計上,本研究設定為穩態地下水模擬,模擬 區域為 11(km)×11(km),以 1(km)×1(km)見方切割整個模擬區域,共 121 個網格,如圖 4.1-2 所示。此外,含水層共分為三層,如圖 4.1-3 所示,第一層及第三層為含水層,第二層為阻水層,但阻水層在空間 上並未涵蓋整個模擬區域,有部分區域之透水性近似含水層。故在模 擬上,第一層之含水層型態為非受壓水層(unconfined aquifer),第二、 三層之含水層型態為受壓層(confined aquifer)。總計區域內之網格數為
393 個(11×11×3)之正方形網格。



在邊界條件方面,第一分層的左邊界設定為定水頭邊界且水位高 在0公尺,用以模擬大海,右方、上方及下方為不透水邊界;第二、 三分層四個方向均為不透水邊界;在分區方面,本案例在第一層及第 三層均分為9個分區,共有18個分區,每個分區內皆為9個網格, 如圖4.1-4、4.1-5與4.1-6所示。在地表高程方面,地勢由右向左遞減, 由120公尺逐漸降至0公尺高。含水層厚度為25至60公尺不等,阻 水層厚度約為5公尺。在初始條件方面,整體模擬區域初始水位高皆為100公尺,而各分層之K值設定如圖4.1-4、4.1-5與4.1-6所示,為一非均質分布之含水層。



圖 4.1-5 第二分層邊界及 K 值(公尺/天)配置圖

	不透水邊界			
不透水邊界	分區10 K:30	分區11 K:10	分區12 K:15	Ŧ
	分區13 K:10	分區14 K:20	分區15 K:120	个透水邊田
	分區16 K:20	分區17 K:15	分區18 K:5	- 71
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~				

圖 4.1-6 第三分層分區與邊界及 K 值(公尺/天)配置圖

4.2 DDS與MDDS地下水檢定系統之檢定結果比較 本地下水模式參數檢定系統主要檢定對象為淨補注量,而待檢定 系統在初始淨補注量之設定上,主要以均勻亂數分佈產生初始值。而 在真值系統的淨補注量設定上,第一分層淨補注量之設定範圍為-6000 至 25000(<sup>cmd</sup>/<sub>km<sup>2</sup></sub>),第三分層則為-2000至 0(<sup>cmd</sup>/<sub>km<sup>2</sup></sub>)。

為了分析 MDDS 是否可有效地改善 DDS 之檢定結果,本研究設 定 20 組案例,各組案例皆給定不同的「隨機變數種子」,分別是 12、 16、18...50,即給定不同的初始解與檢定過程中的更新參數之選取機 率(產生不同的隨機亂數數列),之後再分別以 DDS 與 MDDS 進行檢 定,並比較兩者之檢定結果。此外,為了分析本研究提出的 DDS 修正 方法的成效,本研究將案例檢定分為兩大部分進行,第一部分為以 DDS、MDDS\_W、 MDDS\_D 及 MDDS 進行檢定,並比較分析其檢 定結果;第二階段則是加入 MDDS\_P 進行比較。

在第一部分之檢定中,最大迭代次數分別設定為100、500、1000、5000 次下,比較 DDS、MDDS\_W、MDDS\_D 與 MDDS 四種不同演算法之檢定結果,如表 4.2-1 與 4.2-2 所示,表 4.2-1 為 20 個案例之目標函數平均值(系統均方根誤差),表 4.2-2 為目標函數之標準偏差;之後將表 4.2-1 與表 4.2-2 的數據結果進一步整理成直條圖型,如圖 4.2-1 至圖 4.2-4 所示。

由表 4.2-1 可知,無論迭代次數為何,MDDS 之檢定結果為最佳, MDDS\_D 次之,MDDS\_W 再次之,而 DDS 最差。由此可知,本研究 提出之修正方法皆能有效改善 DDS 之檢定效能,其中 MDDS\_W 為 改善誤差較大之待定參數被選取之機率; MDDS\_D 則為確保待定參 數在檢定時,能有效減少檢定誤差,而 MDDS 則兼顧此兩種修正方 法,因此其檢定之效能最佳。比較各演算法在各種迭代次數設定下之 檢定結果可知,MDDS 在最大迭代次數為 500 之設定下,其目標函數 (系統均方根誤差)即小於 1, MDDS\_W 與 MDDS\_D 則需最大迭代次 數為 5000 之設定下,才可將目標函數改善至 1 以下,而 DDS 在最大 迭代次數為 5000 次時,其系統均方根誤差仍為 1.7 左右,無法將目標 函數檢定至 1 以下。由此可證明 MDDS 為四種方法中最有效率的一 種檢定方法,且確實改善 DDS 之檢定效能。

由表 4.2-2 可知,4 種演算法在不同迭代次數下,完成 20 組案例 檢定後,統計目標函數值之標準偏差。由表可知,最大迭代次數為500 以下之案例,20 組案例之目標函數標準偏差以 MDDS 最小,其值約 為 0.29,代表 MDDS 在 20 組案例之檢定中,各案例之目標函數改善 幅度差異不大,亦即其檢定後,各案例之檢定結果差異不大;配合表 4.2-1 可知, MDDS 在最大迭代次數為 500 之設定下, 可將目標函數 (系統均方根誤差)檢定至1以內;綜合前述結果可知, MDDS 可在最 大迭代次數為500之設定下,將大部分案例之目標函數檢定至1以下; 而 MDDS W 之目標函數標準偏差約為 0.68,亦表示其檢定後,各組 案例之目標函數相當接近。而造成 MDDS 與 MDDS W 檢定後,此20 組案例之目標函數均較為接近之原因,應為 MDDS 與 MDDS W 均會 增加檢定誤差較大之待定參數被選取之機率,故此兩方法所檢定後目 標函數值(系統均方根誤差)皆較有機會調整檢定誤差較大的參數。因 為 MDDS W 未考量有效修正檢定誤差之方法,因此其目標函數平均 值較 MDDS 為大。因為 DDS 與 MDDS D 均為隨機選取待定參數進 行檢定,故在檢定的過程中未必能選取到檢定誤差較大之待定參數, 因而造成此兩方法檢定後,20 組案例之目標函數變異較大之結果。

圖 4.2-6 至圖 4.2-8 為四種最大迭代次數設定下,四種演算法檢定

20 組案例時,統計各次迭代之目標函數值平均值(系統均方根誤差之 平均),繪成目標函數收斂曲線圖。由圖可知,四種演算法在四種最大 迭代次數設定下,均以 MDDS 為最佳, MDDS D 次之, MDDS W 再 次之,而以 DDS 之收斂性最差;而四種演算法均隨著最大迭代次數 增加而改善目標函數值。此外, MDDS W 隨著最大迭代次數增加, 其目標函數改善幅度逐步逼近 MDDS D,而在最大迭代次數為 5000 次時,超越 MDDS D。進一步分析圖 4.2-7 可知,當最大迭代次數設 定在 1000 次時, MDDS D 在迭代次數約為 200 次以內, 目標函數下 降的斜率較 MDDS W 為大; 而在迭代次數 200 次以後, MDDS D 目 標函數的下降斜率趨緩,而 MDDS W 目標函數的下降斜率較 MDDS D 為大,故在迭代次數達到最大迭代次數時, MDDS W 之目 標函數值已趨近 MDDS D 之目標函數值。由圖 4.2-8 可知,當最大迭 代次數設定在 5000 次時,當迭代次數抵達最大迭代次數時, MDDS W 之目標函數值已小於 MDDS D 之目標函數值,表示 MDDS W 檢定效果較 MDDS D 為佳。由此可推論,當最大迭代次數 夠大時,因為 MDDS W 有較高的機率修正「檢定誤差較大之待定參 數」,故其實際修正「檢定誤差較大之待定參數」的次數應遠較 MDDS D 為多,故其可充分調整待定參數,改善目標函數值。而相較 於 MDDS W, MDDS D 則可在較少迭代次數內改善目標函數值。而

MDDS 因為整合 MDDS\_W 與 MDDS\_D,故可有效地隨著最大迭代 次數增加而改善目標函數值。

表 4.2-1 不同修正方式的演算法下之檢定目標函數值的平均值

M=100 M=50	0 M=1000 M=5000					
DDS 16.03821 6.096	5864.4996011.679303					
MDDS_W 5.026987 1.933	8878 1.294218 0.683775					
<b>MDDS_D</b> 12.19558 3.250	0809 1.418178 0.668947					
MDDS 3.373285 0.997	7983 0.785926 0.341735					
表 4.2-2 不同修正方式的演算法下之檢定目標函數值的標準偏差						
M=100 M=50	00 M=1000 M=5000					
<b>DDS</b> 5.281057 3.029	0024 1.539862 0.993654					
MDDS_W 2.493819 0.675	59210.3366620.261808					
MDDS_D 4.434231 2.023	0.26544					
MDDS 2.008882 0.285	53350.1623330.086952					
	OG //S					
M=100						
25 						
H H H H H H H H H H H H H H						

I

之檢定目標函數值的平均值與標準偏差

圖 4.2-1 最大迭代次數 M=100 之不同修正方式的演算法下



圖 4.2-3 最大迭代次數 M=1000 之不同修正方式的演算法下

之檢定目標函數值的平均值與標準偏差



圖 4.2-5 最大迭代次數 M=100 之不同修正方式的演算法下

之檢定曲線



圖 4.2-7 最大迭代次數 M=1000 之不同修正方式的演算法下

## 之檢定曲線



是以 MDDS 進行參數檢定,並分別以鄰近擾動參數等於 0.2 與 0.01 直接以最大迭代次數為 1000 進行檢定之結果, 第五行則是以 DDS 進行檢定, 並設定鄰近擾動參數等於 0.2(為預設值)直接檢定 1000 次的結果。

由表 4.2-3 的結果顯示, MDDS P 檢定後之目標函數值(系統均 方根誤差)較 DDS 改善幅度約為 45 倍,由 4.5 改善至 0.1;較原本之 MDDS 改善幅度約達 2 倍至 8 倍,由 0.2 與 0.8 改善至 0.1。 由圖 4.2-9 可知, MDDS P 所檢定之目標函數隨著迭代次數增加而迅 速下降,而 MDDS 設定鄰近擾動參數為 0.2 與 0.01 之案例,其目標 函數之改善幅度不如 MDDS P。取其 20 組案例之隨機種子為 12 之案 例,並取第四個待定參數(即第4分區的淨補注量)繪成圖4.2-10。由 圖可知,當 MDDS 設定鄰近擾動參數為 0.2 時,因為其修正量變化幅 大較大,導致待定參數值大幅度的變化,產生震盪現象,因此當到迭 代次數到達最大迭代次數時,才接近真值。而 MDDS 設定鄰近擾動參 數為 0.01 時,其初期改善目標函數之幅度最慢,但因其可持續但較緩 慢的改善目標函數直到迭代結束,故其在568次之後已相當接近真值。 而 MDDS P 在第一階段時,以較大之鄰近擾動參數(0.2)增加解的搜 尋速度,使得目標函數先迅速下降,第二階段時,再以較小的鄰近擾 動參數進行檢定,逐步有效率地縮小目標函數,避免因搜尋步伐過大

35

而產生震盪的情況,此即為 4.2-9 中, MDDS\_P 可迅速且持續改善目 標函數之原因。

隨機變數	MDDS_W+D	MDDS_W+D	MDDS_W+D	MDDS_W+D	DDS
	100_0.2	900_0.01	1000_0.2	1000_0.01	1000_0.2
12	1.369323	0.055201	0.656142	0.096817	2.506794
14	9.544217	0.087854	0.487153	0.11015	6.342443
16	2.524357	0.060112	0.855357	0.087368	5.926875
18	2.792277	0.214531	0.767845	0.110808	2.905701
20	3.301868	0.034067	0.93226	0.082902	5.637253
22	2.002604	0.183982	0.919727	0.18882	3.20483
24	1.89866	0.103342	0.555251	0.441118	7.57482
26	1.817519	0.099049	1.010465	0.154831	4.666007
28	2.5597	0.09523	0.712672	0.156238	5.415672
30	2.047055	0.087694	0.914485	0.13232	3.797412
32	4.915678	0.113334	0.955638	0.189132	3.521821
34	4.574179	0.09605	0.997447	0.219263	2.698048
36	2.313684	0.031903	0.531388	0.109398	2.440424
38	3.376882	0.049684	0.723478	0.302192	3.137175
40	3.156011	0.117394	0.529372	0.333953	3.601344
42	4.002938	0.14682	0.934952	0.22353	3.921035
44	1.479419	0.044412	0.739109	0.148153	7.397972
46	7.406459	0.084034	0.822686	0.190143	4.38301
48	4.485864	0.18196	0.914057	0.166402	5.406175
50	1.896997	0.078042	0.759038	0.158062	5.5072
平均值	3.37328455	0.09823475	0.7859261	0.18008	4.49960055
最大值	9.544217	0.214531	1.010465	0.441118	7.57482
最小值	1.369323	0.031903	0.487153	0.082902	2.440424
標準偏差	2.008882208	0.049390512	0.162333053	0.088104094	1.539862377

表 4.2-3 第一階段之檢定結果再加入 MDDS P 後之綜合比較



分區 4 的淨補注量檢定過程

## 第五章 濁水溪沖積扇實例驗證

本研究之 MDDS 地下水模式參數檢定系統,在以設計案例進行 數值試驗之後,初步證實 MDDS 較 DDS 之檢定效能大幅精進。本章 更進一步地以濁水溪沖積扇實例進行測試,本章 5.1 節說明濁水溪沖 積扇地下水數值模式之建置, 5.2 節則以 MDDS 與 DDS 檢定濁水溪 沖積扇之地下水模式,並對檢定結果進行比較分析,最後 5.3 節呈現 MDDS 檢定後之淨補注量與地下水位之空間分佈,並透過土地利用所 反映之可能用水概況進行比對,以檢驗 MDDS 地下水模式參數檢定 系統之正確性。 5.1 濁水溪沖積扇地下水數值模式建置 (一)邊界條件與格網劃分

1. 地下分層架構

MODFLOW 模擬的設定上,可將地下分層設定為受壓或非受壓 含水層,並需輸入各分層之上部與底部的高程值。經濟部中央地質調 查所於民國 88 年完成之「台灣地區地下水觀測網第一期計畫濁水溪 沖積扇水文地質調查研究報告」中,記錄位於濁水溪沖積扇 72 站之 地層柱狀圖,其分布位置如圖 5.1-1 所示,並完成平原地區水文地質 剖面一至十二(深度至 300 公尺左右),再依據丘陵及河谷區之 8 站地 層柱狀圖,繪製水文地質剖面十三至十五(深度約達 250 公尺左右), 劃分出濁水溪沖積扇概念分層,依深度分別為含水層一、阻水層一、 含水層二、阻水層二、含水層三、阻水層三、以及含水層四,濁水溪 沖積扇模式共分為第一至第七分層,如圖 5.1-2 所示。



圖 5.1-1 地層柱狀圖分布位置





a. AB 段

位於車籠埔斷層上,斷層以東除了河床表層厚約 10 公尺之河道 沉積礫石層有地下水伏流以外,均為不透水及含水不佳之矽頁岩,屬 於零流量邊界(No flow boundary);唯位於此邊界上之濁水溪與清水溪 河床伏流水量相當可觀,為側向補注入地下水區之點源(Pointsource)。 b. BC 段

本邊界位於濁水溪沖積扇之南側邊緣上,含水層沉積物粒徑及厚

度均顯著變小,然而並未尖減,因此無實體之阻隔邊界,然而從地下 水流網分布型態,顯示 BC 段與地下水流線大致平行,於本身即可認 定為一條流線,所以亦屬於零流量邊界。海岸附近之洩降錐,其在邊 界南北之形狀及大小若相當,則不會影響零流量邊界的假設。

c. CD 段

此段為含水層尖滅封閉於阻水層之位置,屬於零流量邊界。

d. DEF 段

本段與 BC 段相似,含水層可向北延伸而與台中盆地地下水系統

相接,缺乏實體之阻隔,唯與地下水流方向大致平行,故認定為零流

- 量邊界。
- e. EF 段

位於和美沖積扇頂上,河水可由河床入滲補注地下水。

f. FG 段

本段邊界大致與地下水等水位線平行,隨時間之不同水位有升降

變化。

g. GA 段

本段位於頭嵙山層之中,為八卦山台地之地下水分水線(Groundwater divide)。

3. 格網劃分

模式格網以1公里乘1公里之格網建構,所以每一層格網為南北 方向 85 列與東西方向 75 行,共七層格網。如圖 5.1-4 所示,淺黃色 區域為模擬範圍:



圖 5.1-4 濁水溪沖積扇模式之格網劃分

並且由上述邊界條件,在 MODFLOW 模式中設定,東部之八卦 山地區有八卦山背斜,斗六丘陵有內林背斜及斷層經過,以此為東邊 邊界,且設定為零流量之邊界條件。北部邊界為烏溪,南部邊界為北 港溪,各層皆有零流量邊界。西邊含水層一以海岸線向外延伸1公里 設為定水頭邊界(如圖 5.1-5 所示),其餘含水層延伸5 公里後尖滅,設 為零流量之邊界條件(如圖 5.1-6 所示)。圖中藍色網格為定水頭邊界, 灰色網格為零流量。圖 5.1-7 所示為第49 列剖面圖,水平向長度為垂 向長度的 30 倍。



圖 5.1-5 濁水溪沖積扇模式第1分層格網劃分



圖 5.1-7 濁水溪沖積扇模式第 49 列格網劃分剖面圖

(二)模式之輸入資料

模式之輸入資料包括水力傳導係數、垂向水力傳導係數、儲水係 數、起始地下水水位、補注量及抽水量等。以下說明以 MODFLOW 建 置濁水溪沖積扇之地下水模式所需之各項參數:

1. 水力傳導係數

觀測站網建置時,各觀測井必進行單井或複井抽水試驗,因此分 析所得各含水層之水力傳導係數相當多,故後續以觀測站位置及資料 為依據,進行徐昇式多邊形法分區,同一分區內水力傳導係數相同, 如圖 5.1-8 至圖 5.1-10 分別為模式第 1、3、5 分層之水力傳導係數分 區圖,有關各觀測站之水力傳導係數詳見附錄 B,而模式第 2、4 分層 在下游部分為阻水層,其阻水層水力傳導係數參考 Schwartz and Zhang(2003),設定為4×10<sup>-3</sup>(公尺/天),並且從中游開始,水力傳導 係數逐漸變大,到上游部分,水力傳導係數則與含水層相當,其分布 如圖 5.1-11 與 5.1-12 所示。此外,前述抽水試驗所得結果為水平向之 水力傳導係數, 垂向水力傳導係數則假設為水平向之 1/10。

46



圖 5.1-9 濁水溪沖積扇模式第3分層徐昇式網格分區



圖 5.1-11 濁水溪沖積扇模式第 2 分層水力傳導係數分布



本研究以參數檢定方法推估淨補注量。本研究在初始值之設定上,第 一層所有網格皆給定 2000cmd,第三層及第五層每個網格皆給定抽水 500cmd。因本研究假定深層含水層(模式第三與第五分層)不會有人為 補注,因此限制其淨補注量小於 0,意即深層僅有抽水發生,而淺層 含水層因為可接受天然補注與人為抽水,故其淨補注量可為正值或負 值。待 MDDS 地下水參數檢定系統完成檢定後,即可求得淨補注量。 5. 檢定穩態模式之參照水位設定

本研究進行穩態模擬參數檢定,以民國 89 年至民國 96 年濁水溪沖積 扇各觀測井之觀測水位平均值,作為穩態模式之參照水位。

## 5.2 濁水溪沖積扇地下水模式參數檢定結果分析

本研究以徐昇氏網格進行參數分區,以降低待定參數之維度,而 待定參數之徐昇氏分區如圖 5.1-8 至 5.1-10 所示,參數分區共 98 區, 為一高維度之參數檢定問題。本研究分別以 DDS 與 MDDS 進行地下 水模式參數檢定,並比較兩者之檢定結果。在檢定案例之設計上,首 先本研究以 20 組同樣的初始解(詳見模式設定第四點),但使用不同的 隨機變數種子(random seed)產生隨機變數,以分析待定參數的選取對 檢定成果之影響。接著,本研究將檢定案例設計分為兩大部分,第一 部分為以 DDS 與 MDDS 進行參數檢定,最大迭代次數設定為 1000 與 2000 次,以分析 MDDS 是否可確實改善 DDS 之檢定成果。第二部分 則僅以 MDDS 進行兩階段之參數檢定,並比較分階段與不分階段進 行檢定造成之影響。在完成檢定後,計算 MDDS 與 DDS 檢定案例之 目標函數平均值與標準偏差,進行比較分析。

第一部分之檢定結果如表 5.2-1 所示,第一行與第三行分別是 DDS 以鄰近擾動參數等於 0.2 時,分別檢定 1000 次與 2000 次後,所

50

求得之目標函數值;第二行與第四行則是以 MDDS 在相同鄰近擾動 參數設定下(0.2)的檢定結果。就 20 組案例之檢定結果而言,在 1000 次迭代次數的案例中, MDDS 之平均目標函數值較 DDS 縮減約 3.5 倍 左右(15.1 改善到 4.6)。在 2000 次迭代次數的案例中,MDDS 之平均 目標函數值較 DDS 縮減約 4 倍左右(11.6 改善到 3.0)。由此可知, MDDS 的檢定結果顯著的較 DDS 為佳,表示 MDDS 在高維度地下水 模式檢定問題,確實可有效改善 DDS 的檢定結果。此外,由標準偏 差、最大值與最小值可知, MDDS 檢定後之目標函數變化幅度較小 (1000 次迭代之案例為 2.9 至 7.6; 2000 次迭代之案例為 2.1 至 4.8), 顯示 MDDS 可有效地挑選待定參數進行檢定,降低目標函數值,受給 定的隨機變數影響較小,反觀以 DDS 所檢定 20 組案例之結果,其目 標函數值變化範圍較大(1000 次迭代之案例為 9.8 至 21.4; 2000 次迭 代之案例為 8.4 至 16.1),顯示其隨機挑選待定參數進行檢定,無法保 證可選擇檢定誤差較大之待定參數進行檢定,因此若選擇到誤差較大 之分區進行檢定,則可改善其目標函數,若未選擇到誤差較大之分區 進行檢定,將無法有效改善目標函數。此即為 DDS 檢定案例之目標 函數值變化範圍較大的原因。

51

隨機變數	DDS	MDDS	DDS	MDDS
seed	M=1000	M=1000	M=2000	M=2000
12	21.405682	3.856985	10.668165	2.366265
14	16.167636	7.584507	11.002245	2.655629
16	17.02598	4.725629	12.064238	2.060499
18	17.870677	4.205404	10.714148	2.991232
20	12.476437	3.303524	12.204512	2.85532
22	17.817416	5.688983	12.219348	2.912776
24	13.840178	3.387192	13.221883	2.721078
26	14.434116	4.263202	13.577582	4.769036
28	12.261063	3.796436	13.988391	3.016506
30	16.850084	4.062379	16.125081	2.894656
32	15.614836	4.351766	8.394388	2.414205
34	15.762858	4.451652	8.368919	2.921742
36	15.968792	4.174935	10.497953	3.412111
38	20.49002	4.532372	12.455955	3.596594
40	13.605624	5.082567	11.849963	3.120803
42	16.103529	4.124753	10.885447	2.297673
44	10.14375	7.365648	11.461352	3.497817
46	9.765059	6.411426	10.249103	3.284551
48	12.563498	3.800754	13.38353	3.601855
50	12.66649	2.933184	9.435416	2.650159
平均值	15.14168625	4.6051649	11.63838095	3.00202535
最大值	21.405682	7.584507	16.125081	4.769036
最小值	9.765059	2.933184	8.368919	2.060499
標準偏差	2.990039422	1.22659864	1.852217097	0.585079915

表 5.2-1 DDS 與 MDDS 之檢定結果比較

第二部分則將 MDDS 以兩階段進行參數檢定(MDDS\_P),本研究 在第一階段將鄰近擾動參數設定為 0.2,最大迭待次數設定為 100 次, 接著再第二階段將鄰近擾動參數設定為 0.01,最大迭待次數設定為 900 次。本研究再將 MDDS 直接進行 1000 次檢定,並分為鄰近擾動 參數 0.2 與 0.01 兩組,再將檢定結果與兩階段檢定結果進行比較。檢 定結果如表 5.2-2 所示。

由表 5.2-2 之成果可知, MDDS P之檢定結果較其他兩組 MDDS 之 結果為佳,其目標函數值明顯的改善,改善幅度約為5倍。造成此現 象之主因由第四章數值試驗之分析結果可知, MDDS P 在第一階段時, 以較大之鄰近擾動參數增加解的搜尋速度,使得目標函數先迅速下降, 第二階段時,再以較小的鄰近擾動參數進行檢定,逐步有效率地縮小 目標函數,避免因搜尋步伐過大而產生震盪的情況。而以 MDDS 檢定 1000 次,且鄰近擾動參數為 0.2 之設定,因此其待定參數修正之幅度 較大,故在檢定初期會以較明顯之幅度改善目標函數,之後則因參數 修正幅度較大而引起震盪現象,故其改善目標函數之程度有限。而以 MDDS 檢定 1000 次,且鄰近擾動參數設定為 0.01,其初期改善目標 函數之幅度較鄰近擾動參數設定為 0.2 之案例為慢,但因其可持續但 較緩慢的改善目標函數直到迭代結束,故其最後之檢定成果較鄰近擾 動參數設定為 0.2 之案例為佳;此外,其檢定成果與兩階段檢定相較 下差不多,其檢定後之目標函數平均值已小於1,實屬不錯之檢定結 果。

綜合前述分析可知,將 MDDS 分為兩階段進行參數檢定可進一步 提升 MDDS 之檢定效率,因其第一階段設定較大之鄰近擾動參數,故

53

在檢定初期,其可迅速地改善目標函數,第二階段則以較小之鄰近擾 動參數進行檢定,避免待定參數修正幅度過大,造成參數數值大幅震 盪,故可逐步有效地改善目標函數。

表 5.2-2 第一階段之檢定結果再加入 MDDS\_P 後之綜合比較

隨機變數	MDDS	MDDS	MDDS	DDS
	第一階段	第二階段	不分階段	不分階段
	M=100, R=0.2	M=900,R=0.01	M=1000,R=0.2	M=1000,R=0.2
12	21.965906	1.17016	3.856985	21.405682
14	10.819216	1.061572	7.584507	16.167636
16	12.396452	0.936747	4.725629	17.02598
18	8.275739	0.943213	4.205404	17.870677
20	21.021273	1.11408	3.303524	12.476437
22	8.568026	0.828835	5.688983	17.817416
24	16.67577	0.761116	3.387192	13.840178
26	9.806153	0.883447	4.263202	14.434116
28	13.09487	0.948703	3.796436	12.261063
30	15.894684	0.975139	4.062379	16.850084
32	21.043138	0.804271	4.351766	15.614836
34	11.111895	0.935936	4.451652	15.762858
36	21.192849	1.254589	4.174935	15.968792
38	9.036297	0.96208	4.532372	20.49002
40	18.137037	0.805466	5.082567	13.605624
42	15.578459	0.758105	4.124753	16.103529
44	6.418945	0.847804	7.365648	10.14375
46	9.398088	0.764136	6.411426	9.765059
48	11.857408	0.898519	3.800754	12.563498
50	14.670199	0.736637	2.933184	12.66649
平均值	13.8481202	0.91952775	4.6051649	15.14168625
最大值	21.965906	1.254589	7.584507	21.405682
最小值	6.418945	0.736637	2.933184	9.765059
標準偏差	4.764613622	0.139668358	1.22659864	2.990039422

5.3 MDDS 檢定濁水溪沖積扇之檢定成果

本研究以 MDDS 分階段進行檢定,第一階段最大迭代次數設定 為 200,鄰近擾動參數設定為 0.2;第二階段最大迭代次數設定為 1800、 鄰近擾動參數設為 0.01。兩階段合計 2000 次迭代次數。檢定後各含 水層之觀測水位與模擬水位如圖 5.3-1 至 5.3-3 所示,而淨補注量於濁 水溪沖積扇下的各含水層分布,如圖 5.3-4 至 5.3-6。檢定後之目標函 數值等於 0.60 公尺(即整體觀測水位與模擬水位的均方根誤差等於 0.60 公尺),而分析所有參數分區可知,最大檢定誤差約 1.8 公尺,顯 示檢定成效良好。由圖 5.3-1 至 5.3-3 可知,觀測水位與模擬水位之空 間分佈相當接近,若將觀測水位與模擬水位繪製散佈圖,兩者相關係 數高達 0.999584,顯示檢定成果良好。附註說明,以上結果是由 20 組 重複優選之後選出其中一組最接近「平均值」之呈現。

圖 5.3-4 至 5.3-6 為淨補注量之空間分布,由第一層淨補注量之分 布圖可知,濁水溪沖積扇補注量多集中於靠近山麓的地區,與山區雨 量多且多為礫石層,入滲量大的情況相當符合。而在雲林地區接近濁 水溪沖積扇出海口的區域,因該處土層水力傳導係數較大,且因第一 層與第三層間無阻水層,所以淨補注量較其他地區稍大一些。由第三 層與第五層抽水量(無補注量)分布可知,抽水量較大的地區多分布於 沿海與鐵路車站附近,主因為沿海地區有許多養殖漁業,魚池遍佈, 所以地下水抽取量較大;而在鐵路車站附近,大部分為都市中心,工 業區則為位於都市外圍,因此形成一個人口密集、工業發達,用水量 需求大增,推測這些區域的地下水使用量相對較大。經由現地土地利 用概況分析,發現本研究檢定後之淨補注量分布與現況近似,證實本 研究中利用 MDDS 地下水模式參數檢定系統,應用於實際案例時仍 深具可信度。

另外本研究再針對檢定結果進行「水平衡分析」,同樣以20 組重複優選之後選出其中一組最接近「平均值」的結果來呈現。因為 本研究套用修正型的動態維度搜尋法進行參數檢定,所參考之觀測水 位為補注與抽水之綜合結果,所以在淺層僅能反應抽水或補注加總後 的結果,故無法推估淺層補注量或抽水量,只能求得「淨補注量」; 因此若能取得淺層補注量,將可推得淺層抽水量。假設將江崇榮等人 (2006)所推估之濁水溪沖積扇於 1999 至 2001 年之補注量平均,可得 平均總補注量為 15.33 億噸,將此值代入本參數檢定結果,可得第一 層總抽水量為每年 3.15 億噸,總抽水量為每年 14.7 億噸,若將江崇 榮等人(2006)所推估之 3 年抽水量與流失量總和取平均,其推估值為 15.70 億噸,與本研究所推估之值接近。



圖 5.3-1 第一層觀測水位與檢定後模擬水位等值圖



圖 5.3-2 第三層觀測水位與檢定後模擬水位等值圖



圖 5.3-3 第五層觀測水位與檢定後模擬水位等值圖


圖 5.3-4 檢定後第一層淨補注量分布情形



圖 5.3-5 檢定後第三層淨補注量分布情形



圖 5.3-6 檢定後第五層淨補注量分布情形

## 第六章 結論與建議

- 6.1 結論
- 本研究以地下水參數優選為目標,改良動態維度搜尋法之參數選 定及更新方式,完成一有效率而穩健的參數優選模式,前述參數優 選模式經以設計案例或是濁水溪沖積扇地下水模式驗證,均顯示 就地下水參數檢定問題而言,修正後的動態維度搜尋法相對於原 本的演算法,對參數檢定結果均有大幅度地改善。
   由於動態維度搜尋法具隨機性,因此本研究以蒙地卡羅法的精神, 對每項探討皆重複 20 組優選計算,再統計此 20 組最佳目標函數 值的平均值與標準偏差,研究結果顯示,若僅改變參數之選定與更 新方式,在相同的迭代次數下,以設計案例而言,其誤差均方根約 可為原本演算法所得之 20%,而對濁水溪沖積扇之實際案例而言, 則約為原本演算法所得之 30%至 25%,此顯示改變參數之選定與 更新確能提高整體演算法之收斂效率。
- 3. 若除了改變參數之選定與更新外再修正演算法中之鄰近干擾參數, 進而分階段進行參數優選,則對設計案例而言,其誤差均方根可進 一步下降為原本演算法所得之 1/8,對濁水溪沖積扇來說,其誤差 均方根可下降為原本演算法所得之 1/5 倍。換句話說,結合所有的

修正方案,即改變參數之選定與更新、修正演算法中之鄰近干擾參 數及分階段參數優選等,則其誤差均方根可下降為原本演算法所 得之1/40 至 1/15,對收斂效率有顯著的提升。

4. 前述濁水溪沖積扇之實際案例應用中,其待定參數維度為 98 個, 在 CPU 為 Intel(R) Core(TM) i7 2.93GHz 且記憶體為 4.00GB 之個 人電腦上,完成2000 疊代次數之優選,所需計算時間約為30分 鐘左右,同樣進行20組重複優選,其平均觀測水位與模擬水位之 誤差均方根,約為0.6公尺左右,各觀測站的觀測水位與模擬水位 之相關係數約為0.999,且檢定所得的參數值(淨補注量)分布,亦 符合現地土地利用之情形,顯示本研究發展之參數優選模式應用 於如濁水溪沖積扇之實際複雜案例亦可得相當良好之結果。 3 . m

#### 6.2 建議

- 經對設計案例進一步檢視其計算過程,發現即使是修正後的演算法,由於後期待修正參數個數仍然相當少,以致中後期之目標函數 下降效率遠小於前期,因此建議可設定一待修正參數個數之最小 門檻值,或是適當降低待修正參數個數之減少速率,或可進一步改 善收斂效率。
- 2. 雖然不論最大疊代次數與鄰近擾動參數之設定為何,演算法皆能 獲得相對不錯的解,對於實際應用而言,已是一個有效率而穩健的 演算法,惟最大疊代次數與鄰近擾動參數值,仍會一定程度影響最 佳參數值,因此建議可再進行更多的數值試驗,探討較佳的最大疊 代次數與鄰近擾動參數值之給定原則,進一步完善此演算方之實 用性
- 針對 3.3 節中的 MDDS 地下水模式參數檢定系統的建置,如果能 夠增設一個虛擬的記憶體,藉此避免檢定過程中一些不必要的輸 入與輸出,使得檢定時間能夠大幅縮減。

# 參考文獻

- Bryan Tolson and Christine Shoemaker , 2007 , Dynamically dimensioned search algorithm for computationally efficient watershed model calibration , WATER RESOURCES RESEARCH.
- Bryan Tolson and Christine Shoemaker , 2008 , Efficient prediction uncertainty approximation in the calibration of environmental simulation models , WATER RESOURCES RESEARCH.
- L. Shawn Matott, Bryan A. Tolson, Masoud Asadzadeh, 2012, A benchmarking framework for simulation-based optimization of environmental models, Environmental Modelling & Software.
- L. Shawn Matott , Kenny Leung , Junyoung Sim , 2011 , Application of MATLAB and Python optimizers to two case studies involving groundwater flow and contaminant transport modeling , Computers & Geosciences.
- Bryan A. Tolson , Masoud Asadzadeh , Holger R. Maier , and Aaron Zecchin , 2009 , Hybrid discrete dynamically dimensioned search (HD-DDS) algorithm for water distribution system design optimization , WATER RESOURCES RESEARCH.
- Saman Razavi, Bryan A. Tolson, L. Shawn Matott, Neil R. Thomson, Angela MacLean, and Frank R. Seglenieks, 2010, Reducing the computational cost of automatic calibration through model preemption, WATER RESOURCES RESEARCH.
- 7. Masoud Asadzadeh and Bryan Tolson , 2011 , Hybrid Pareto archived dynamically dimensioned search for multi-objective combinatorial optimization: application to water distribution network design , Journal of Hydroinformatics.

- Xiao-Lan Huang, Jun Xiong, 2010, Parameter Optimization of Multitank Model with Modified Dynamically Dimensioned Search Algorithm, Proceedings of the Third International Symposium on Computer Science and Computational Technology.
- 4. 杜晨豪,動態維度搜尋法應用於河川不恆定流自動率定之研究, 國立台灣大學,碩士論文,民國 98 年。
- Schwartz, F.W., and Zhang, H., 2003, Fundamentals of ground water, John Wiley & Sons, New York.
- 11. 中興工程顧問公司,濁水溪沖積扇地下水可開發潛能評估。台灣 省政府水利處委託計畫報告,第5-1至5-12頁,第6-1至6-28頁,
  第7-1至7-16頁,1997。
- 12. 中興工程顧問公司,濁水溪沖積扇地下水人工補注規劃。台灣省 政府水利處委託計畫報告,第4-6至4-18頁,1998。
- 13. 巨廷工程顧問股份有限公司、國立交通大學,多元化水資源經營管理方案一地下水補注分析。經濟部水利署委託計畫成果報告第 2-1至2-24頁,第4-1至4-18頁,2005。
- 14. 台灣大學水工試驗所,濁水溪沖積扇扇央扇尾平原區地表垂直向 補注量評估。經濟部水資源局委託計畫報告,1998。
- 15. 台灣大學土木工程研究所,濁水溪沖積扇扇頂平原地區地表垂向 補注量估計,經濟部委託計畫報告,1997。
- 16. 能邦科技股顧問股份有限公司,台灣地區地下水補注量估算。經 濟部水資源局委託計畫報告,第4-1至4-70頁,第5-1至5-140 頁,2000。
- 17. 農業工程研究中心,7C 濁水溪平原地下水數學模式之評估與應用。 台灣省水利局委託計畫報告,1989。
- 18. 劉聰桂, 濁水溪沖積扇之地下水資源一碳十四與氚定年/示蹤研究。

濁水溪沖積扇地下水及水文地質研討會論文集,第 145-164 頁, 1996。

- 19. 經濟部中央地質調查所,台灣地區地下水觀測網第一期計畫,濁水溪沖積扇水文地質調查研究總報告,1999。
- 20. 江崇榮、黃智昭、陳瑞娥,以地下水歷線分析法評估濁水溪沖積 扇之地下水收支,經濟部中央地質調查所彙刊第十九號,第61-90 頁,2006。
- 經濟部中央地質調查所,台灣地區地下水區水文地質調查及地下水資源評估,地下水補注潛勢評估與地下水模式建置,2009。
- 22. 經濟部水利署,地下水資源整體營運規劃與綜合評估,2002。
- 23. 童慶彬(2002),"啟發式演算法與水資源管理講義",國立台灣大學 生物環境系統工程學系,永續發展研究室。
- 24. 王雲直,應用專家系統於地下水模式自動化參數檢定之研究\_以濁水溪沖積扇為例,國立交通大學,碩士論文,民國 99 年。

m

### 附錄 A MODFLOW 簡介

MODFLOW為美國地質調查局(U.S.G.S.)發展之程式。該程式可 解二維及三維之地下水流問題,含水層之種類可為自由、受壓、半受 壓含水層,依地質特性分類可為均質、非均質及等向性、非等向性含 水層。MODFLOW 程式乃利用有限差分法(Block Centered Finite Difference Approach)解水流控制方程式,計算機數值求解方法乃採用 兩種疊代技巧強制隱式法(SIP)及鬆弛疊代法(SSOR)。程式包括之重 要單元有水井、區域性補注量、蒸發散、河川之滲流及定水頭邊界。 以下就對MODFLOW程式發展作一介紹:

三維地下水流在孔隙介質中的運動行為可以下列之偏微分方程 式來表示:  $\frac{\partial}{\partial x} \left( k_{xx} \frac{\partial h}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left( k_{yy} \frac{\partial h}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left( k_{zz} \frac{\partial h}{\partial z} \right) - W = S_s \frac{\partial h}{\partial t} \qquad [MA.1]$ 其中  $K_{xx}, K_{yy}, K_{zz}$ :沿主軸 X,Y,Z 方向的透水係數(Hydraulic

Conductivity)( $LT^{-1}$ )

h:管壓水頭(Potentiometric Head) (L)

W:單位體積的體積流率(Volumetric Flux),代表源匯項

 $(Sources/Sinks)(T^{-1})$ 

Ss: 孔隙介質的比儲水量(Specific Storage) (*L*<sup>-1</sup>)

t:表時間(T)

上述式(附A.1)若結合了含水層系統邊界情況、起始條件等資訊,可組成一地下水流系統的數學表示式。但由於其解析解難以求得,故必須用數值方法來作推導,MODFLOW以有限差分法求得其數值解。

若以有限差分方式來表達地下水流方程式,則必須利用連續性方 程式(所有進入及流出 cell 的流量必定等於在cell中儲蓄量的改變 率),且假設地下水流之密度(P)為一定值。所以對於一個cell(i,j,k)來 說,若考慮本身及其鄰近的六個含水層的 cells((i-1,j,k),(i+1,j,k),(i,j-1,k),(i,j+1,k),(i,j,k-1),(i,j,k+1))。如圖附A.1所示:



 $\Delta r_{j-1/2}$  為節點 (i,j,k) 和 (i,j-1,k) 間的距離。

所以同理可求得其餘的五個面流進 cell(i,j,k)的流量:

$$q_{i, j+1/2, k} = KR_{i, j+1/2, k} \Delta c_{i} \Delta v_{k} \frac{\left(h_{i, j+1, k} - h_{i, j, k}\right)}{\Delta r_{j+1/2}}$$

現在若在多加以考慮源、匯 (Sources、Sinks),則連續性方程式 變為:

此處:  $a_{i,j,k,n}$ : 第 n 個外在的源流進 cell(i,j,k) 的流量。

$$P_{i,j,k,n}(L^2T^{-1}); q_{i,j,k,n}(L^3T^{-1})$$
均等於常數。

MODFLOW中所採用的為後向差分(Backward Difference),所以 對於 cell(i,j,k)來說,若以  $t_m$  和  $t_{m-1}$  之間來代表  $\Delta t$ ,則:



而附A.7式即是MODFLOW程式所解之差分式。



# 附錄 B 各觀測井之水力傳導係數資料

	站井名稱	K(m/day)	站井名稱	K(m/day)	站井名稱	K(m/day)
	線西(1)	20.491	大溝(1)	84.8736	西港(3)	5.14512
	九隆(1)	77.544	元長(1)	48.3696	線西(4)	60.912
	溫厝(1)	8.70336	水林(1)	33.3792	花壇(3)	51.9264
	溪州(1)	50.22	好修(1)	67.3776	好修(3)	62.4816
	竹塘(1)	154.368	芳苑(1)	46.4112	漢寶(3)	50.508
	石榴(1)	4.7995	花壇(2)	2.57184	員林(3)	42.6816
	豐榮(1)	24.9984	員林(1)	25.3152	溪湖(3)	102.456
	箔子(1)	17.9424	海豐(1)	74.0592	趙甲(3)	148.32
	虎溪(1)	66.7088	崙子(1)	5.78448	芳苑(3)	101.189
	芳草(1)	12.3912	港後(1)	39.4848	興化(3)	32.3424
	田洋(1)	43.6608	溪州(2)	123.2784	元長(2)	40.9824
	海園(1)	18.5184	溪湖(1)	89.4816	溪州(3)	42.696
	崁腳(1)	3.89952	嘉興(1)	19.5552	竹塘(2)	44.9424
	田中(1)	46.7856	趙甲(1)	53.9856	潭墘(2)	57.9168
	古坑(1)	4.70592	潭墘(1)	15.3216	港後(3)	28.9296
	西螺(1)	82.4832	蔡厝(1)	17.3088	田中(2)	46.7856
	文昌(1)	17.856	興化(1)	58.3056	古坑(1)	4.70592
	香田(1)	19.872	瓊埔(1)	28.404	六合(2)	133.2
	田尾(1)	73.1376	崁腳(2)	16.38	西螺(2)	82.4832
	合興(1)	189.936	溫厝(2)	3.93552	九隆(3)	80.5824
	舊庄(1)	20.088	西港(1)	5.14512	豐榮(3)	50.7024
	宏崙(1)	33.3504	六合(2)	133.2	後安(2)	16.992
	明德(1)	11.5445	古坑(1)	4.70592	和豐(2)	19.2528
	東光(1)	45.4176	田中(1)	46.7856	北港(2)	21.0816
	洛津(1)	5.6966	西螺(2)	82.4688	虎溪(3)	58.1904
	全興(1)	53.1936	北港(1)	21.0816	虎尾(2)	52.0848
	花壇(1)	49.356	田洋(2)	30.4704	芳草(3)	46.4112
	六合(2)	133.2	安南(1)	52.6608	田洋(2)	30.4704
			和豐(1)	19.2528	安南(2)	52.6608
	站井名稱	K(m/day)	芳草(1)	46.4112	海園(3)	22.2192
	豐榮(2)	50.7024	虎尾(2)	52.0848	石榴(2)	10.7309
	九隆(2)	80.5824	虎溪(2)	58.1904	全興(3)	63.9648
	石榴(2)	10.7309	後安(1)	16.992		
	全興(2)	1.0368	海園(2)	22.2192		