

附錄一 CesarFTP 的使用

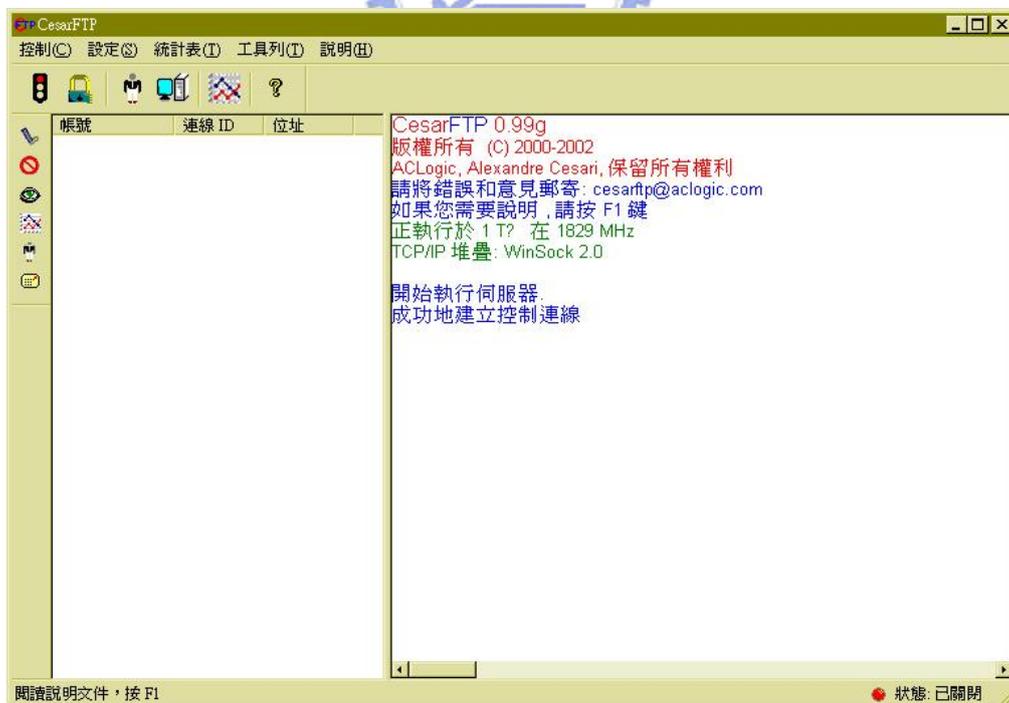
在進行檔案轉移服務時，在伺服器端必須安裝檔案傳輸協定的伺服器端程式。在本研究中，是利用 Server-U 共享軟體，在各軟體下載網站都可以取得。以下將說明如何利用 CesarFTP 來建立伺服器端的服務。

步驟一：當軟體安裝完成後，在程式集中，將會出現 CesarFTP 的圖示，點選圖示即可啟動程式服務。



附圖 1.1 CesarFTP 圖示

步驟二：在啟動程式後，會進入 CesarFTP 的主畫面。



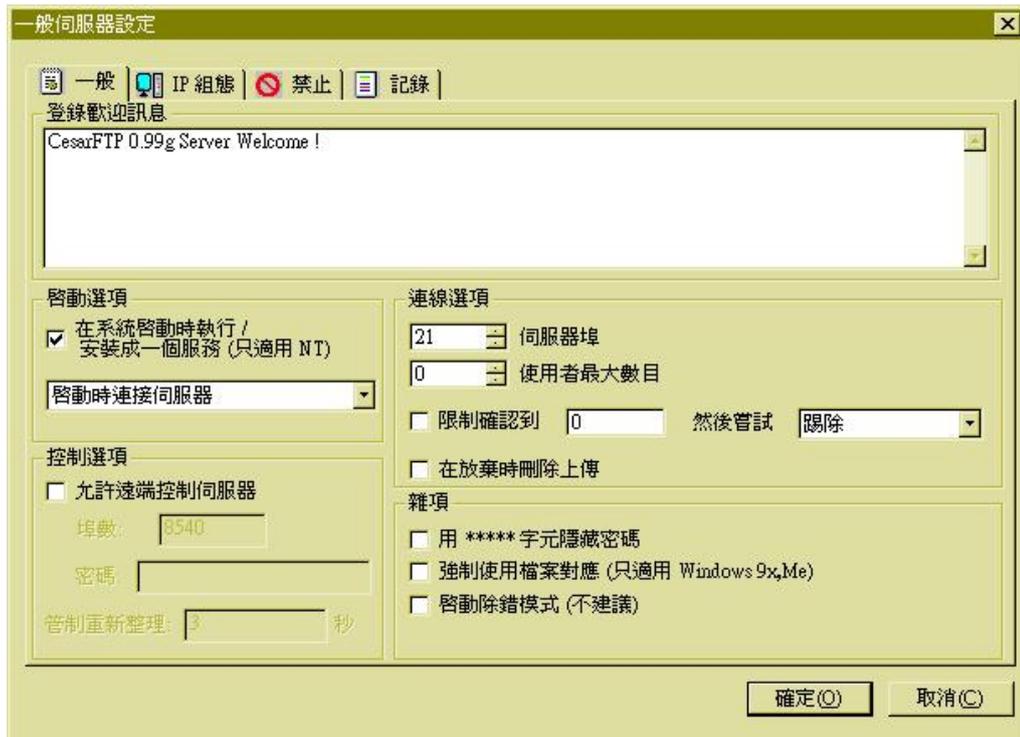
附圖 1.2 CesarFTP 主畫面

步驟三：點選下拉式功能表「設定」中的「編輯伺服器選項」進入伺服器的設定畫面。



附圖 1.3 伺服器功能項目

步驟四：進入伺服器設定後，可以針對伺服器的功能進行設定。



附圖 1.4 伺服器設定頁面

步驟五：在主畫面點選「設定」選單中的「編輯使用者與群組」，進行使用者的新增。



附圖 1.5 新增使用者功能

步驟六：進入新增使用者功能頁面後，按下「加入使用者」即可以新增一個帳號，設定完密碼後，按下「檔案存取權限」，可以設定存取的範圍。



附圖 1.6 新增使用者

步驟七：在檔案存取權限中，會出現檔案瀏覽器，上方的目錄為目前伺服器內的狀況，下方則是權限開放的範圍。如果准許開放的話，只需要將上方的目錄拖一到下方的目錄就可以完成權限新增。



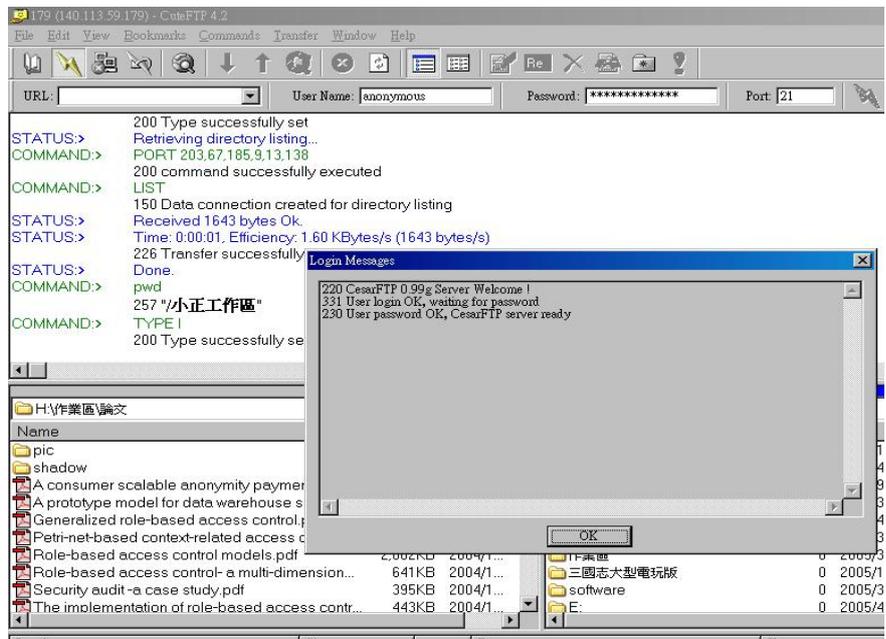
附圖 1.7 檔案存取權限

步驟八：在完成使用者新增後，回到主畫面，按下主畫面的「綠燈」圖示啟動伺服器。



附圖 1.8 啟動畫面

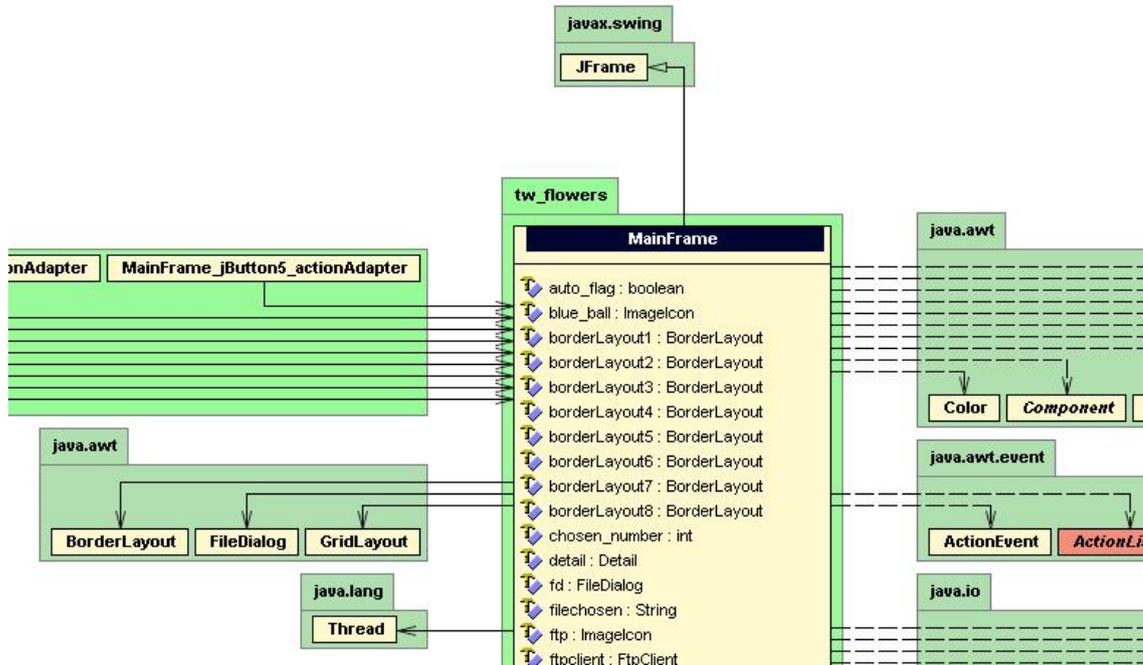
步驟九：完成以後可以利用 FTP 軟體進行連線測試。



附圖 1.9 連線測試

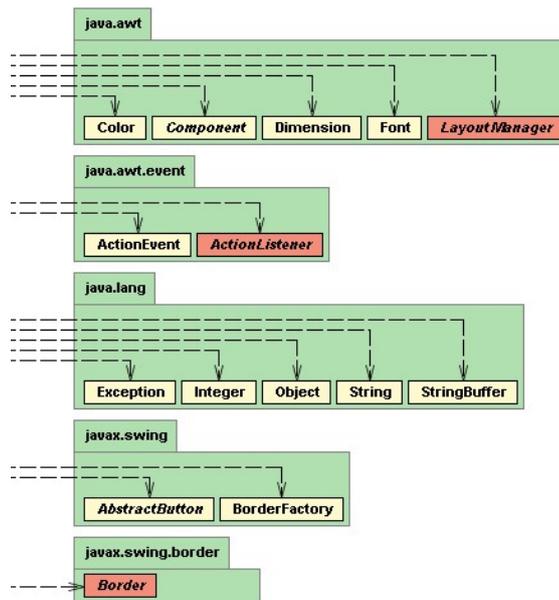
附錄二 檔案轉移服務之 UML 類別圖

在附錄二中，主要是利用 UML 的類別圖來呈現在檔案轉移服務所包含的物件。在檔案轉移服務中，主要包含了四個檔案，分別是 MainFrame.java, Detail.java, Set_auto.java, Set_about. 以下圖片將足一的呈現類別圖。由於圖片過大，因此利用分塊組合的方式表示。



附圖 2.1 UML-MainFrame_1

在附圖 2.1 中列出的檔案轉移服務的 Set_Auto.class 中所產生的物件以及所繼承的類別，由於大部分都是標籤以及文字方塊，因此繼承的類別都是與視窗有關的 java.awt 和 javax.swing 類別。

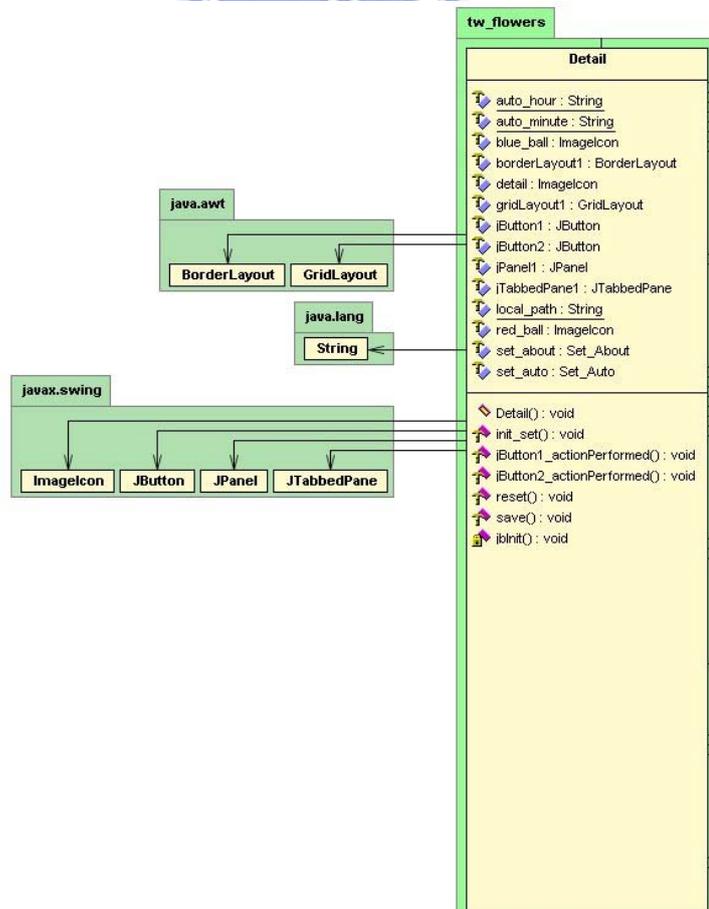


附圖 2.2 UML-MainFrame_2

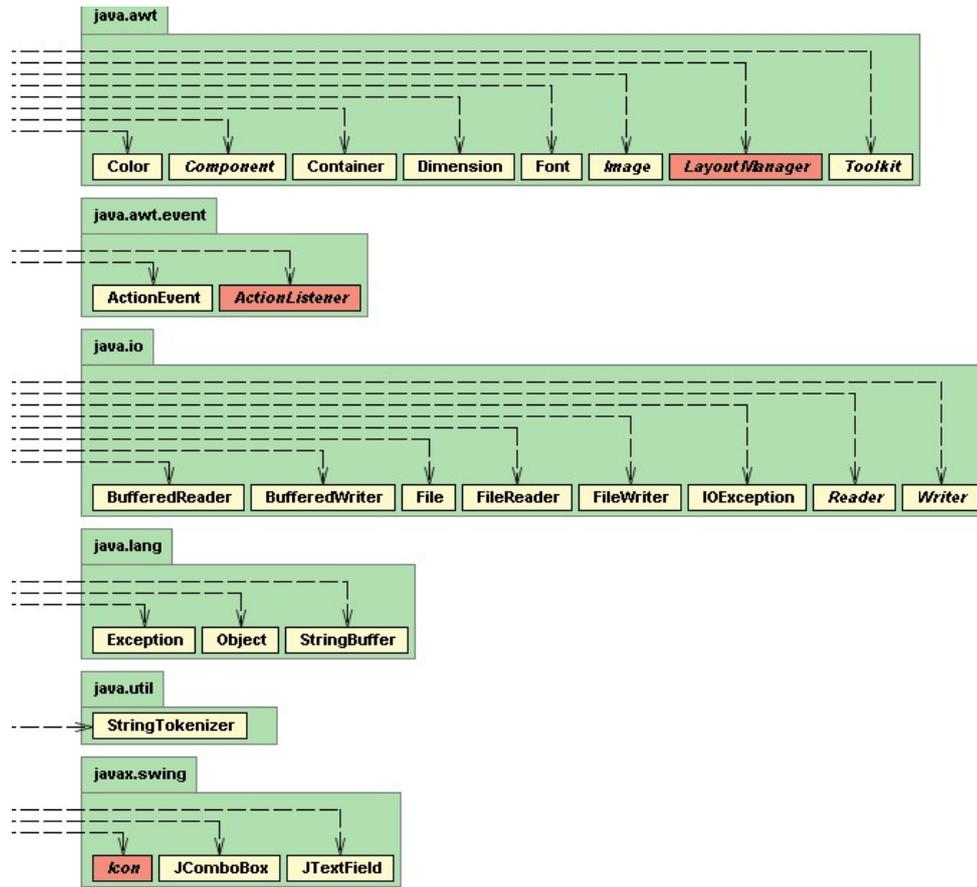


附圖 2.3 UML-MainFrame_3

在附圖 2.4 中列出的檔案轉移服務的 Detail.class 中所產生的物件以及所繼承的類別，由於 Detail.class 所顯示的都是一些時間的設定與路徑的設定，大部分都是靠標籤以及文字方塊來完成，因此繼承的類別都是與視窗有關的 java.awt 和 javax.swing 類別。

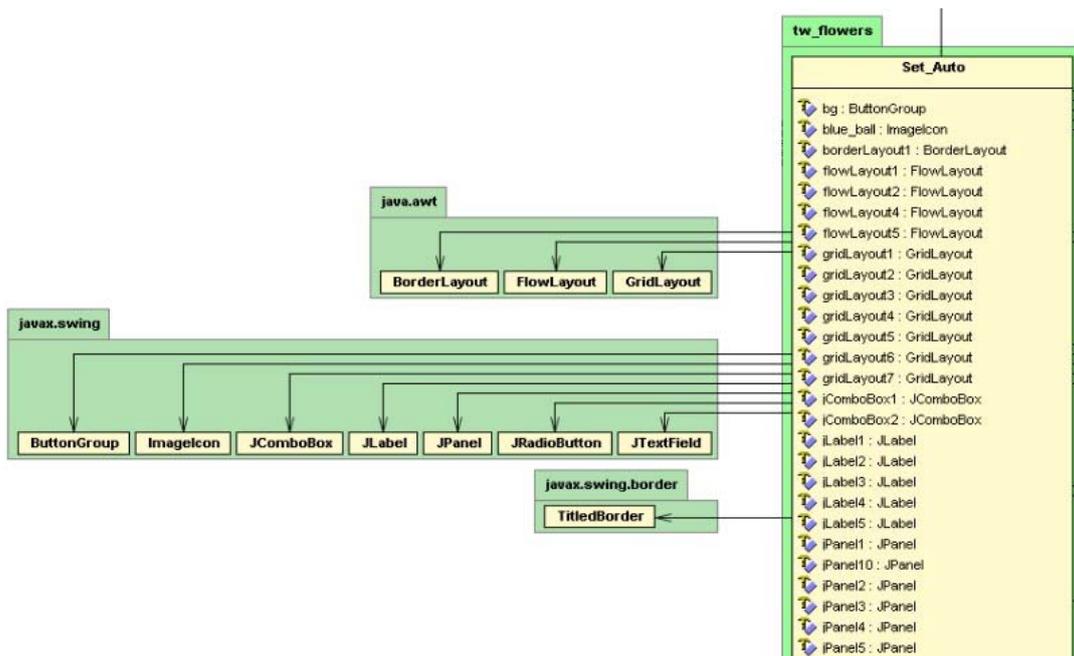


附圖 2.4 UML-Detail_1

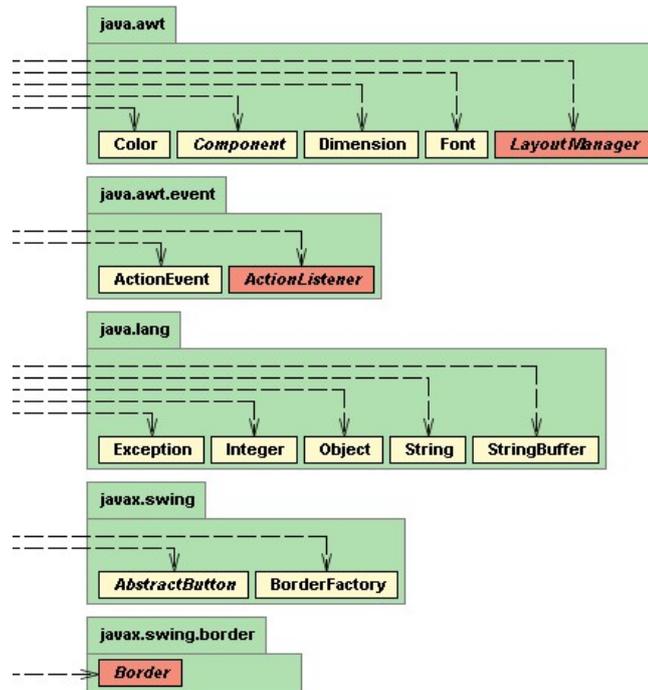


附圖 2.5 UML-Detail_2

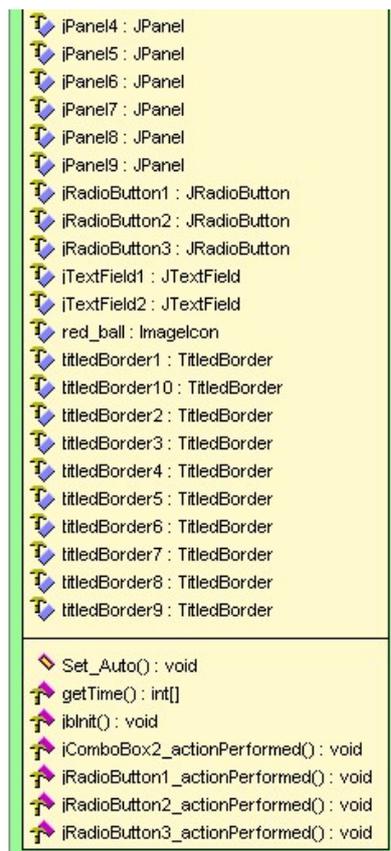
在附圖 2.6 中列出的檔案轉移服務的 Set_Auto.class 中所產生的物件以及所繼承的類別，Set_Auto.class 的部份主要是設定自動化的時間以及檔案路徑，所用到的物件大部分都是 GUI 的視窗介面，因此繼承的類別都是與視窗有關的 java.awt 和 javax.swing 類別，另外在設定時間的觸發，因此也繼承了 java.awt.event 類別，於圖 2.7。



附圖 2.6 UML-Set_auto_1

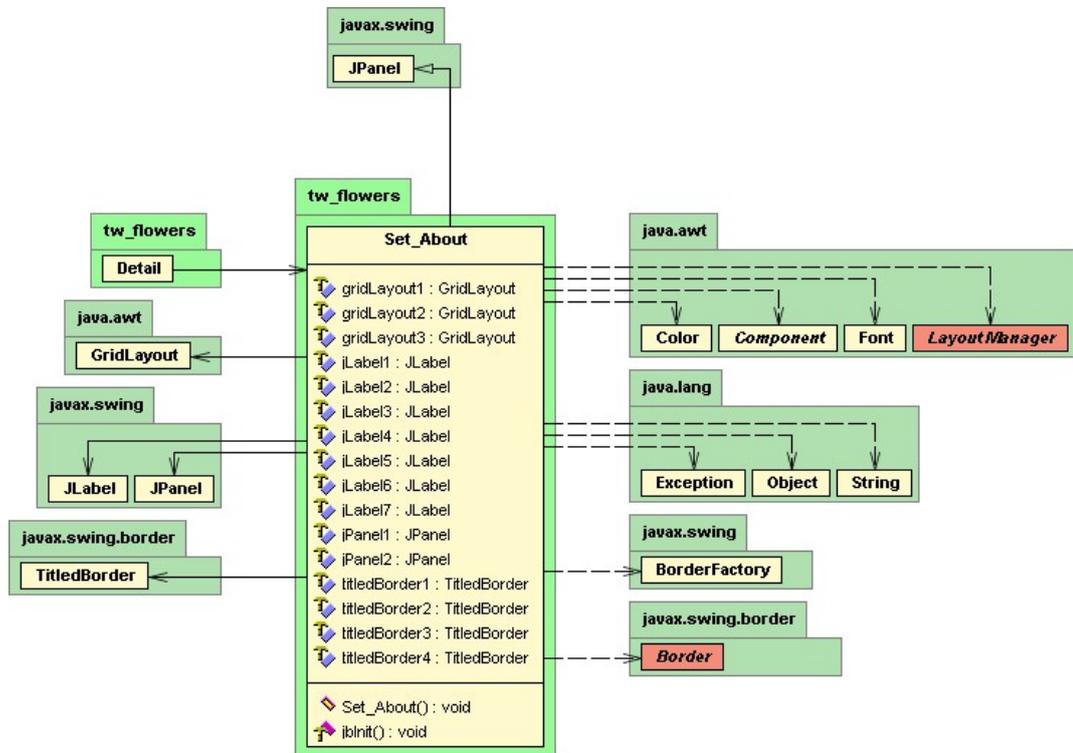


附圖 2.7 UML-Set_auto_2



附圖 2.8 UML-Set_auto_3

在附圖 2.9 中列出的檔案轉移服務的 Set_About.class 中所產生的物件以及所繼承的類別，Set_About.class 主要的功能只是列出版權說明，因此繼承的類別都是與視窗有關的 java.awt 和 javax.swing 類別。



附圖 2.9 UML-Set_about