

# 目錄

中文摘要

英文摘要

謝 誌

第1章 緒論	1
第2章 文獻探討	4
2.1 設計進程的觸發狀態	4
2.2 電腦媒材的觸發機制	6
第3章 觸發機制之認知實驗	14
3.1 實驗前討論	14
3.2 實驗規劃	16
3.3 正式實驗過程與記錄	17
3.4 編碼系統	23
第4章 編碼分析	28
4.1 銜接媒材與實作媒材	28
4.2 編碼結果	31
4.3 分析與討論	39
第5章 結論	54
參考文獻	56
附錄一 觸發機制之認知實驗題目	59
附錄二 草圖階段之口語資料整理	63
附錄三 草模階段之口語資料整理	70