

目錄

第一章	緒論	1	
1.1	研究背景		
1.1.1	虛擬實境中的模擬		01
1.1.2	阿梵達與代理人		03
1.1.3	模擬中的智慧代理人		05
1.2	研究問題		07
1.3	研究目的與方法		07
第二章	文獻回顧	09	
2.1	軟體代理人		09
2.2	虛擬都市中的行人模擬		14
2.3	情緒機制		16
2.4	記憶機制		19
2.5	學習機制		20
第三章	設計代理人的決策系統	23	
3.1	決策系統中的短期記憶		23
3.2	決策系統中的長期記憶		24
3.3	決策系統中的情緒模組		25
3.4	情緒模組的評估		26
3.5	決策系統中的學習模組		26
3.6	模組之間如何相互合作		28
3.7	模組合作的結果		31
第四章	介面設計與實作	33	
4.1	模擬程式的架構		34
4.2	模擬程式的使用者介面		35
4.3	應用實例		39
第五章	結論與建議	46	
5.1	研究貢獻		47
5.2	後續研究		48
	參考文獻	50	

