# 國立交通大學 工業工程與管理學系碩士班

# 碩士論文

限制理論績效衡量指標使用方法之探討
A Study on the Application of Performance
Measurement Indices for Theory of Constraints

研究生:吳宗叡

指導教授:李榮貴博士

中華民國九十五年六月

# 限制理論績效衡量指標使用方法之探討

# A Study on the Application of Performance Measurement Indices for Theory of Constraints

研 究 生:吳宗叡 Student: Tsung-Jui Wu

指導教授:李榮貴博士 Advisor: Dr. Rong-Kwei Li

# 國立交通大學

工業工程與管理學系碩士班

碩士論文

E

**A Thesis** 

Submitted to Department of Industrial Engineering and Management

**College of Management** 

**National Chiao Tung University** 

In Partial Fulfillment of the Requirements

For the Degree of Master of Science

In

**Industrial Engineering** 

**June 2006** 

Hsin-Chu, Taiwan, Republic of China

中華民國九十五年六月

# 限制理論績效衡量指標使用方法之探討

研究生:吳宗叡 指導教授:李榮貴博士

國立交通大學工業工程與管理學系碩士班

# 摘要

本研究主要是針對限制理論(Theory of Constraints; TOC)所提出的整體績效衡量指標:有效產出(Throughput; T)、庫存或資產(Inventory/Investment; I)、作業費用(Operating Expense; OE),以及次系統的績效衡量指標:有效產出-元-天(Throughput-Dollar-Days; TDD)、庫存-元-天(Inventory-Dollar-Days; IDD)發展出一套使用的方法。在整體績效衡量方面,藉由簡易的流程圖來說明 T、I、OE 的使用方法,另外在次系統績效衡量方面,則建構了評估的步驟以及圖形化的方法,進一步地說明 TDD 以及 IDD 的使用方法,希望能夠藉此讓管理者了解如何運用這幾個指標去做好績效衡量的工作,有效地管理整個企業。

關鍵詞:限制理論、有效產出、庫存或資產、作業費用、有效產出-元-天、庫存 -元-天 A Study on the Application of Performance

**Measurement Indices for Theory of Constraints** 

Student: Tsung-Jui Wu

Advisor: Dr. Rong-Kwei Li

Department of Industrial Engineering and Management

National Chiao Tung University

**Abstract** 

In this research, we develop a way to use the global performance measurement

indices T, I, OE and the local performance measurement indices TDD, IDD that

proposed by TOC. In the global performance measurement aspect, we explain how to

use T, I and OE by the simple flow diagrams. Besides, in the local performance

measurement aspect, we construct the evaluation process and graphical method to

show how to use TDD and IDD. Let managers know how to use these indices in

performance measurement to manage enterprises effectively.

Keywords: TOC, T, I, OE, TDD, IDD

ii

#### 儲結

本論文能夠順利完成,首先要感謝恩師李榮貴教授兩年來細心的指導與教 誨,讓學生能夠對限制理論有更深一層的認識,在此致上最崇高的敬意。同時也 要感謝口試委員張盛鴻教授、蔡志弘教授所提供的寶貴意見,讓學生的論文能夠 更臻完善,在此一並致上最誠摯的謝意。

在這兩年的日子裡,特別感謝博士班運金學長在撰寫論文期間給予的協助與 指導,同時也要感謝同窗維隆、書弘、建智、翰祺以及學弟振方、世昌、俊穎、 明穎,由於你們,讓我的研究生活能夠更加充實與多采多姿,另外要感謝女友盈 靖在撰寫論文過程中給予的鼓勵與支持,讓我能夠順利完成此論文。

最後要感謝我的父母與家人,由於你們的體諒與支持,讓我在求學路上能夠 無後顧之憂,在此獻上由衷的謝意。



# 目錄

摘要	i
Abstract	ii
誌謝	iii
目錄	iv
圖目錄	V
表目錄	vi
第一章 緒論	1
1.1 研究背景與動機	1
1.2 研究目的	2
1.3 研究流程	2
第二章 文獻探討	
2.1 企業常用的 KPI	4
2.2 TOC 之簡介	6
2.3 TOC 之整體績效衡量指標 T、I、OE	8
2.4 TOC 之次系統績效衡量指標 TDD、IDD	10
第三章 研究方法	12
第三章 研究方法	12
3.2 如何使用 TDD、IDD	21
第四章 研究結果	32
第四章 研究結果	32
4.2 TDD、IDD 情境說明	40
第五章 結論與建議	59
5.1 結論	59
5.2 未來研究方向與建議	
參考文獻	60

## 圖目錄

圖 2-1	TOC 產出觀的觀念	8
圖 3-1	淨利趨勢圖	13
圖 3-2	系統整體績效評估流程圖	13
圖 3-3	投資設備產能評估流程圖	14
圖 3-4	自製或外購決策評估流程圖	16
圖 3-5	產品與服務的評估流程圖	18
圖 3-6	產品提案決策的評估流程圖	20
圖 3-7	使用 TDD 評估部門績效的步驟	22
圖 3-8	A 部門	23
圖 3-9	B 部門	23
圖 3-1	O C 部門	24
圖 3-1	I D部門	24
圖 3-1	2 使用 TDD 評估工廠績效的步驟	26
圖 3-1	3 使用 IDD 評估部門績效的步驟	27
圖 3-1		
圖 3-1	5 X 部門 6 Y 部門	28
圖 3-1	5 Y部門	29
圖 3-1	7 Z部門	29
圖 3-1	8 使用 IDD 評估工廠績效的步驟	30
圖 4-1	個案 U 工廠途程資料 乙部門 TDD 圖形	32
圖 4-2	乙部門 TDD 圖形	48
圖 4-3	丁部門 TDD 圖形	48
圖 4-4	戊部門 TDD 圖形	49
圖 4-5	己部門 TDD 圖形	
圖 4-6	甲部門 IDD 圖形	50
圖 4-7	乙部門 IDD 圖形	51
圖 4-8	丁部門 IDD 圖形	51
圖 4-9	戊部門 IDD 圖形	52
圖 4-1	O 己部門 IDD 圖形	52
圖 4-1	1 工廠 TDD 圖形	57
圖 4-1	2 工廠 IDD 圖形	57

## 表目錄

表 2-1	企業常用的 KPI	5
表 4-1	機台數量表	33
表 4-2	產品與服務的評估其各產品 T/CU 排序表	33
表 4-3	產品與服務的評估其各產品實際生產個數	34
表 4-4	投資設備產能的評估案例一其各產品實際生產個數	35
表 4-5	投資設備產能的評估案例二其各產品實際生產個數	36
表 4-6	產品提案決策的評估案例一其各產品 T/CU 排序表	39
表 4-7	產品提案決策的評估案例一其各產品實際生產個數	39
表 4-8	訂單基本資料表	40
表 4-9	各部門 TDD 與 IDD 資料表	44
表 4-10	丁廠 TDD 龃 IDD 資料表	54



# 第一章 緒論

### 1.1 研究背景與動機

隨著時代的快速變遷,各個產業進入微利的經營環境,管理者開始面對如何做才能對企業帶來更多的價值,其中績效的衡量與評估,是管理者必須面對的重要課題,管理大師 Peter Drucker 【9】曾指出:「管理工作的基本要素之一就是衡量與評估,管理者建立績效的衡量尺度,對於組織成員之績效而言,很少有其他因素如此重要」,由此可知,績效衡量在企業管理扮演很重要的角色,除此之外,管理者爲了衡量所做的決策的結果以及執行的好壞,也必須透過績效衡量與評估的制度,才能清楚地了解。然而績效衡量是建立在績效衡量指標上,如果缺乏績效衡量指標,將使績效衡量難以進行。

現今的各個企業,一般來說,都有著各式各樣琳瑯滿目的績效衡量指標。然而真正對企業整體有影響的指標,應當是少數幾個主要績效衡量指標(Key Performance Index; KPI),以半導體產業爲例,常用的 KPI 有生產週期、訂單達交率、晶片移動量、在製品周轉率、晶片產量、整廠良率以及機台利用率等,然而根據黃子逸【2】的研究顯示,目前這些 KPI 卻可能產生下面的問題:(1)項目繁多且程序複雜,實際評估時會產生困難(2)落入局部最佳的累積等於整體最佳的迷思(3)無法扮演局部作業與整體績效之間的橋樑。針對這些問題,Kaplan 企圖利用平衡計分卡的觀念來解決,但是根據 Lipe and Salterio【8】的研究指出,平衡計分卡所建立的 KPI,還是會有指標個數太多的問題。有鑑於此,在整體績效衡量方面時,TOC 提出了這 T、I、OE 三個績效衡量指標來幫助我們解決目前這些 KPI 所可能產生的問題。研究的結果顯示,T、I、OE 這三個指標的確可以解決目前這些 KPI 所產生的問題,藉由這三個指標,我們可以很輕鬆的對組織進行整體的績效評估。此外,在次系統的績效衡量方面,TOC 也提出TDD、IDD 作為控制及衡量次系統運作之績效指標,研究的結果也顯示 TDD、IDD 可以解決目前這些 KPI 所可能產生的問題,進而成為評估次系統績效的主

要指標,引導次系統去做出對整體有利的事情。

雖然 TOC 提出了上述的績效衡量指標來幫助我們解決目前這些 KPI 所可能產生的問題,研究的結果也顯示此概念的確可行,然而實際的作法爲何,TOC並沒有做進一步的說明,因此,針對此點,本研究將試著發展出一套 T、I、OE、TDD、IDD 的使用方法,讓管理者能夠實際的運用這幾個指標幫助其做好績效衡量的工作,有效地管理整個企業。

# 1.2 研究目的

- 一、讓管理者了解如何利用  $T \cdot I \cdot OE$  這些指標來衡量企業整體的情況以及透過  $T \cdot I \cdot OE$  讓管理者清楚地了解所做的決策對公司的整體的影響,除此之外,也希望讓管理者在面對不同的狀況舉凡投資設備產能的評估、自製或外購的決策、產品組合的選擇、工程案的改善、客戶降價增量的要求等,可以藉由  $T \cdot I \cdot OE$  的來做出對整體最有利的決策。
- 二、讓管理者了解如何利用 TDD、IDD 來引導次系統的每個部份做正確的 行為以及透過 TDD、IDD 來衡量次系統各個部份的績效。並且希望讓 次系統的各個部分能夠更清楚了解 TDD、IDD 的使用方法,幫助解決 現行每日所遭遇到的複雜問題。
- 三、最後希望能夠藉由本研究,發展出一套使用 T、I、OE、TDD、IDD 的 準則,提供管理者一套有效且簡單的評估方法,讓管理者能夠做好有效 的企業管理,幫助組織達到賺錢的目標。

## 1.3 研究流程

一、緒論

第一章的部分爲緒論,說明此文的研究背景、動機、目的等。

二、文獻探討

第二章的部分爲文獻探討,探討有關 KPI 的文獻,以及 TOC 所提出的整體與次系統的績效衡量指標。

#### 三、研究方法

第三章的部分爲建立 TOC 所提出的 T、I、OE、TDD、IDD 的使用方法,清楚地定義出如何使用這些指標,以幫助企業達到其所訂定的目標。

#### 四、研究結果

第四章爲研究結果,藉由各種不同的情境說明,詳述 T、I、OE、TDD、IDD 的應用過程。

#### 五、結論與建議

第五章則爲結論與建議,對此文所提出的方法下結論,並且提出建議, 讓對此方面有興趣的人可在作更深入的研究。



# 第二章 文獻探討

本章將探討與本文相關的文獻,共分爲 4 個小節,第一節爲介紹現今企業常用的 KPI,第二節是 TOC 簡介,第三節則是介紹 TOC 所提出衡量整體績效的衡量指標,第四節爲介紹 TOC 所提出衡量次系統績效的衡量指標。

## 2.1 企業常用的 KPI

KPI 定義:企業經營者將經營規劃與預定達成目標相比較,必須爲企業營運目標訂定標準,此標準攸關企業營運的成敗,稱爲 KPI【3】。

在 Elizabeth Vitt, Michael Luckevich and Stacia Misner【6】提到目前企業常用的一些 KPI,如表 2-1 所示。

TOC 認爲問題越複雜,解決的方法應該要越簡單,目前企業在績效評估上存在著太多繁雜的 KPI,容易造成在實際評估績效時產生困難,此外管理者無法有效看出這些 KPI 與組織目標是否有直接的關連性,也無法了解這些 KPI 是否能有效導系統的各個部分去做對整體有利的事,因此 TOC 在評估整體與次系統方面,分別提出了 T、I、OE、TDD、IDD 這些績效衡量指標,以幫助管理者能有效解決績效評估的問題。

表 2-1 企業常用的 KPI

Functional Area	Typical Key Performance Indicators
Operations (	Capacity Utilization
_	Units Produced
g	% Defective
I	Direct to Indirect Heads
	Average Wait Time
	Yield
I	Inventory Carrying Cost
	Vendor Performance to Schedule
I	Inventory Turns
	Adherence to Production Plan
Sales/Marketing/Customer/Support I	Unit Sales
	Average Selling Price
	Amount Value Per Customer
	Book-to-Bill Ratio
E A ■ E	Sales Per Salesperson
	Amount Sales
	Items Per Order
37,7	Sales Per Employee
Finance	Variance vs. Budget
	% Variance
g	% Profit
I	Days Sales Outstanding
	Quick Ratio
I	Debt-to-Equity Ratio
	Variance vs. Forecast
g	% Margin
g	% of Sales
	Current Ratio
	Asset Turns

## 2.2 TOC之簡介

TOC的原創者Dr. Goldratt,是一家設計生產排程軟體公司的負責人,曾經導入其軟體之公司獲得具體之績效改善結果,其中不乏一些國際知名之公司,如RCA、GE、GM、Avco、Bendix、Westinghouse、Kodak、Philips、Lucas、ITT等。然而其公司業績卻未如預期般樂觀,Dr. Goldratt 嘗試改變傳統行銷之作法,希望藉由著書介紹其觀念,進而達成其產品之促銷之目的,經過13個月完成了第一本著作:『The Goal』。這是一本以製造工廠爲故事背景之小說,廠長及其重要幹部爲主要之演員,以工廠管理上發生之問題爲劇本,故事中的主角面臨工廠經營上生死存亡之關鍵時刻,面對種種工廠管理之困境、家庭生活之壓力。書中以蘇格拉底式的問題提出後經由自行摸索、思考、共同討論及驗證得到最後之答案【5】。

該書出版後,大出眾人意表的獲得廣大讀者的迴響,讀者認爲書中之故事簡直就是他們工廠的翻版,甚至有人認爲作者是潛藏在他們工廠裡的人,否則怎麼可能將其工廠裡發生的事情如此生動的描述呢?該書開始在美國及世界各國翻譯流傳,成爲企管類暢銷書籍之一。雖然書中陳述之「Common Sense」觀念普遍爲讀者接受,但是有趣的是企業卻通常不用這「Common Sense」觀念進行工廠的管理,他們仍然繼續忽視工廠中存在之限制因素,而繼續的使用他們熟悉的方法進行工廠的運作。他們繼續以傳統成本計算之方式作爲投資方案之決策依據,繼續用產品生產成本之衝擊作爲決策的根本,繼續忽視「製造發工批量」與「移轉批量」在本質上之差異,繼續以傳統之生產效率及其變異作爲績效衡量之方式。爲什麼?Dr. Goldratt 歸納出三項主要之原因:

- 一、公司內缺乏一種可以普遍傳揚該書理念之能力
- 二、公司內缺乏一種將書中理念轉換成實際工作程序及規則之能力
- 三、無法有效說服決策者接受如此之改變

因此Dr. Goldratt 針對其歸納之關鍵,發展出實際可行之程序及方法,其中

針對績效衡量方式之改變而發展出Drum — Buffer — Rope (DBR) ,針對製造流程之管理原則而發展出Buffer-Management ,以此兩項主要之改變作爲架構,Dr. Goldratt 出版了第二本書『The Race』。同時爲了能發展及散播其理念,他成立了一個專門的TOC 教育機構「Avraham Y. Goldratt Institute」,並逐步的發展出持續改善的理念及步驟,其中以系統限制爲改善軸心的「持續改善五步驟」、(Five Focusing Steps)以及爲專案管理及配銷方面之問題提出了解決方法。Dr. Goldratt的理念及學問發展至此,其應用之範圍逐漸變得寬廣而且有效,於此作者開始將之稱爲TOC。

TOC強調的是一個系統必然存在著影響其達成目標之限制因素,這限制因素可能是資源、人員、機具等因素,也有可能是政策或是法令,當面對無形的政策限制時,要如何確認它、提升它、或是改變它呢?爲此Dr. Goldratt 發展出一般性之思考程序:

- 一、 確認系統之限制-錯誤之政策
- 二、建構一個新的而且不會帶來負面影響的政策
- 三、 建構一個合理而且可以被人員所接受之執行方案及程序

Dr. Goldratt依照此方向,應用其發展出之系統思考程序(Thinking Process) 針對市場與人際關係發生之問題,又進行第三本書之著作-「It's Not Luck」。陸 續又針對專案管理問題的解決進行第四本書-「Critical Chain」的著作。

Dr. Goldratt 花了近20年之時間在推廣其TOC之觀念,對各種公司甚至於有不下百次之導入經驗,最後他發現阻礙新觀念導入之最大障礙在於人們拒絕改變之心態。他發現了六個拒絕改變層次之現象(Six Layers of Resistance of Change),並分別一一的提出其解決之方案。可以說將TOC之內涵增加得更寬廣,除了工業界之外,更讓學習者可以應用在其他各項領域之中,作爲解決問題之方針及指導。

TOC 的整體系統觀點,將系統比喻成一條鏈條,如要提高整條鏈條強度就必須要針對鏈條最弱的環(系統限制)去加強,此最弱的環決定了整條鏈的強度, 此環必須做到最好,組織才有可能有好的結果,達成其所想要的目標。 TOC提出以產出觀的觀念爲出發點,將其特色整理,如圖2-1所示。

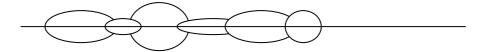


圖2-1 TOC產出觀的觀念

- 一、 視組織爲相依的個體所組成的鏈:
  - (1)主要的績效衡量指標可比喻爲組織的強度
  - (2)組織績效不等於個體績效的總和
  - (3)個體績效的改善並不代表組織績效的改善
- 二、 強調個體間的依存關係,因此個體的決策必須配合整體目標的需求, 並不重視個體的績效。

TOC 是一種企業持續改進的方法,爲了要達到持續改善的目的,Dr. Goldratt 提出五個管理實體限制的步驟,如下所示:

- 一、 找出系統限制
- 二、 充分利用瓶頸限制
- 三、 非瓶頸單位充分配合瓶頸
- 四、 提升瓶頸限制
- 五、 如果上述四個步驟已經將系統原本的限制打破,則重新回到步驟一持續進行改善,不要讓惰性成爲系統限制的最大限制因子。

除了上述的五個管理實體限制的步驟外,Dr. Goldratt 也提出三個問題來做 為持續改善的程序,此三個問題如下所示:

THE PARTY NAMED IN

- 一、 要改變什麼?
- 二、 要改變成什麼?
- 三、 要如何改變?

## 2.3 TOC 之整體績效衡量指標 T、I、OE

在績效評估方面, Dr. Goldratt 曾指出評估績效的方法有五種:(1)系統整體績效評估;(2)投資設備產能評估;(3)自製或外購決策評估;(4)利潤中心

評估;(5)產品與服務的評估。而由 Goldratt and Cox [4] 中提到 TOC 所使用的系統觀績效衡量指標有三項:

- 一、 T: 在一段時間內,系統透過銷售來獲得金錢的速率;而就銷售與花費來說,T 則爲外面所賺的錢扣掉付出去的錢,也就是由銷售額 (Revenue)減掉總變動成本(Total Variable Cost),即爲我們常說的毛利潤(Contribution Margin)。
- 二、 I: 為了達到組織的商業策略,必須要有足夠的產能,而為了達到擁有 足夠的產能所必須具備的資源,其所需要投入的金錢,Dr. Goldratt 稱之為 I。這包括了廠房、機台設備、原物料、在製品與成品存貨、 甚至是非實體的專利商標等。而將之連結到財務的觀念,可以稱之 為 I。
- 三、 OE: 系統在將存貨/投資轉換成 T 生產時,所需花費的所有金錢,稱 之為 OE。這包括了土地稅、保險、水電費用及人事費。

用上面三項指標,我們可以求出淨利(Net Profit; NP)、投資報酬率(Return on Investment; ROI)以及生產力,所以利用五個步驟與 T、I、OE 就可以用來評估我們所進行的各項投資。Caspari【7】提出

NP = T - OE

ROI = NP/I

生產力=T/OE

 $NP \times ROI$  與生產力都是企業傳統上所使用重要的績效衡量指標,而他們皆可以利用  $T \times I$  與 OE 的公式組合而簡單計算出來。

此外、績效評估的目的,是激勵每個單位去做對整體有利的事情,人則會依據績效評估的方式產出對應的行為,所以績效衡量指標不僅是決策的工具,也是管理的重要手段。Dr. Goldratt 強調傳統績效指標著重於局部的績效,由此基礎所發展出來的績效指標,常常彼此間存在著衝突,也因此傷害到了整體的績效,所以如果要使用 TOC 的績效衡量方法,就必須以系統觀的角度來管理,才能使

得員工與企業的目標一致,而向成功的企業邁進。

## 2.4 TOC 之次系統績效衡量指標 TDD、IDD

Dr. Goldratt 認為衡量次系統的績效,應該是專注在評估沒有做的很適當的地方,可將其分為兩點:

#### 1事情應該做的很好但是卻沒有----可靠度(Reliability)

承諾客戶的事沒有達成就是事情應該做的很好但是卻沒有的結果,因此衡量時需要考慮未達成的客戶承諾對客戶的重要性。延遲\$100,000 的訂單跟延遲\$1000 的訂單對客戶是不一樣的。延遲一天跟延遲一個月對客戶是不一樣的。基於以上的因素,我們需要同時考慮延遲訂單金額與延遲天數,因此 Dr. Goldratt提出了 TDD 來衡量次系統的績效,其定義如下所示:

#### TDD:所有訂單的(有效產出的價值\*延遲天數)的總和

因此當公司或部門間對顧客訂單所承諾的交期無法達成時,便開始計算TDD的值來顯示沒有達成的程度。計算的方式爲有效產出的價值乘上訂單延誤天數的總合,當TDD值愈大時表示訂單延遲過久,對公司會造成嚴重的損失,藉由此績效衡量指標,可了解目前哪個訂單應該先出貨,才能降低公司的損失。因此公司或部門必須追求TDD值爲零。

#### 2事情不需要做的很好但是卻做的很好----有效性(Effectiveness)

過多的庫存就是事情不需要做的很好但是卻做的很好的結果,在衡量過多的庫存有兩件很重要的事情 1 直到庫存被使用的時間點 2 過多庫存的價值。基於以上的因素,我們需要同時考慮延遲庫存價值與庫存存放天數,因此 Dr.Goldrat 提出了 IDD 來衡量次系統的績效,其定義如下所示:

#### IDD: 所有庫存的(庫存的價值\*已存放的天數)的總和

因此當公司生產過多的存貨就是沒有效率,因爲這樣不僅造成原物料的浪費,同時使得存貨費用提升。計算的方式爲存貨的價值乘上已存放的天數的總合,當IDD值愈大時表示該部門或公司堆積了過多的存貨,造成存貨費用的增加

以及造成其他產品因爲沒有原物料可供生產而產生延遲交貨的情形,所以公司或部門必須降低IDD值【1】。

Dr. Goldratt認爲利用其所提出這些績效衡量指標來衡量次系統的績效,不僅可以很清楚地了解次系統的績效並且可以有效的引導次系統去做對的事情,發現問題的所在並且改善問題。



# 第三章 研究方法

本章將針對 TOC 所提出的整體與次系統的績效衡量指標,定義出其使用方法。因此將分爲兩部份,第一部分爲探討整體的績效衡量指標 T、I、OE 的使用方法,第二部份則爲探討次系統的績效衡量指標 TDD、IDD 的使用方法。

## 3.1 如何使用 T、I、OE

對於績效評估方面,本文針對以下五個方面進行研究:(1)系統整體績效評估;(2)投資設備產能評估;(3)自製或外購決策評估;(4)產品與服務的評估;(5)產品提案決策的評估,以下將就此 5 個部分爲主軸,定義出如何使用 T、I、OE 以幫助管理者作出正確的決策。

#### 1、系統整體績效評估

在系統整體績效評估方面,主要是透過 T、I、OE 這三個指標,來衡量組織整體的績效,在一段時間內,當 T—OE=NP>0 表示組織目前是處於賺錢的狀態,然而當 T—OE=NP<0 時,則表示組織是賠錢的,必須馬上找出原因,加以改善, 系統整體績效評估的流程,如圖 3-2 所示。在此同時當 T增加或者是 I 跟 OE 下降,皆可以達到賺錢的目標但是追求 T增加是首要的目標,因為 T 有可能因爲限制的充分使用而有大幅度的增加,然而 I 跟 OE 其下降的幅度有限, 頂多只能是零。因此在使用 T、I、OE 時,應先追求 T增加放在首要的順序,其 次才是 I 跟 OE 下降。然而除了直接從 NP 來判斷組織在某一段時間內是否有賺 錢外,我們可以將每期的 NP 紀錄下來並將其做成圖表,觀察 NP 的成長趨勢, 藉以了解組織是否有真正落實 TOC 持續改善的觀念。以圖 3-1 爲例,上面那條 曲線代表組織有持續的進行改善,而下面那條曲線在進行一次改善後,就落入了 惰性的限制,無法看到持續改善的表現。

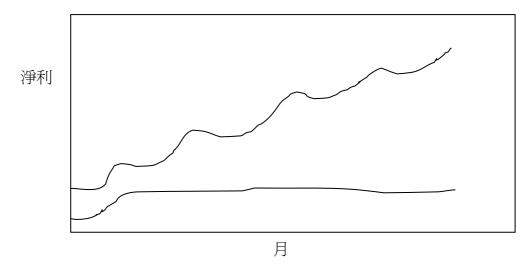


圖 3-1 淨利趨勢圖

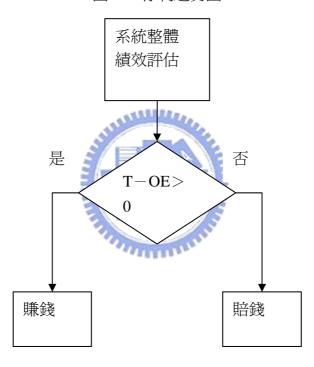


圖 3-2 系統整體績效評估流程圖

## 2、投資設備產能評估

在投資設備產能的評估方面,TOC 則計算增加此機台在  $T \cdot I \cdot OE$  的改變,  $\triangle T - \triangle OE < 0 \ \ \text{時,代表增加此機台無法對公司利潤帶來幫助,因此不建議購買, }$  但是當 $\triangle T - \triangle OE > 0 \ \ \text{時,表示增購機台是可以爲公司增加利潤,然而必須再進 }$  一步依據投資報酬率 $\triangle (ROI) = \triangle T - \triangle OE/\triangle I$  來評估,視公司所需要的 $\triangle ROI$  來評估是否要購買此機台。

#### 投資設備產能評估的步驟,如下所示:

- 步驟 1: 計算增加此機台所造成的 $\triangle T$ 、 $\triangle I$ 、 $\triangle OE$ ,當 $\triangle T \triangle OE > 0$  時,表示增購機台的計畫是可被接受的,進行步驟 2。但是當 $\triangle T \triangle$  OE < 0 時,則代表此計劃可能無法對公司帶來幫助,因此不接受購買新機台的計畫。
- 步驟 2: 評估增加此機台所產生的投資報酬率△(ROI)=△T-△OE/△I 與回收期間, 視公司所需要的△ROI 與回收期間來評估是否要購買此機台,投資設備產能評估的流程,如圖 3-3 所示。

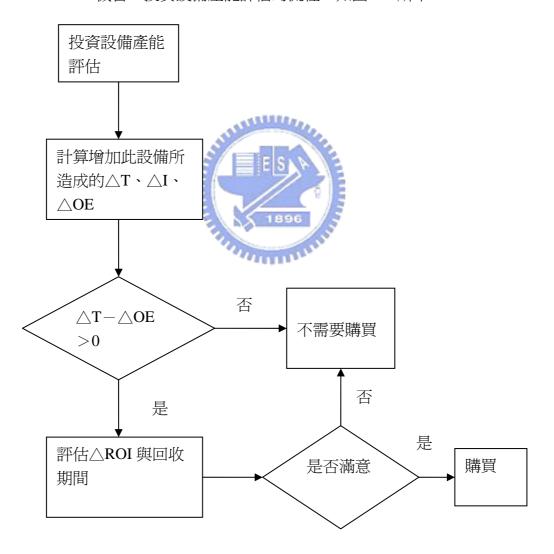


圖 3-3 投資設備產能評估流程圖

#### 3、自製或外購決策評估

在自製或外購決策的評估方面,首先要先確認限制所在,若限制在市場的話,則對自製的原物料成本與外購的價錢做比較,當自製所需的原物料成本
購的價錢,表示自製即可,當自製所需的原物料成本
外購的價錢,代表自製的
成本較高,改採外購才能達到公司賺錢的目標。

當限制在內部的機台時,則必須要進一步的進行評估,自行製造時,是否會用到瓶頸機台,若是不會,則與上述限制在市場時一樣,直接比較自製所需的原物料成本與外購的價錢當自製所需的原物料成本<外購的價錢,表示自製即可,當自製所需的原物料成本>外購的價錢,代表自製的成本較高,改採外購會比較好。

但是當自行製造會用到瓶頸機台時,評估當外購時,所能釋放出的瓶頸產能 爲多少,進一步計算所能增加的  $\mathbf{T}$ ,將此  $\mathbf{T}$  加上因爲外購所節省的原物料成本, 最後再扣掉外購所需花掉的錢,得出一個數值,將此數值與  $\mathbf{0}$  做比較,大於  $\mathbf{0}$ 時表示接受外購,小於  $\mathbf{0}$  時則進行自製。

自製或外購的決策評估的步驟,如下所示:

步驟 1: 先確認限制在哪,若是在內部,跳至步驟 2,若是在市場,則比較 自製所需的原物料成本與外購的價錢,當自製所需的原物料成本 < 外購的價錢,選擇自製,當自製所需的原物料成本 > 外購的價錢, 選擇外購。

步驟 2: 評估自製時,是否會用到瓶頸機台,若是會用到的話,跳至步驟 3,若不會用到的話,則比較自製所需的原物料成本與外購的價錢,當自製所需的原物料成本<外購的價錢,選擇自製,當自製所需的原物料成本>外購的價錢,選擇外購。

步驟 3: 評估當外購時,所能釋放出的瓶頸產能爲多少,並進一步計算所能增加的 T,再將此 T 加上外購所能節省的原物料成本,最後再扣掉

外購所需花費的費用,得出一個的數值,當此數值>0,則採外購, 若此數值<0,則進行自製,自製或外購決策評估的流程,如圖 3-4 所示。

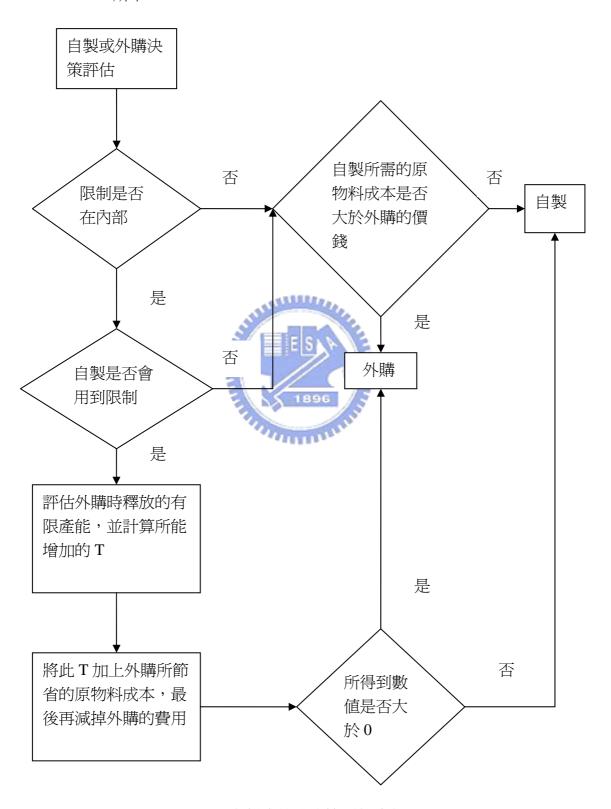


圖 3-4 自製或外購決策評估流程圖

#### 4、產品與服務的評估

在產品與服務的評估方面,首先必須要確認限制所在,若是限制是在市場,表示目前內部產能可以滿足市場的需求,不必對產品獲利貢獻程度排序,因此只要產品的 T>0,都可以生產。

但是當限制在內部機台時,則計算每個產品所需要用到的瓶頸機台時間,若是有產品不需要用到瓶頸機台的話,只要此產品的 T>0,優先生產此產品。接下來利用(單位限制下的獲利率)T/CU 來排序哪個產品比較賺錢,此處的 CU 為Constraint Units,代表所需要使用限制的時間,當 T/CU 越大,表示此產品能對組織帶來較大的利潤,因此優先生產 T/CU 最大的產品。滿足此產品後,若是瓶頸機台有剩餘的產能,再將此剩餘產能分給 T/CU 次大的產品,以此類推,計算出各個產品所需生產的個數。

產品與服務的評估的步驟,如下所示

步驟 1:確認限制所在,若限制是在內部的話,跳至步驟 2。若是在市場,只要產品的 T>0,都可以生產。

步驟 2:計算每個產品所需要用到瓶頸機台的時間,若是有產品不需要用到瓶頸機台的話,只要此產品的 T>0,優先生產此產品。接下來利用(單位限制下的獲利率)T/CU 來排序哪個產品比較賺錢,首先生產 T/CU 最大的產品。滿足此產品後,若是瓶頸機台有剩餘的產能,再將此剩餘產能分給 T/CU 次大的產品,以此類推,計算出各個產品所需生產的個數,產品與服務的評估的流程,如圖 3-5 所示。

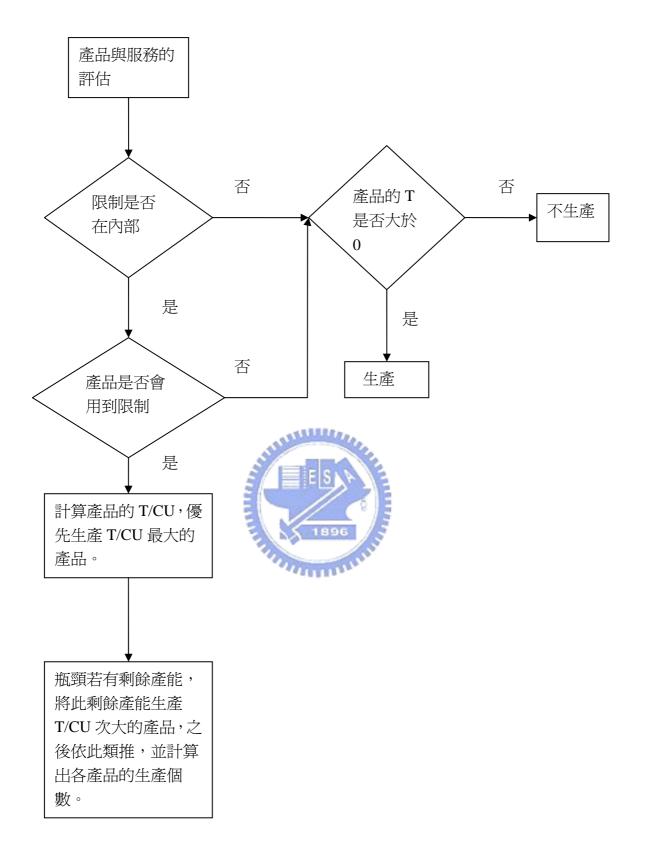


圖 3-5 產品與服務的評估流程圖

#### 5、產品提案決策的評估

當面臨到一些與產品組合有關的提案時,該如何做決策呢?在面臨這個提案時,首先要先確認限制的所在,當限制在外部時,要了解當接受提案時,是否會讓限制變成到內部去,如果不會的話,則只要計算接受提案後, $\triangle T - \triangle OE$  是否會大於 0,大於 0 代表此提案是可以接受的,小於 0 則不接受此提案。但是若是接受提案會讓限制從外部移轉到內部時,則必須重新計算新的 T/CU,並且再計算其 $\triangle T - \triangle OE$  是否會大於 0,大於 0 代表此提案是可以接受的,小於 0 則不接受此提案。當限制是在內部時,則必須了解接受此提案後,限制是否會轉移到其他資源上,如果不會的話,只要計算接受此提案後, $\triangle T - \triangle OE$  是否會大於 0,大於 0 代表可以接受此提案,小於 0 則拒絕此提案,如果接受此提案會讓限制轉移到新的資源上,則必須計算新的 T/CU,並且計算 $\triangle T - \triangle OE$ ,大於 0 則接受提案,小於 0 則拒絕。

產品提案決策的評估步驟,如下所示

步驟 1: 確認限制的所在,當限制在內部時,跳至步驟 2,當限制在外部時, 評估接受此提案後,限制是否會轉移到內部去,如果不會,只要計 算接受此提案後,△T-△OE 是否大於 0,大於 0 則接受,小於 0 則拒絕。如果限制會轉移到內部去,則必須重新計算產品新的 T/CU,並且再計算其△T-△OE,大於 0 則接受,小於 0 則拒絕。

步驟 2: 評估接受此提案後,限制是否會轉移到其他資源上,如果不會的話,只要計算接受此提案後,公T-公OE的大小,大於 0 代表可以接受,小於 0 則拒絕此提案。然而如果接受此提案會讓限制轉移到新的資源上,則必須計算新的 T/CU,並且計算公T-公OE,大於 0 代表可以接受,小於 0 則拒絕此提案,產品提案決策的評估的流程,如圖 3-6 所示。

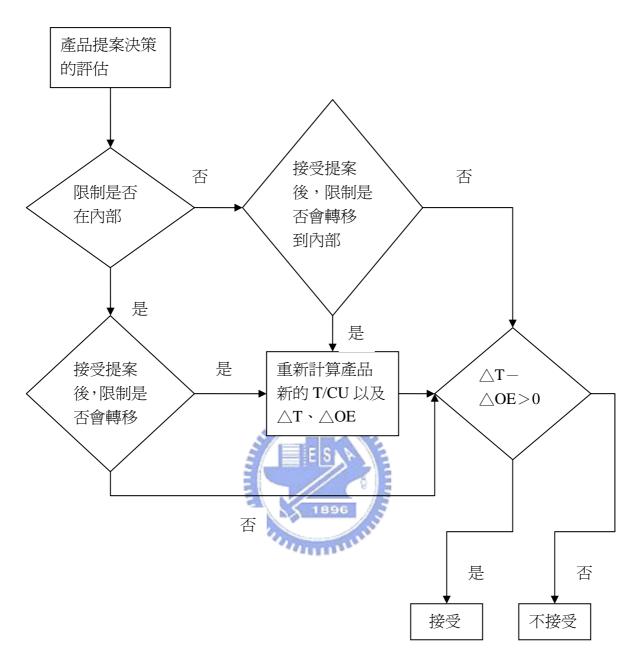


圖 3-6 產品提案決策的評估流程圖

## 3.2 如何使用 TDD、IDD

一般來說,TDD、IDD 這兩個指標的確可讓次系統的各個部份去做對整體有利的事情,也就是對的事情。對的事情有很多,但是可以將其歸納,可以分爲兩種,一種是該做而沒有做好,例如像是該準時交貨,但是卻沒有。另外一種是不該做好卻做得很好,例如不該有太多的庫存量,但是我們卻有很多。這兩個指標可以將上述的情形真實的反應出來,然而要如何使用這兩個指標呢?以下將詳述這兩個指標的使用方法,讓次系統的各個部份能夠真正了解如何利用這兩個強而有力的指標,以幫助次系統去做出對整體有利的事情。

#### 1、如何使用 TDD 評估部門績效

依照定義,當訂單無法在交期期限內完成出貨時,導致訂單延遲時,便應該開始計算 TDD,計算的方式爲所有訂單的(有效產出的價值\*延遲天數)的總和,然而在訂單延遲後才開始計算其 TDD 的大小,這樣的方式會讓人感覺是事後補救,哪裡有火就去哪滅火,這樣並不是一個很好的方式,因此在此建議將所謂的交期期限訂定爲 TOC 所提出的 DBR 中緩衝區裡紅色區(趕工區)的起始點,一但訂單穿過緩衝區的紅色區(趕工區)的起始點時,便開始計算其 TDD 的大小,計算的方式與上述 TDD 的計算方式相同,差別只是在於將交期的期限改變,這樣做的好處是不用讓訂單真正延遲時才再趕工,在訂單可能會出現延遲時,我們就採取必要的措施,藉此來降低訂單延遲的機率,讓一些原本可能延遲的訂單變成可以順利的出貨,以幫助組織達到賺錢的目標。

假設現在有一筆訂單因爲穿過趕工區使得我們開始計算其 TDD,然而我們該將此 TDD 登記在哪個部門呢?在此提出一個建議,訂單現在在哪個部門就將 TDD 登記在那個部門,這樣的提議乍聽之下好像不太合理,因爲假設是因爲前一部門的疏失導致此筆訂單的延遲,訂單在此時才送到我們這個部門來,然而我們卻必須被登記 TDD,這樣公平嗎?直覺的思考這樣是不太公平的,然而仔細想想,被登記 TDD 的部門會有何反應?一定是會想要把此筆訂單趕快做好送到

下個部門去,以減少 TDD 的增加,這樣的行爲不就是我們所想要的嗎,績效衡量的主要目的,就是要引導系統的各個部分去做出對組織整體有利的事情。雖然以上的建議的確是可以激勵次系統的各個部分去做對的事情,但是相信還是有很多人會覺得這樣的評估方式不公平,因此在此我們建議利用 TDD 的圖表分析來評估各個部門是否真的有做出對組織整體有利的事情。然而該如何做呢?將延遲訂單進入部門時間與離開部門時間與以及該部門所產生的 TDD 記錄下來,然後以時間爲橫軸,TDD 爲縱軸,將其繪製成圖型,藉以判斷各部門的績效,使用TDD 評估部門績效的步驟,如圖 3-7 所示。

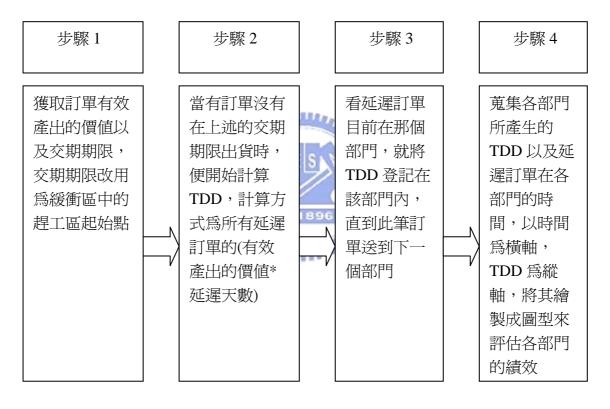


圖 3-7 使用 TDD 評估部門績效的步驟

#### 如何用 TDD 圖形評估部門績效

評估部門績效主要是依據部門 TDD 值改善情形來進行評估,當部門有對其 TDD 值做出改善,努力地降低其 TDD 值,表示此部門是有將該做好的事情做好,因此,此部門的績效是相對良好的。反觀當部門沒有對其 TDD 值做出改善,使得原先大的 TDD 值持續維持或者是 TDD 值越來越大,表示部門沒有將該做好的事情做好,可知此時部門的績效是相對較差的。

以圖 3-8 A 部門爲例,A 部門原本所產生的  $\mathsf{TDD}$  値小,接下來由於部門的 努力,使得  $\mathsf{TDD}$  值變的更小甚至降爲  $\mathsf{0}$ ,由此可知,A 部門在  $\mathsf{TDD}$  績效表現上 是相對良好的。

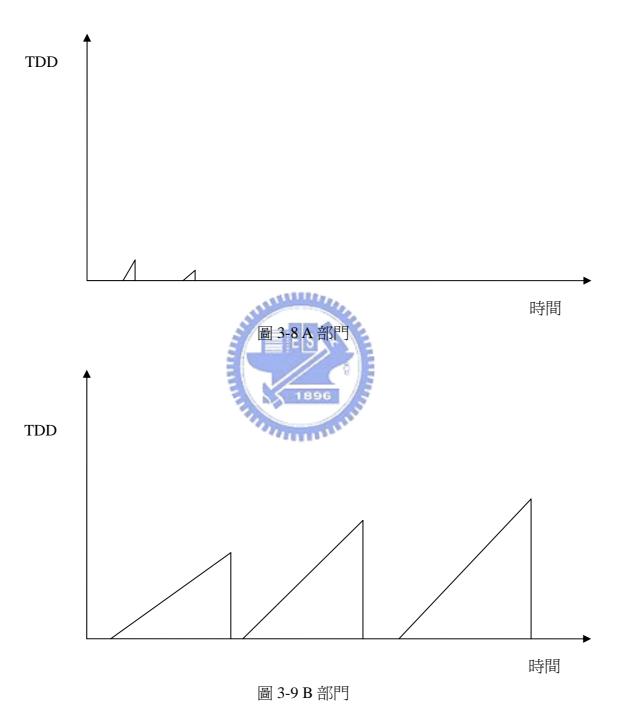


圖 3-9 的 B 部門處理訂單時間長,所產生的 TDD 値大,但是後來並沒有針對 TDD 做出改善,使得 TDD 値越來越大,因此可知 B 部門在 TDD 的績效表現是相對較差的。

再看圖 3-10 的 C 部門,原本處理訂單的時間短,TDD 値小,然而接下來部 門卻沒針對 TDD 值做出改善,反而使得 TDD 值越來越大,因此表示 C 部門在 TDD 績效表現上相對較差。

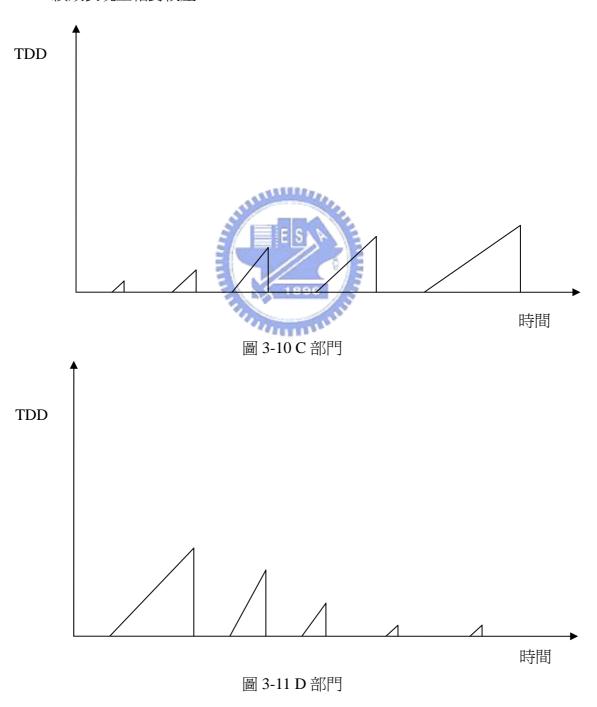


圖 3-11 的 D 部門,一開始部門處理訂單的時間長,所產生的 TDD 大,然而接下來 D 部門有針對 TDD 值做出改善,使得 TDD 值越來越小,表示 D 部門真正有努力改善原先不良的行爲,盡力的去做出對整體有利的事情,因此 D 部門在 TDD 績效表現上是相對良好的。

#### 2、如何使用 TDD 評估工廠績效

根據 TDD 的定義,當訂單無法在交期期限內完成出貨時,導致訂單延遲時,便應該開始計算 TDD,計算的方式爲所有訂單的(有效產出的價值\*延遲天數)的總和,在此處的交期期限我們也是改用 TOC 所提出的 DBR 中緩衝區裡紅色區(趕工區)的起始點,一但訂單穿過緩衝區的紅色區(趕工區)的起始點時,便開始計算其 TDD 的大小,計算的方式與上述 TDD 的計算方式相同,差別只是在於將交期的期限改變,這樣做的好處是不用讓訂單真正延遲時才再趕工,在訂單可能會出現延遲時,我們就採取必要的措施,藉此來降低訂單延遲的機率,讓一些原本可能延遲的訂單變成可以順利的出貨,以幫助組織達到賺錢的目標。

然而該如何評估工廠的績效呢?在此我們蒐集工廠延遲訂單所停留的時間以及所產生的 TDD 記錄,然後以時間爲橫軸,TDD 爲縱軸,將其繪製成圖型,藉以判斷工廠的績效,使用 TDD 評估工廠績效的步驟,如圖 3-12 所示。

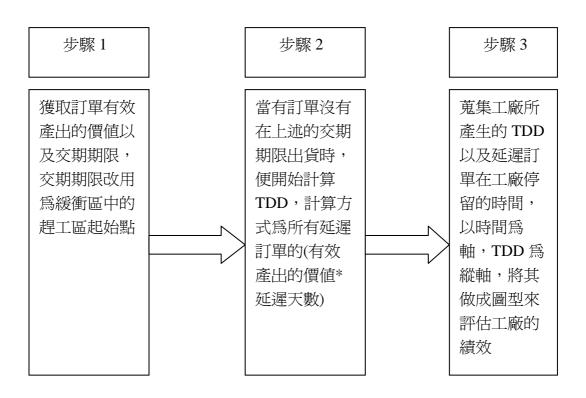


圖 3-12 使用 TDD 評估工廠績效的步驟

#### 如何用 TDD 圖形評估工廠績效

評估工廠績效主要是依據工廠 TDD 值的改善情形進行評估,當工廠有對其 TDD 值做出改善,努力地降低其 TDD 值,表示工廠是有將該做好的事情做好,因此,工廠績效是相對良好的。反觀當工廠沒有對其 TDD 值做出改善,使得原先大的 TDD 值持續維持或者是 TDD 值越來越大,表示工廠沒有將該做好的事情做好,可知此時工廠的績效是相對較差的。

由於利用 TDD 的圖形評估工廠績效與先前所提到用 TDD 圖形評估部門的概念一樣,因此在此不再詳述。

#### 3、如何使用 IDD 評估部門績效

IDD 是用來衡量存貨在工廠或部門積壓的情形,計算的方式爲所有存貨的 (庫存的價值\*已存放的天數),IDD 值越大,代表目前存貨積壓的情形嚴重,必 須採取措施來降低 IDD。然而該如何利用 IDD 來衡量部門的績效呢?建議可以 利用 IDD 的圖表分析來衡量部門的績效,作法爲將存貨在部門進入與離開的時間以及所產生的 IDD 記錄下來,然後以時間爲橫軸,IDD 爲縱軸,將其繪製成

爲圖形,藉此來判斷各部門的績效,使用 IDD 評估部門績效的步驟,如圖 3-13 所示。

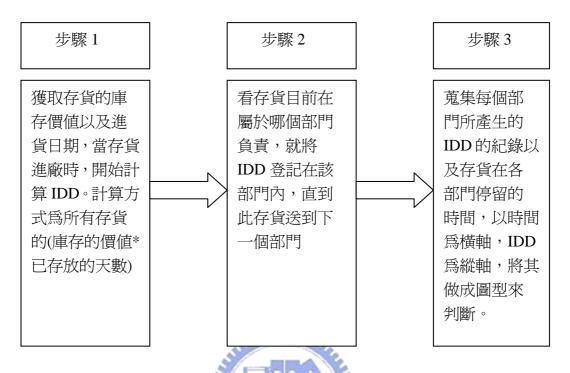


圖 3-13 使用 IDD 評估部門績效的步驟

1896

#### 如何用 IDD 圖形評估部門績效

評估部門績效主要是依據部門 IDD 值的改善情形進行評估,當部門有對其 IDD 值做出改善,努力地降低其 IDD 值,表示此部門有盡力的將存貨積壓的情形改善,因此,此部門的績效是相對良好的。反觀當部門沒有對其 IDD 值做出改善,使得原先大的 IDD 值持續維持或者是 IDD 值越來越大,表示部門的存貨積壓情形嚴重,可知此時部門的績效是相對較差的。

以圖 3-14 W 部門為例,我們可以發現存貨在部門停留的時間長,所產生的 IDD 値大,但是部門卻沒有針對 IDD 値進行改善,使得 IDD 値越來越大,因此 我們可以得知 W 部門在 IDD 績效表現上相對較差。

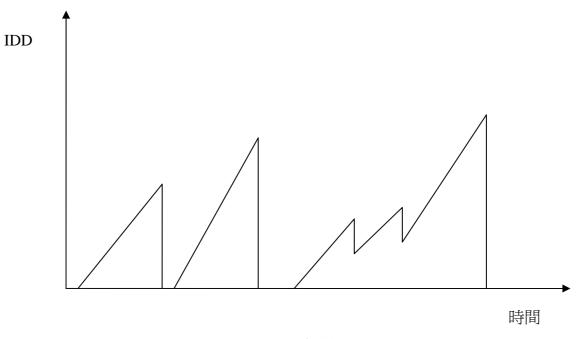


圖 3-14 W 部門

圖 3-15 的 X 部門,存貨在部門的停留時間短,所產生的 IDD 値小,並且在往後持續有著停留時間短以及 IDD 値小的優點,由此可知 X 部門在 IDD 績效表現上相對良好。

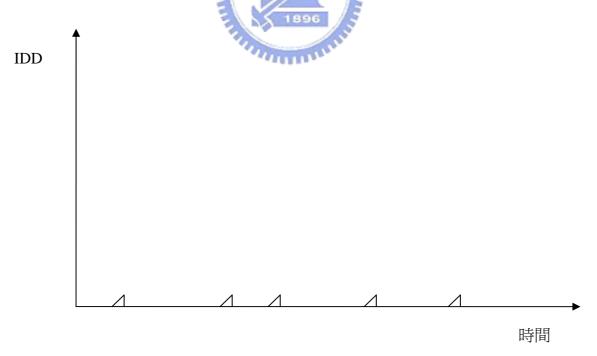


圖 3-15 X 部門

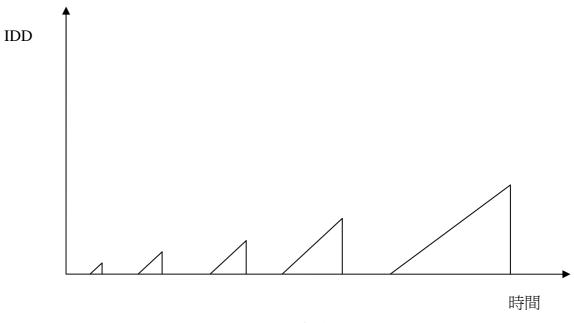


圖 3-16 Y 部門

再看圖 3-16 的 Y 部門,原本存貨停留時間短,IDD 值小,然而接下來 IDD 值卻越來越大,表示 Y 部門沒有針對 IDD 直進行改善,因此 Y 部門在 IDD 績效上表現相對較差。

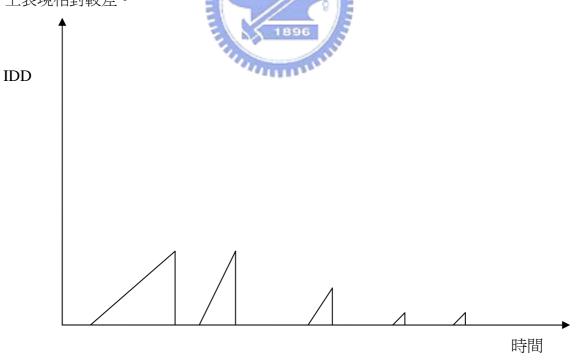


圖 3-17 Z 部門

圖 3-17 的 Z 部門,原先存貨停留時間長,IDD 値大,然而接下來 IDD 値越來越小,表示 Z 部門有針對 IDD 値進行改善,表示 Z 部門在 IDD 績效表現上相對良好。

## 4、如何使用 IDD 評估工廠績效

根據 IDD 的定義,IDD 是用來衡量存貨在工廠或部門積壓的情形,計算的方式爲所有存貨的(庫存的價值\*已存放的天數),IDD 值越大,代表目前存貨積壓的情形嚴重,必須採取措施來降低 IDD。然而該如何利用 IDD 來衡量工廠的績效呢?建議可以利用 IDD 的圖表分析來衡量部門的績效,作法爲將存貨在工廠停留時間以及所產生的 IDD 記錄下來,然後以時間爲橫軸,IDD 爲縱軸,將其繪製成爲圖形,藉此來判斷工廠的績效,使用 IDD 評估工廠績效的步驟,如圖 3-18 所示。

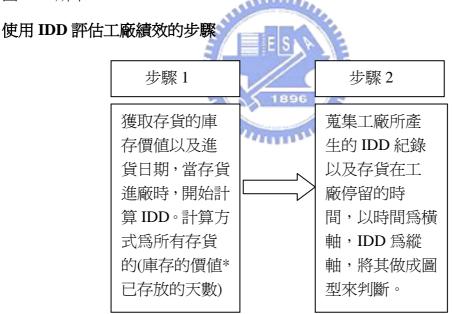


圖 3-18 使用 IDD 評估工廠績效的步驟

### 如何用 IDD 圖形評估工廠績效

評估工廠績效主要是依據工廠 IDD 值的改善情形進行評估,當工廠有對其 IDD 值做出改善,努力地降低其 IDD 值,表示工廠有盡力的將存貨積壓的情形改善,因此,工廠的績效是相對良好的。反觀當工廠沒有對其 IDD 值做出改善,使得原先大的 IDD 值持續維持或者是 IDD 值越來越大,表示工廠的存貨積壓情

形嚴重,可知此時工廠的績效是相對較差的。

由於利用IDD的圖形評估工廠績效與先前所提到用IDD圖形評估部門的概念一樣,因此在此不再詳述。

## 5、TDD、IDD 評估的優先順序

整體來說,若要以 TDD, IDD 來估部門或工廠績效時,應先以 TDD 的表現做為優先考量,其次再來評估 IDD 的表現,因為 TDD 的表現關係到系統的 T,因此在評估時應該先以 TDD 為主, IDD 為輔。

### 6、找出造成 TDD 與大 IDD 的原因

當部門或工廠有 TDD 或大的 IDD 現象時,應該深入了解造成的原因爲何, 針對其進行改善。在此建議可使用柏拉圖分析當作工具,找出最常發生的原因, 針對此原因進行改善,或者是利用魚骨圖的方式,找出主要發生的原因以及次要 的原因,進一步的進行改善,以提升部門或工廠的績效。

# 7、如何使用 TDD 與 IDD 的圖形

TDD與IDD圖形除了用來評估部門或工廠的績效,更可從圖形中得到其他的資訊,舉例來說,當發現某部門的TDD為0,但IDD卻很大時,代表訂單到此部門時還未發生延遲現象,然而部門處理訂單的速度很慢,導致存貨都卡在此部門,使得IDD變的很大,因此若有訂單未能及時出貨而導致延遲的情況時,此部門便是造成訂單延遲的主要因素。藉由TDD與IDD圖形,可以讓我們了解到是哪些部門造成訂單延遲或者是存貨積壓的現象,並要求其進行改善的工作,以提升企業整體的績效。

# 第四章 研究結果

# 4.1 T、I、OE 情境說明

個案 U 工廠只生產  $A1 \times A2 \times A3 \times A4$  四種產品,其途程與機台數量,如圖 4-1 與表 4-1 所示。

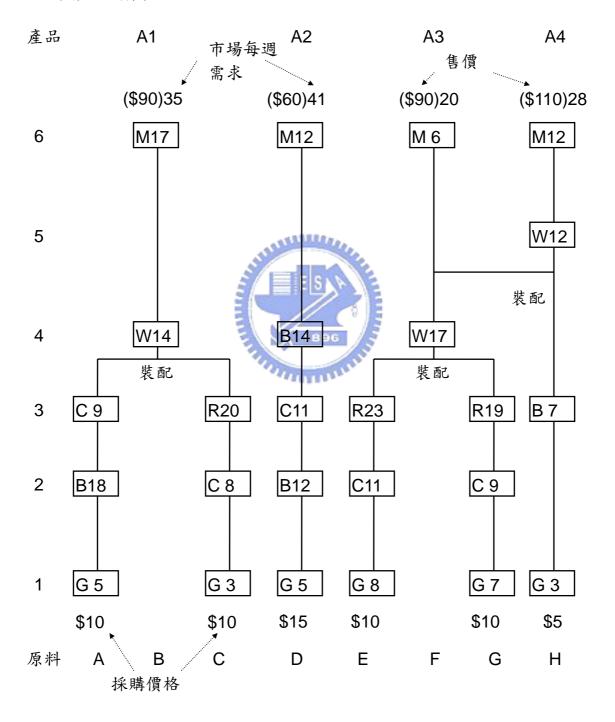


圖 4-1 個案 U 工廠途程資料

表 4-1 機台數量表

機台	В	G	С	R	M	W
數量	2	3	3	1	1	1

另外,U工廠每週工作5天 一天工作8個小時,每週固定費用為5,000,Investment 為1,000,000。

## 1、產品與服務的評估

分析:根據第三章所提出的分析步驟來進行分析。

步驟 1:確認限制所在,若限制是在內部的話,跳至步驟 2。若是在市場,只要產品的 T>0,都可以生產。

結果:根據計算,目前限制是在內部的R機台,因此跳至步驟2。

步驟 2:計算每個產品所需要用到瓶頸機台的時間,若是有產品不需要用到瓶頸機台的話,只要此產品的 T>0,優先生產此產品。接下來利用(單位限制下的獲利率)T/CU 來排序哪個產品比較賺錢,首先生產 T/CU 最大的產品。滿足此產品後,若是瓶頸機台有剩餘的產能,再將此剩餘產能分給 T/CU 次大的產品,以此類推,計算出各個產品所需生產的個數。

結果:各產品的 T/CU,如表 4-2 所示,各產品的實際生產個數,如表 4-3 所示。

表 4-2 產品與服務的評估其各產品 T/CU 排序表

A	В	С	D = (B - C)	Е	F(D/E)
產品	售價	總變動成 本	單位 T	使用限制 資源之時 間	每單位限制 資源之 T
product	price	TVC	Т	Time on CCR	T/time on CCR
A2	60	15	45	0	0
A1	90	20	70	20	3.5
A4	110	25	85	42	2
A3	90	20	70	42	1.7

表 4-3 產品與服務的評估其各產品實際生產個數

Capacity of CCR = 2,400

Demand/ CCR Capacity = 113%

G	Н	J	K		
產品	需求 (預測)	實際生產個數	限制資源累	積使用率	
A2	41	41	0%	0%	
A1	35	35	29.2%	29.2%	
A4	28	28	78.2%	78.2%	
A3	20	12	99.2%	99.2%	

由上述資料可得出 U 工廠的 T、I、OE, 並進一步得到 ROI。

 $T: 35 \times 70 + 41 \times 45 + 28 \times 85 + 12 \times 70 = 7,515$ 

OE: 5,000

NP: 7,515-5,000 = 2,515

I: 1,000,000

ROI: (2515×52)/1,000,000=13.1%

# 2、系統整體績效的評估

由以上的資料可知,目前 U 工廠是處於賺錢的狀態,因為 T-OE=2,515> 0,表示目前 U 工廠目前是有賺錢的,但是必須要持續不斷的利用 TOC 所提出持續改善的五大步驟來進行改善,以幫助組織賺更多的錢。

# 3、投資設備產能的評估

(1) 案例一:由於目前所有產品都必須經由 M 機台的加工作業才能得到,因此製造部門建議再購買一台 M 機台,以降低生產週期時間,購買一台 M 機台必須多花 200,000,並且需要增加 OE1,000,請問是否核准提案?

分析:根據第三章所提出的分析步驟來進行分析。

步驟 1:計算增加此機台所造成的 $\triangle$ T、 $\triangle$ I、 $\triangle$ OE,當 $\triangle$ T -  $\triangle$ OE >0 時,表示增購機台的計畫是可被接受的,進行步驟 2。但是當 $\triangle$ T -  $\triangle$ OE < 0

時,則代表此計劃可能無法對公司帶來幫助,因此不接受購買新機台的計畫。

結果:爲了得到 $\triangle$ T、 $\triangle$ I、 $\triangle$ OE,必須計算增加產能後,各產品實際生產個數,其計算結果,如表 4-4 所示。

表 4-4 投資設備產能的評估案例一其各產品實際生產個數

Capacity of CCR = 2,400

Demand/ CCR Capacity = 113%

G	Н	J	K			
產品	需求 (預測)	實際生產個數	限制資源累積使用率			
A2	41	41	0%	0%		
A1	35	35	29.2%	29.2%		
A4	28	28	78.2%	78.2%		
A3	20	12	99.2%	99.2%		

 $T: 35 \times 70 + 41 \times 45 + 28 \times 85 + 12 \times 70 = 7,515$ 

OE: 6,000

I: 1,200,000

 $\triangle T = 7,515 - 7,515 = 0$ 

 $\triangle$ OE=6.000-5.000=1.000

1896

由於 $\triangle T - \triangle OE = 0 - 1,000 < 0$ ,因此不接受購買此機台的計畫。

(2)案例二:製造部門認爲購買一台 R 機台,可以讓目前的產能提升,達到市場的需求,因此建議購買一台 R 機台,然而購買 R 機台必須多花 100,000,並且需要增加 OE500,請問是否核准此建議?

分析:根據第三章所提出的分析步驟來進行分析。

步驟 1: 計算增加此機台所造成的 $\triangle T$ 、 $\triangle I$ 、 $\triangle OE$ ,當 $\triangle T - \triangle OE > 0$  時,表示增購機台的計畫是可被接受的,進行步驟 2。但是當 $\triangle T - \triangle OE < 0$  時,則代表此計劃可能無法對公司帶來幫助,因此不接受購買新機台的計畫。

結果:爲了得到 $\triangle$ T、 $\triangle$ I、 $\triangle$ OE,必須計算增加產能後,各產品實際生產個數,其計算結果,如表 4-5 所示。

表 4-5 投資設備產能的評估案例二其各產品實際生產個數

Capacity of CCR = 4,800

Demand/ CCR Capacity = 56.6%

G	Н	J	K			
產品	需求 (預測)	實際生產個數	限制資源累積使用率			
A2	41	41	0%	0%		
A1	35	35	14.6%	14.6%		
A4	28	28	39.1%	39.1%		
A3	20	20	56.6%	56.6%		

 $T: 35 \times 70 + 41 \times 45 + 28 \times 85 + 20 \times 70 = 8,075$ 

OE: 5,500

I: 1,100,000

 $\triangle T = 8,075 - 7,515 = 560$ 

 $\triangle OE = 5,500 - 5,000 = 500$ 

 $\triangle$ I=1,100,000-1,000,000=100,000

由於 $\triangle T - \triangle OE = 560 - 500 = 60 > 0$ ,因此進行步驟 2。

步驟 2: 評估增加此機台所產生的投資報酬率 $\triangle$ (ROI) = $\triangle$ T- $\triangle$ OE/ $\triangle$ I 與回收期間,視公司所需要的 $\triangle$ ROI 與回收期間來評估是否要購買此機台。

結果:由上面的分析資料可知,購買 R 機台會使得限制從內部轉移到市場,雖然這樣表示 U 工廠除了可以滿足市場需求外,並且還有能力開拓市場需求,但是購買此機台所產生的△(ROI)=(60×52)/100,000=3.1%,回收期間爲32年,由此數據來判斷,購買 R 機台並不划算,因此不建議接受購買 R 機台的計畫。

## 4、自製或外購決策評估

(1)案例一:供應商提出可以供應 A2 產品的半成品零件,以省去生產 A2 產品前三道的製程,此半成品的零件一個售價 \$ 20,請問是否接受供應商的提案?

分析:根據第三章所提出的分析步驟來進行分析。

步驟 1: 先確認限制在哪,若是在內部,跳至步驟 2,若是在市場,則比較

自製所需的原物料成本與外購的價錢,當自製所需的原物料成本<外購的價錢, 選擇自製,當自製所需的原物料成本>外購的價錢,選擇外購。

結果:目前的限制在內部,跳至步驟2。

步驟 2: 評估自製時,是否會用到瓶頸機台,若是會用到的話,跳至步驟 3,若不會用到的話,則比較自製所需的原物料成本與外購的價錢,當自製所需的原物料成本
外購的價錢,選擇自製,當自製所需的原物料成本>外購的價錢,選擇外購。

結果:製造 A2 產品時,並不會用到瓶頸機台,製造一個 A2 產品的原物料成本為 15,小於供應商所提出的價錢 20,因此不接受此提案,自行製造即可。

(2)案例二:工程部門認爲建議將 B4 前的加工作業改由外包來做,藉以縮短生產週期時間,此供應零件一個爲 25,請問是否接受此提案?

分析:根據第三章所提出的分析步驟來進行分析。

步驟 1: 先確認限制在哪,若是在內部,跳至步驟 2,若是在市場,則比較 自製所需的原物料成本與外購的價錢,當自製所需的原物料成本<外購的價錢, 選擇自製,當自製所需的原物料成本>外購的價錢,選擇外購。

結果:目前的限制在內部,跳至步驟2。

步驟 2: 評估自製時,是否會用到瓶頸機台,若會用到的話,跳至步驟 3,若不會用到的話,則比較自製所需的原物料成本與外購的價錢,當自製所需的原物料成本
物料成本<外購的價錢,選擇自製,當自製所需的原物料成本>外購的價錢,選擇外購。

結果:自製此零件時,會用到瓶頸機台 R20 分鐘,跳至步驟 3。

步驟 3: 評估當外購時,所能釋放出的瓶頸產能爲多少,並進一步計算所能增加的 T,再將此 T 加上外購所能節省的原物料成本,最後再扣掉外購所需花費的費用,得出一個的數值,當此數值>0,則採外購,若此數值<0,則進行自製。

結果:當外購時,可以釋放出瓶頸 R 機台  $35\times20=700$  分鐘,約釋放出 29.2% 的瓶頸產能,所能增加的 T 爲  $8\times70=560$ ,因爲外購而所節省的原物料成本爲

 $35\times20=700$ ,而外構所需花費的費用為  $35\times25=875$ ,根據步驟 3 的算法,因為 外購而所增加的 T 為 560+700-875=385,由於此値大於 0,因此選擇外購。

## 5、產品提案決策的評估

(1)案例一,有一客戶爲 A1、A2、A3、A4 產品的大客戶,該客戶認爲最近 A2 產品的市場需求量大增,因此要求工廠多生產 A2 產品 100 個,並可接受 A2 產品漲價 5 元,而 A3 產品因爲市場需求滑落,因此要求少生產 A3 產品 10 個,則將請問是否要接受此客戶的提案?

分析:根據第三章所提出的分析步驟來分析。

步驟 1:確認限制的所在,當限制在內部時,跳至步驟 2,當限制在外部時, 評估接受此提案後,限制是否會轉移到內部去,如果不會,只要計算接受此提案 後, $\triangle T - \triangle OE$  是否大於 0,大於 0 則接受,小於 0 則拒絕。如果限制會轉移到 內部去,則必須重新計算新的 T/CU,並且再計算其 $\triangle T - \triangle OE$ ,大於 0 則接受, 小於 0 則拒絕。

結果:目前限制是在內部,跳至步驟2。

步驟 2: 評估接受此提案後,限制是否會轉移到其他資源上,如果不會的話,只要計算接受此提案後, $\triangle T - \triangle OE$  的大小,大於 0 代表可以接受,小於 0 則拒絕此提案。然而如果接受此提案會讓限制轉移到新的資源上,則必須計算新的T/CU,並且計算 $\triangle T - \triangle OE$ ,大於 0 代表可以接受,小於 0 則拒絕此提案。

結果:若接受此提案,經過重新計算產能負荷後,發現目前限制已經由 R 機台轉變爲 M 機台,因此重新計算 T/CU,其計算結果,如表 4-6 所示,爲了得 到 $\triangle T$ 、 $\triangle I$ 、 $\triangle OE$ ,必須計算接受提案後,各產品實際生產個數,其計算結果,如表 4-7 所示。

表 4-6 產品提案決策的評估案例一其各產品 T/CU 排序表

A	В	С	D=(B-C)	Е	F(D/E)
產品	售價	總變動成 本	單位T	使用限制 資源之時 間	每單位限制 資源之 T
product	price	TVC	Т	Time on CCR	T/time on CCR
A3	90	20	70	6	11.67
A4	110	25	85	12	7.08
A2	65	15	50	12	4.17
A1	90	20	70	17	4.12

表 4-7 產品提案決策的評估案例一其各產品實際生產個數

Capacity of CCR = 2,400

Demand/ CCR Capacity = 112%

G	Н	J	K		
產品	需求	實際生產個數	限制資源累積使用率		
	(預測)	HIGH E			
A3	10	10	2.5%	2.5%	
A4	28	28	16.5%	16.5%	
A2	141	1896	87%	87%	
A1	35	18	99.8%	99.8%	

T: 10x70 + 28x85 + 141x50 + 18x70 = 11,390

OE: 5,000

I: 1,000,000

 $\triangle T = 11,390 - 7,515 = 3,875$ 

 $\triangle$ OE=5,000-5,000=0

 $\triangle T - \triangle OE = 3,875 - 0 = 3,875 > 0$ ,由於 $\triangle T - \triangle OE > 0$ ,因此接受此提案。

# **4.2 TDD** 與 **IDD** 情境說明

工廠共有六個部門,分別爲甲,乙,丙,丁,戊,己部門。其中己部門爲支援部門,有需要的時候才會請求支援。限制目前是在丙部門,訂單的流程爲甲->乙->丙->丁->戊,工廠目前是利用 DBR 的方式來生產,訂單的基本資料,如表4-8 所示。

表 4-8 訂單基本資料表

			<i>&gt;</i> √ - ⊢	1 半坐件	/ 11/24			
資料 訂單	Т	I	交期	進料日期	瓶頸緩 衝趕工 區起始 點	出貨緩 衝趕工 區起始 點	到達瓶 頸前暫 存區	到達出 貨前暫 存區
101	1,000,000	200,000	6/20	6/2	6/6	6/18	6/5	6/18
102	1,200,000	250,000	6/30	6/12 1896	6/16	6/28	6/23	7/7
103	1,500,000	300,000	7/5	6/16	6/20	7/3	6/20	7/6
104	1,800,000	360,000	7/10	6/21	6/25	7/8	6/25	7/11
105	1,500,000	300,000	7/20	7/1	7/5	7/18	7/4	7/31
106	1,000,000	200,000	7/30	7/11	7/15	7/28	7/14	7/28
107	1,500,000	300,000	8/5	7/16	7/20	8/3	7/19	8/3
108	2,000,000	400,000	8/10	7/21	7/25	8/8	7/25	8/23

#### 訂單進入部門與離開時間

各部門訂單進入與離開的紀錄,如下所示:

- 甲部門:訂單 101 於 6/2 進入,6/4 離開。訂單 102 於 6/12 進入,6/13 離開。訂單 103 於 6/16 進入,6/18 離開。訂單 104 於 6/21 進入,6/23 離開。訂單 105 於 7/1 進入,7/2 離開。訂單 106 於 7/11 進入,7/13 離開。訂單 107 於 7/16 進入,7/17 離開。訂單 108 於 7/21 進入,7/23 離開。
- 乙部門:訂單 101 於 6/4 進入,6/5 離開。訂單 102 於 6/13 進入,6/15 離開。訂單 102 於 6/22 再進入,6/23 離開。訂單 103 於 6/18 進入,6/20 離開。 訂單 104 於 6/23 進入,6/25 離開。訂單 105 於 7/2 進入,7/4 離開。訂單 106 於 7/13 進入,7/14 離開。訂單 107 於 7/17 進入,7/19 離開。訂單 108 於 7/23 進入,7/25 離開。
- 丙部門: 訂單 101 於 6/5 進入, 6/13 離開。訂單 102 於 6/23 進入, 6/30 離開。 訂單 103 於 6/20 進入, 6/28 離開。訂單 104 於 6/25 進入, 7/3 離開。 訂單 105 於 7/4 進入, 7/12 離開。訂單 106 於 7/14 進入, 7/21 離開。 訂單 107 於 7/19 進入, 7/25 離開。訂單 108 於 7/25 進入, 8/2 離開。
- 丁部門: 訂單 101 於 6/13 進入,6/16 離開。訂單 102 於 6/30 進入,7/2 離開。 訂單 103 於 6/28 進入,6/30 離開。訂單 104 於 7/3 進入,7/4 離開。訂單 105 於 7/12 進入,7/13 離開。訂單 105 於再 7/25 進入,7/26 離開。 訂單 106 於 7/21 進入,7/23 離開。訂單 107 於 7/25 進入,7/27 離開。 訂單 108 於 8/2 進入,8/3 離開。訂單 108 於 8/16 再進入,8/17 離開。
- 戊部門: 訂單 101 於 6/16 進入, 6/18 離開。訂單 102 於 7/2 進入, 7/7 離開。訂單 103 於 6/30 進入, 7/6 離開。訂單 104 於 7/4 進入, 7/11 離開。訂單 105 於 7/26 進入, 7/31 離開。訂單 106 於 7/23 進入, 7/28 離開。訂單 107 於 7/27 進入, 8/3 離開。訂單 108 於 8/17 進入, 8/23 離開。
- 已部門: 訂單 102 於 6/15 進入, 6/22 離開。訂單 105 於 7/13 進入, 7/25 離開。 訂單 108 於 8/3 進入, 8/16 離開。

#### 部門 TDD 的計算

以己部門爲例,訂單 102 於 6/15 進入,而瓶頸緩衝趕工區起始點爲 6/16,因此己部門應該盡力趕工,讓訂單 102 能夠在 6/16 抵達瓶頸前,然而實際上訂單 102 是到 6/22 才離開己部門,表示此訂單已造成延遲,因此必須計算 TDD,訂單 102 的 T 爲 1,200,000,瓶頸緩衝趕工區起始點爲 6/16,因此從 6/17 開始計算己部門所產生的 TDD,其 TDD 爲 1,200,000×(17-16)=1,200,000×6/18 的 TDD 爲 1,200,000×(18-16)=2,400,000,接下來依此類推,直到 6/22,原先 TDD 爲 1,200,000×(22-16)=7,200,000,然而訂單 102 於當天離開己部門,因此 TDD 降 爲 0。

訂單 105 於 7/13 進入,而出貨緩衝趕工區起始點為 7/18,因此己部門應該盡力趕工,讓訂單 105 能夠在 7/18 抵達出貨區前,然而實際上訂單 105 是到 7/25 才離開己部門,表示此訂單已造成延遲,訂單 105 的 T 為 1,500,000,出貨緩衝趕工區起始點為 7/18,因此從 7/19 開始計算己部門所產生的 TDD,其 TDD 為 1,500,000×(19-18)=1,500,000,7/20 的 TDD 為 1,500,000×(20-18)=3,000,000,接下來依此類推,直到 7/25,原先 TDD 為 1,500,000×(25-18)=10,500,000,然 而訂單 105 於當天離開己部門,因此 TDD 降為 0。

訂單 108 於 8/3 進入,而出貨緩衝趕工區起始點爲 8/8,因此已部門應該盡力趕工,讓訂單 108 能夠在 8/8 抵達出貨區前,然而實際上訂單 108 是到 8/16 才離開己部門,表示此訂單已造成延遲,訂單 108 的 T 爲 2,000,000,出貨緩衝趕工區起始點爲 8/8,因此從 8/9 開始計算己部門所產生的 TDD,其 TDD 爲  $2,000,000 \times (9-8) = 2,000,000 \times (9-8) = 2,000,000 \times (10-8) = 4,000,000 \times (10-8) = 4,000,000 \times (10-8) = 16,000,000 \times (10-8) = 108$  於當天離開己部門,因此 TDD 降爲 TDD

其他部門可根據上述的解析,分別計算出其所產生的 TDD 值,其結果如表 4-9 所示,接著利用 Excel 軟體,以時間爲橫軸, TDD 爲縱軸,將其繪製成圖型,以己部門爲例,己部門分別於 6/17-6/22,7/19-7/25,8/9-8/16 產生了 TDD 值,

這些資訊我們都可以藉由圖 4-5 己部門的 TDD 圖型,將其反應出來,讓管理者可以透過這些圖型,了解 TDD 的改善情形,進一步的判斷部門的績效。

#### 部門 IDD 的計算

以甲部門爲例,訂單 101 於 6/2 進入,而此訂單進貨日期爲 6/2,因此從 6/3 開始計算甲部門所產生的 IDD,其 IDD 爲 200,000×(3-2)=200,000,直到 6/4,原先 6/4 的 IDD 爲 200,000×(4-2)=400,000,而訂單 101 於當天離開甲部門,因此 IDD 降爲 0。

訂單 102 於 6/12 進入,而此訂單進貨日期爲 6/12,因此從 6/13 開始計算甲 部門所產生的 IDD,其 IDD 爲 250,000×(13-12)=250,000,然而訂單 102 於當 天離開甲部門,因此 IDD 又降爲 0。

訂單 103 於 6/16 進入,而此訂單進貨日期爲 6/16,因此從 6/17 開始計算甲部門所產生的 IDD,其 IDD 爲 300,000×(17-16)= 300,000,直到 6/18,原先 6/18的 IDD 爲 300,000×(18-16)= 600,000,而訂單 103 於當天離開甲部門,因此 IDD降爲 0。

訂單 104 於 6/21 進入,而此訂單進貨日期為 6/21,因此從 6/22 開始計算甲部門所產生的 IDD,其 IDD 為  $360,000 \times (22-21) = 360,000$ ,直到 6/23,原先 6/23的 IDD 為  $360,000 \times (23-21) = 720,000$ ,而訂單 104 於當天離開甲部門,因此 IDD降為 0。

訂單 105 於 7/1 進入,而此訂單進貨日期為 7/1,因此從 7/2 開始計算甲部門所產生的 IDD,其 IDD 為 300,000×(2-1)=300,000,然而訂單 105 於當天離開甲部門,因此 IDD 又降為 0。

訂單 106 於 7/11 進入,而此訂單進貨日期為 7/11,因此從 7/12 開始計算甲部門所產生的 IDD,其 IDD 為 200,000×(12-11)=200,000,直到 7/13,原先 7/13的 IDD 為 200,000×(13-11)=400,000,而訂單 106 於當天離開甲部門,因此 IDD 降為 0。

訂單 107 於 7/16 進入,而此訂單進貨日期為 7/16,因此從 7/17 開始計算甲

部門所產生的 IDD,其 IDD 爲 300,000x(17-16)=300,000,然而訂單 107 於當 天離開甲部門,因此 IDD 又降爲 0。

訂單 108 於 7/21 進入,而此訂單進貨日期爲 7/21,因此從 7/22 開始計算甲部門所產生的 IDD,其 IDD 爲  $400,000 \times (22-21) = 400,000$ ,直到 7/23,原先 7/23的 IDD 爲  $400,000 \times (23-21) = 800,000$ ,而訂單 108 於當天離開甲部門,因此 IDD 降爲 0。

其他部門可根據上述的解析,分別計算出其所產生的 IDD 值,其結果如表 4-9 所示,接著利用 Excel 軟體,以時間爲橫軸,IDD 爲縱軸,將其繪製成圖型,以甲部門爲例,甲部門分別於 6/3-6/4,6/13,6/17-6/18,6/22-6/23,7/2,7/12-7/13,7/17,7/22-7/23 產生了 IDD 值,這些資訊我們都可以藉由圖 4-6 甲部門的 IDD 圖型,將其反應出來,讓管理者可以透過這些圖型,了解 IDD 的改善情形,進一步的判斷部門的績效。

## 各部門的 TDD 與 IDD 與時間的紀錄

依據上述 TDD 與 IDD 計算的方式,我們可以得到各部門所產生的 TDD 與 IDD, 所得到的結果,如表 4-9 所示。

表 4-9 各部門 TDD 與 IDD 資料表

	甲	部門	乙部	門	丁部	門	戊部	門	己部	門
	TDD	IDD	TDD	IDD	TDD	IDD	TDD	IDD	TDD	IDD
6/2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/3	0	200,000	0	0	0	0	0	0	0	0
6/4	0	400,000	0	0	0	0	0	0	0	0
		0								
6/5	0	0	0	200,000	0	0	0	0	0	0
				0						
6/6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

6/12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/13	0	250,000	0	0	0	0	0	0	0	0
		0								
6/14	0	0	0	250,000	0	200,000	0	0	0	0
6/15	0	0	0	500,000	0	400,000	0	0	0	0
				0						
6/16	0	0	0	0	0	600,000	0	0	0	250,000
						0				
6/17	0	300,000	0	0	0	0	0	200,000	1,200,000	500,000
6/18	0	600,000	0	0	0	0	0	400,000	2,400,000	750,000
		0						0		
6/19	0	0	0	300,000	0	0	0	0	3,600,000	1,000,000
6/20	0	0	0	600,000	0	0	0	0	4,800,000	1,250,000
6/21	0	0	0	900,000	0	0	0	0	6,000,000	1,500,000
				0						
6/22	0	360,000	0	0	0	0	0	0	7,200,000	1,750,000
				4		36	E.		0	0
6/23	0	720,000	1,200,000	250,000	0	0	0	0	0	0
		0	0	0	1/2		3			
6/24	0	0	0	360,000	0	0	0	0	0	0
6/25	0	0	0	720,000	0	0	0	0	0	0
				0						
6/26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/28	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6/29	0	0	0	0	0	300,000	0	0	0	0
6/30	0	0	0	0	0	600,000	0	0	0	0
						0				
7/1	0	0	0	0	1,200,000	250,000	0	300,000	0	0
7/2	0	300,000	0	0	2,400,000	500,000	0	600,000	0	0
		0			0	0				
7/3	0	0	0	300,000	0	0	1,200,000	1,150,000	0	0
7/4	0	0	0	600,000	0	360,000	3,900,000	1,700,000	0	0
				0		0				
	0	0	0	0	0	0	6,600,000	2,610,000	0	0

		1	T		ı		ı	ı	ı	1
7/6	0	0	0	0	0	0	9,300,000	3,520,000	0	0
							4,800,000	1,720,000		
7/7	0	0	0	0	0	0	6,000,000	2,330,000	0	0
							0	1,080,000		
7/8	0	0	0	0	0	0	0	1,440,000	0	0
7/9	0	0	0	0	0	0	1,800,000	1,800,000	0	0
7/10	0	0	0	0	0	0	3,600,000	2,160,000	0	0
7/11	0	0	0	0	0	0	5,400,000	2,520,000	0	0
							0	0	0	0
7/12	0	200,000	0	0	0	0	0	0	0	0
7/13	0	400,000	0	0	0	300,000	0	0	0	0
		0				0				
7/14	0	0	0	200,000	0	0	0	0	0	300,000
				0						
7/15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	600,000
7/16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	900,000
7/17	0	300,000	0	0	0 F	0	0	0	0	1,200,000
		0		3			E			
7/18	0	0	0	300,000	0	0	0	0	0	1,500,000
7/19	0	0	0	600,000	0	0	0	0	1,500,000	1,800,000
				0	m	T. C.				
7/20	0	0	0	0	0	0	0	0	3,000,000	2,100,000
7/21	0	0	0	0	0	0	0	0	4,500,000	2,400,000
7/22	0	400,000	0	0	0	200,000	0	0	6,000,000	2,700,000
7/23	0	800,000	0	0	0	400,000	0	0	7,500,000	3,000,000
		0				0				
7/24	0	0	0	400,000	0	0	0	200,000	9,000,000	3,300,000
7/25	0	0	0	800,000	0	0	0	400,000	10,500,000	3,600,000
				0	0	0			0	0
7/26	0	0	0	0	1,500,000	600,000	0	600,000	0	0
					0	300,000				
7/27	0	0	0	0	0	600,000	1,500,000	1,100,000	0	0
					0	0				
7/28	0	0	0	0	0	0	3,000,000	1,900,000	0	0
								900,000		

0	0	0	0	0	0	4,500,000	1,500,000	0	0
				_	Ü	4,500,000	1,500,000	0	U
0	0	0	0	0	0	6,000,000	2,100,000	0	0
0	0	0	0	0	0	7,500,000	2,700,000	0	0
						0	1,200,000		
0	0	0	0	0	0	0	1,500,000	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1,800,000	0	0
0	0	0	0	0	400,000	0	2,100,000	0	0
					0		0		
0	0	0	0	0	0	0	0	0	400,000
0	0	0	0	0	0	0	0	0	800,000
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1,200,000
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1,600,000
0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,000,000
0	0	0	0	0	0	0	0	2,000,000	2,400,000
0	0	0	0	0	0	0	0	4,000,000	2,800,000
0	0	0	0	0	0	0	0	6,000,000	3,200,000
0	0	0	0	0	0	0	0	8,000,000	3,600,000
0	0	0	0	0 E	0	0	0	10,000,000	4,000,000
0	0	0	0	0	0	0	0	12,000,000	4,400,000
0	0	0	0	0	1096	0	0	14,000,000	4,800,000
0	0	0	0	0	0	0	0	16,000,000	5,200,000
				- 0 2 6	Miss			0	0
0	0	0	0	2,000,000	400,000	0	0	0	0
				0	0	0	0		
0	0	0	0	0	0	2,000,000	400,000	0	0
0	0	0	0	0	0	4,000,000	800,000	0	0
0	0	0	0	0	0	6,000,000	1,200,000	0	0
0	0	0	0	0	0	8,000,000	1,600,000	0	0
0	0	0	0	0	0	10,000,000	2,000,000	0	0
0	0	0	0	0	0	12,000,000	2,400,000	0	0
						0	0		
					0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0				

此外由於丙部門是限制部門,其只要用 T 來衡量其績效,不需要用 TDD、IDD 來評估,因此在此不將其列入評估。

## 1、各部門 TDD 圖形評估

依據上述各部門 TDD 以及時間的紀錄,再藉由 Excel 軟體,我們得出以下的圖形,並藉此做出對各部門績效的評估,圖形與評估的結果,如下所示:

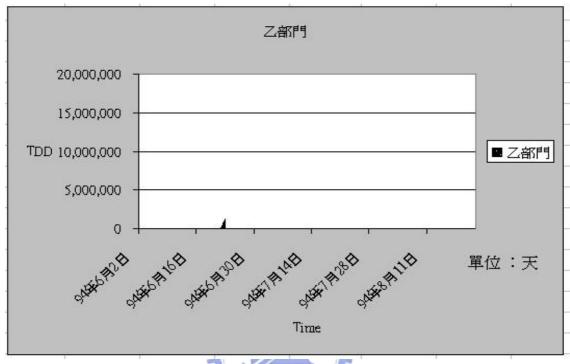


圖 4-2 乙部門 TDD 圖形

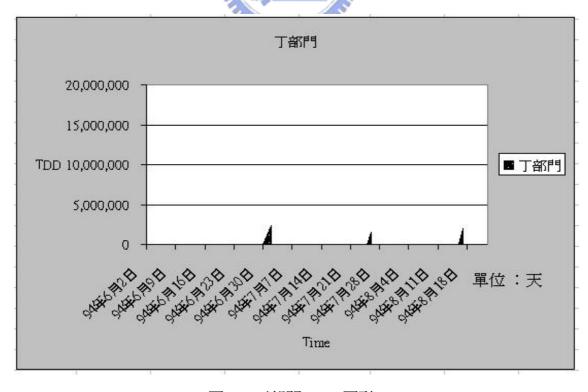


圖 4-3 丁部門 TDD 圖形

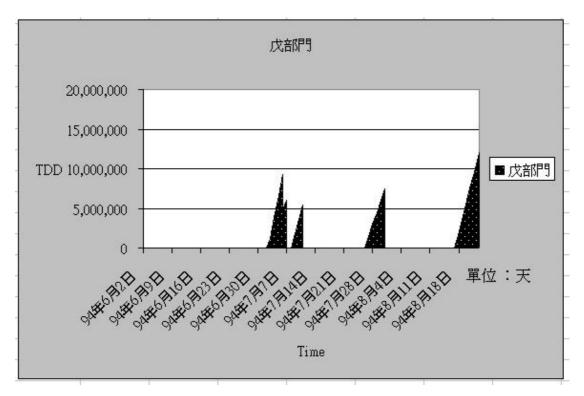


圖 4-4 戊部門 TDD 圖形

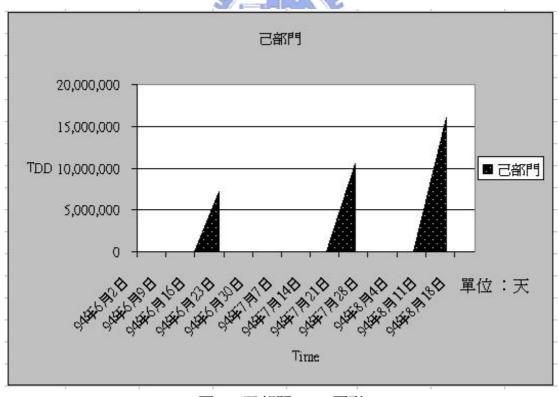


圖 4-5 己部門 TDD 圖形

從圖 4-2 可得知,乙部門只有產生一次 TDD 值,而且此 TDD 值小,表示乙部門很快速地處理延遲訂單,盡快地將其交給下一個部門,在丁部門方面,由圖 4-3 可知其 TDD 值小,並且有針對 TDD 值做出改善,因此可知此兩個部門有將該做好的事情做好,乙、丁此兩個部門在 TDD 績效表現上是相對良好。

從圖 4-4,圖 4-5,可知戊、己兩部門的 TDD 値大,並且有著 TDD 値越來 越大的趨勢,表示此兩部門並沒有針對 TDD 値做出改善,因此戊、己部門 TDD 在績效表現上相對來說則是較差。

### 2、各部門 IDD 圖形評估

依據上述各部門 IDD 以及時間的紀錄,再藉由 Excel 軟體,我們得出以下的圖形,並藉此做出對各部門績效的評估,圖形與評估的結果,如下所示:

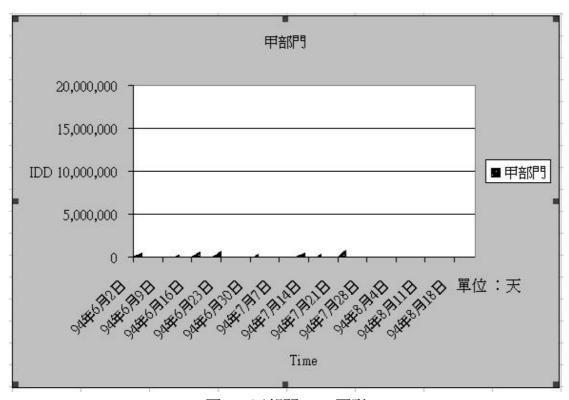


圖 4-6 甲部門 IDD 圖形

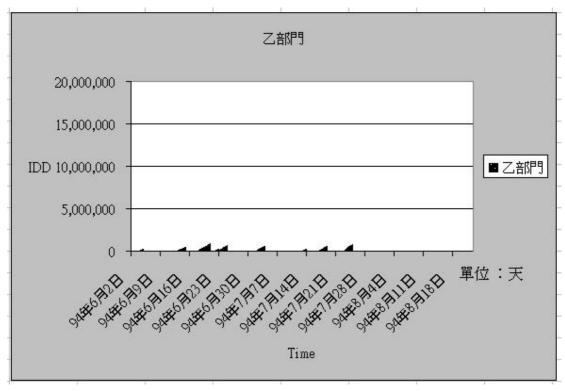


圖 4-7 乙部門 IDD 圖形

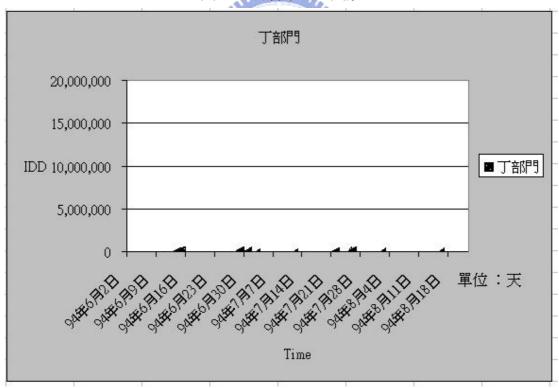


圖 4-8 丁部門 IDD 圖形

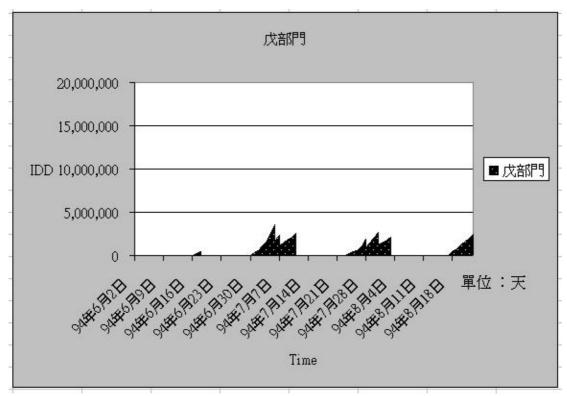


圖 4-9 戊部門 IDD 圖形

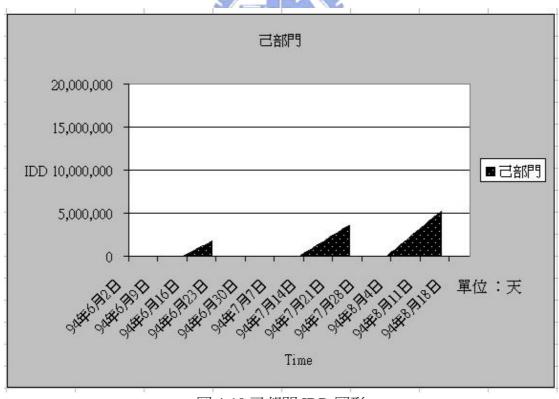


圖 4-10 己部門 IDD 圖形

根據圖 4-6,圖 4-7,圖 4-8,我們可以清楚地得知甲、乙、丁部門的 IDD 値小,表示此三部門沒有存貨積壓情形,由此可知,甲、乙、丁部門在 IDD 績效表現上相對良好。

而從圖 4-9 得知,戊部門原先其 IDD 値大,然而後來 IDD 値都沒有比原先的 IDD 値大,表示部門有針對 IDD 値做出改善,盡力地降低 IDD 値,因此在 IDD 方面,可將戊部門視爲績效表現良好。

反觀圖 4-10,從圖形可得出其 IDD 值越來越大,表示己部門並沒有針對 IDD 值進行改善,因此己部門在 IDD 績效表現上是相對較差的部門。

依照第三章所提到的評估部門整體績效時,應先以 TDD 為主,IDD 為輔,因此最後我們可得知甲、乙、丁此三部門的績效表現良好,而戊部門的績效次於甲、乙、丁部門,己部門則是績效最差的部門。

由以上的解析得知,有些部門有著 TDD 與大 IDD 的現象,因此建議採用第三章所提出的柏拉圖分析或者魚骨圖分析,找出發生 TDD 與大 IDD 的原因,並進一步的進行改善,以提升部門的績效。

#### 工廠 TDD 的計算

工廠 TDD 的計算觀念與上述部門 TDD 計算一樣,因此在此不在詳述。

#### 工廠 IDD 的計算

工廠 IDD 的計算觀念與上述部門 IDD 計算一樣,因此在此不在詳述。

#### 工廠的 TDD 與 IDD 與時間記錄

根據上面訂單在工廠停留的基本資料,再加上其 TDD 與 IDD 的計算,可得出其TDD 與 IDD,所得到的結果,如表 4-10 所示。

表 4-10 工廠 TDD 與 IDD 資料表

<del>衣 4-10</del> 上,	工廠	
	TDD	IDD
6/2	0	0
6/3	0	200,000
6/4	0	400,000
6/5	0	600,000
6/6	0	800,000
6/7	0	1,000,000
6/8	0	1,200,000
6/9	0	1,400,000
6/10	0	1,600,000
6/11	0	1,800,000
6/12	0	2,000,000
6/13	0	2,450,000
6/14	0,1111	2,900,000
6/15	0	3,350,000
6/16	E E S O	3,800,000
6/17	1,200,000	4,550,000
6/18	2,400,000	5,300,000
		2,100,000
6/19	3,600,000	2,650,000
6/20	4,800,000	3,200,000
6/21	6,000,000	3,750,000
6/22	7,200,000	4,660,000
6/23	8,400,000	5,570,000
	0	
6/24	0	6,480,000
6/25	0	7,390,000
6/26	0	8,300,000
6/27	0	9,210,000
6/28	0	10,120,000
6/29	1,200,000	11,030,000
6/30	2,400,000	11,940,000
7/1	3,600,000	12,850,000
7/2	4,800,000	14,060,000

8/1	0	9,200,000
	0	8,500,000
7/31	19,500,000	17,500,000
7/30	18,000,000	16,500,000
7/29	16,500,000	15,500,000
		14,500,000
7/28	15,000,000	17,900,000
7/27	13,500,000	16,700,000
7/26	12,000,000	15,500,000
7/25	10,500,000	14,300,000
7/24	9,000,000	13,100,000
7/23	7,500,000	11,900,000
7/22	6,000,000	10,700,000
7/21	4,500,000	9,500,000
7/20	3,000,000	8,700,000
7/19	1,500,000	7,900,000
7/18	0	7,100,000
7/17	ESDO	6,300,000
7/16	0	5,500,000
7/15	0-1111112-0	5,000,000
7/14	0	4,500,000
7/13	0	4,000,000
7/12	0	3,500,000
	0	3,000,000
7/11	5,400,000	10,200,000
7/10	3,600,000	9,540,000
7/9	1,800,000	8,880,000
7/8	0	8,220,000
,,,,	0	7,560,000
7/7	10,800,000	
7,0	9,600,000	, ,
7/6	14,100,000	
7/4	11,400,000	
7/4	8,700,000	
7/3	6,000,000	15,270,000

8/3	0	10,600,000
		5,200,000
8/4	0	5,600,000
8/5	0	6,000,000
8/6	0	6,400,000
8/7	0	6,800,000
8/8	0	7,200,000
8/9	2,000,000	7,600,000
8/10	4,000,000	8,000,000
8/11	6,000,000	8,400,000
8/12	8,000,000	8,800,000
8/13	10,000,000	9,200,000
8/14	12,000,000	9,600,000
8/15	14,000,000	10,000,000
8/16	16,000,000	10,400,000
8/17	18,000,000	10,800,000
8/18	20,000,000	11,200,000
8/19	22,000,000	11,600,000
8/20	24,000,000	12,000,000
8/21	26,000,000	12,400,000
8/22	28,000,000	12,800,000
8/23	30,000,000	13,200,000
	0	0

## 3、工廠 TDD 圖形評估

依據上述工廠 TDD 以及時間的紀錄,再藉由 Excel 軟體,我們得出以下的圖形,並藉此做出對工廠的評估,圖形與評估的結果,如下所示:

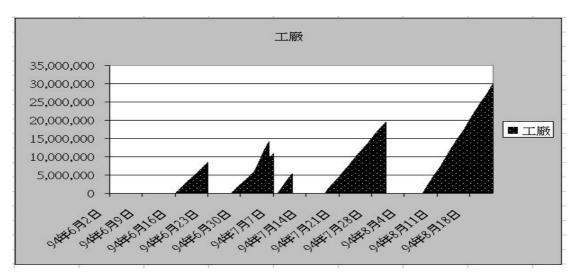


圖 4-11 工廠 TDD 圖形

由圖 4-11 可知,工廠的有 TDD 值越來越大的趨勢,表示工廠沒有針對 TDD 值進行改善,因此可知工廠在 TDD 績效表現上是較差的。

# 4、工廠 IDD 圖形評估

依據上述工廠 IDD 以及時間的紀錄,再藉由 Excel 軟體,我們得出以下的圖形,並藉此做出對工廠的評估,圖形與評估的結果,如下所示:

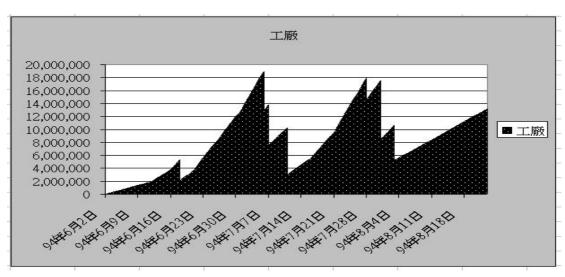


圖 4-12 工廠 IDD 圖形

由圖 4-12 可知,工廠原先其 IDD 値大,然而後來 IDD 値都沒有比原先的 IDD 値大,表示工廠有針對 IDD 値做出改善,盡力地降低 IDD 値,因此可知工廠在 IDD 績效表現上,其結果爲良好的。

依照第三章所提到的評估工廠整體績效時,應先以 TDD 為主,IDD 為輔,因此最後我們可得知此為績效較差的工廠。

由以上的解析得知,工廠有著 TDD 與大 IDD 的現象,因此建議採用第三章 所提出的柏拉圖分析或者魚骨圖分析,找出發生 TDD 與大 IDD 的原因,並進一 步的進行改善,以提升工廠的績效。



# 第五章 結論與建議

## 5.1 結論

本文提出一套 TOC 的績效衡量指標 T、I、OE、TDD、IDD 的使用方法,並且藉由各種不同的情境,說明如何實際的運用這幾個指標,做好績效衡量的工作。然而績效衡量的目的,不應該只針對其結果進行懲處的動作,而是應該透過所顯示的結果,讓管理者了解到底是哪裡發生問題,並且深入了解問題發生的原因,進一步進行改善,如此才能夠讓企業持續的改進與成長。

# 5.2 未來研究方向與建議

受限於時間限制,本研究只能針對幾個方面,提出指標的使用方法,然而如何針對更多方面提出指標的使用方法,像是如何用 TDD 與 IDD 來評估供應鏈上下游成員、有效的建立供應鏈環境 TDD 與 IDD 的評估方法,都是後續研究人員可以深入研究的議題。

# 參考文獻

- 【1】 李榮貴、張盛鴻,TOC 限制理論,中國生產力中心,民 94。
- 【2】 黃子逸,『TDD與IDD應用研究-以半導體產業爲例』,國立交通大學工業工程與管理研究所碩士論文,民 92。
- 【3】 謝錫忞,『晶圓廠實施產業電子化評估模式之研究』,國立台北科技大學生產系統工程與管理研究所碩士論文,民90。
- [4] Eliyahu M.Goldratt and Jeff Cox, The Goal: Excellence in Manufacturing, The North River Press, 1984.
- [5] Eliyahu M.Goldratt and Jeff Cox, The Goal-A Process of Ongoing Improvement, The north River Press Publishing Coporation, 1992.
- [6] Elizabeth Vitt, Michael Luckevich, and Stacia Misner, Business Intelligence, Microsoft Press, 2002.
- [7] John A. Caspari , Constraint Management: Using Constraints Accounting Measurement to Lock In a Process of Ongoing Improvement, 2001.
- [8] Marlys G. Lipe and Steven E. Salterio, The Balanced Scorecard: Judgmental Effects of Common and Unique Performance Measures, *The Accounting Review*, Vol. 75, No.3, pp283-298, 2000.
- [9] Peter F. Drucker, Management: Tasks, Responsibilities and Practices, New York: Harper and Row, 1973.