

系友回娘家暨系友座談活動



文／高儷玲

108年4月13日是國立交通大學創校123週年暨在臺建校61週年校慶，同日系上舉辦系友座談會及系友聚會等活動。今年很榮幸邀請蔡士傑、盧豐裕、林榮賜、李俊廣、黃士傑、呂學森、簡志宇、林弘全學長分享，以下是座談會的精彩節錄：

黃士傑學長表示自己在AI方面擅長的是技術層面，因此他將從技術上的觀點，來分享AI未來的發展，他覺得AI的技術，深度學習配上深度強化學習，這部分是有很大發展空間。黃士傑學長最近在做星海爭霸的AI，用到很多比AlphaGo更進一步的算法，先前已經打敗職業選手，雖然目前AI仍不夠完美，但不可否認的是，它的平均實力已經非常強。而他們團隊也即將準備論文，讓大家知道雖然深度學習現在主要是運用在遊戲上面，但是在Deepmind可以看到它越來越實際應用的過程。而就黃士傑學長也建議學弟妹應該從現在開始學習「深度學習」的相關知識。

接著，擔任華威國際營運長的蔡士傑學長，認為IT一直不停在進步，建議學弟妹「年紀輕吸收能力快的時候大家應該要好好加油」。另外給將來想創業的學弟妹叮嚀，創業的條件有三項缺一不可：要看對機會、本身要有能力、還有足夠的資源，但是不足的部分可以由別人協助把它補齊。

目前擔任智易科技執行副總的盧豐裕學長，想告訴學弟妹，不要以為念完書以後專門在寫程式，程式只是其中一個過程。畢業後的工作大多都跟寫程式比較有關，接下來就經歷不同的過程，這時候會面臨很多抉擇，需要好好的判斷。他覺得過程一定有不同的挑戰，「要懂得把握那個機會，因為每一次的機會都可以證明自己給老闆看，所以要勇於接受不同的挑戰，能得到失敗或成長。」盧豐裕學長同時也提醒，遇到不合理的要求還是要提出來。另外，他也希望學弟妹在職場上不要當位獨行俠，因為職場上大多都需要團隊合作，所以建議學弟妹在學校時能多學EQ，並把握與同學、師長間相處，不然空有一身武藝，遇到團隊時還是會被打敗。

林榮賜學長以雷達圖中的深度、廣度、高度、速度、溫度五個面向做為比喻。深度方面，代表個人專業能力的紮實程度；廣度，則考驗處理問題時的是否能兼顧各個面向及細節；高度，是指思維上能有不同的角度思考，要懂得將有限資源發揮到最大效益。速度，對於現在大家都在講「為快不敗」，林榮賜學長有不同的看法，他認為「快」跟「慢」兩個都要有，但「快」的同時必須「穩」。最後一個就是溫度，代表著團隊的默契。林榮賜

學長想藉由這幾個面向的比喻，讓學弟妹試著思考如何在這五個面向中累積自己的專長。

現任萬達寵物執行董事的李俊廣學長，分享自己在數位時代最蓬勃發展的階段，發現經營管理是很值得學習的事情，因此後來做總經理，學習代表團隊，如何在一個團隊裡建立自己的價值，從自己很強，強化到慢慢發現，自己強化對團隊融合其實是不對的，而最後真的是因為團隊證明自己的價值。

擔任中華網龍總經理的呂學森學長分享，造就自己走上這一條路的初心，是因為自己真的很愛玩遊戲。而入行的契機是78年臺灣有一家公司，舉辦了一個比賽，呂學森學長就與同學組隊參加比賽，得到了第二名，後來機關又將學長的這一款遊戲，把美術重新畫過後上市，最後學長就拿到了第一名。當時拿到八十幾萬的版稅，讓呂學森學長發現做遊戲產業是可以養活自己的，便一路走向這一條路，後來就跟同學成立了工作室。在80年有一個比較大的轉變，從早期做單機遊戲，轉為做線上遊戲，第一款線上遊戲是網路三國，因為當時鮮少有遊戲時空背景的相關資料，所以第一次做出來遇到很多問題，受到不小的打擊。但是隔年，搭配金庸的題材所做的線上遊戲出奇的成功，也順利地讓公司在82年上市。

2008年的金融風暴是另一個轉折點，當時所

有科技公司的股價往下跌，只有遊戲公司往上漲，那一年股價曾經到500多塊，當上台股的股王。隨後的幾年遇到中國產業快速擴張，也因此沉寂了好多年，然而去年公司又開始往上走了，呂學森學長表示自己一路走來都在做遊戲產業，雖然最初這個產業不被看好的，但其實全世界都有遊戲市場，所以遊戲產業的價值是非常大的。最後他想告訴學弟妹，「堅持做自己喜歡的，把自己的興趣走下去，我覺得就是有一點順心吧，可以在自己喜歡的領域，去做然後還可以遇到自己的同好。」

簡志宇學長表示不想給學弟妹太大的壓力，他只想告訴學弟妹「在專業上的事情你們都有辦法解決，但是最大的問題是，大家都太認真在唸書上面了，沒有好好了解怎麼跟異性溝通，如何交女朋友、進入婚姻等等人生上和異性相關的課題。」簡志宇學長覺得這些職涯上的努力和目標，學弟妹們都能有很好的追求，但是他衷心期盼學弟妹能做到他當初沒有做到的事情。

林弘全學長則是以自己為例，覺得自己專注力不如其他學長，但卻在工作的同事身上，發覺現在年輕人的專注力更差。他指出是因為現今網路，而導致關注度來去的都很快，也造就一個新的趨勢。最後林弘全學長表示保持一個長期學習的心態還是很重要的，提醒學弟妹要記得學無止盡。

