

## 「人文、藝淅與科技」專題講座

張恬君・游惠琴

## 6月24日下午2:00

下午北加州校友會特地安排一場軟性的「人文、藝術與科技講座」,四位演說者 分別是:思源基金會董事長邱再興學長、新竹交大應用藝術研究所劉育東副教授、張 恬君教授及宏碁數位藝術中心主任王呈瑞學長。現場亦展出張恬君教授電腦藝術作 品。

邱再興學長酷愛藝術,並擁有私人藝術中心「鳳甲美術館」。邱學長娓娓道來他如何愛上藝文,他感性地說,原本事業飛黃騰達的他,因擔任保人,朋友經商失敗後,他在一夕間債台高築。處理完債務問題後,他幾乎一無所有,一個人拾著皮包到東德打天下。到東德原本只想尋找代理的機會,在一個偶然的機會,他和一位領導階層人士吃飯,談論電子業市場,一夜之間他從逆境中再度爬起。東西德合併後,他回到台灣,當時股市波動的很厲害,邱學長感受到台灣社會不安的現象。當時,他體認到台灣的教育和媒體一直在塑造「賺錢是人生最重要的事」的價值觀,每個人沈淪在金錢追逐戰中,邱學長心想:「台灣現在需要的不是商業,而是心靈的提昇。」邱學長不斷地努力,期望以藝文的陶冶來改變人的價值觀。

邱學長認爲,藝術的創作是人類精神的昇華,從藝術作品中我們能夠感受到時代 的脈動,並從中獲得心靈上的養分、舒解或啓發。

習慣身著深色襯衫的劉育東副教授,爲哈佛大學建築設計博士,他表示,所有的傳統藝術、視覺藝術、建築藝術都因電腦時代的來臨產生革命。透過電腦、網路、虛擬實境等科技的應用,傳統藝術產生了許多變化、創新。「用數位媒體來進行創造,以便來表達數位時代、當代價值觀的作品。因此,電腦和藝術結合後所產生的新事物,即是我們所謂的『數位藝術』。」

在會場上,劉教授以電腦播放數位藝術的應用實例,如:90歲的台灣知名畫家劉其偉先生,利用繪圖軟體,連接數位,於電腦上自由創作;又如國際聞名的大提琴演奏家馬友友先生,和電腦工程師合作,以高超的電腦技術將他拉大提琴的場景移到一個虛擬的教堂中;此外,電腦也可以和舞蹈結合,如在羅曼菲老師身上裝置一種名爲Motion Capture儀器,經由不同角度紀錄其舞動時的肢體動作,再輸入電腦編輯,即可利用電腦合成技術展現不同的效果。另外,在建築藝術創作上,電腦可以解開以前的瓶頸,如國際頂級建築大師Peter Eiseman即慣用電腦創造出極度自由且富高度藝術性的建築物。劉授教認爲,若沒有電腦這項新工具,藝術無法有這些突破。

笑容可掬的張恬君教授,爲台灣多媒體藝術創作家,她認爲,科技雖然帶來了便 利與新的可能性,但是如果任其漫無限制地發展,對於這個文化整體是有害處的。 「科技與人文」這個討論主題的產生,就是要探討兩者如何透過藝術的活動,而產生 良好的互動。雖然自然科學與人文科學的語言結構法則與表達方式都相異,看似無法 相互跨越,但是卻可以通過哲學而獲得互補性的溝通,並共同捍衛人對自身精神性與 主體性的信念,重新拾回生命的意義。



文化的生成,包含了許多層面,不管是屬觀念系統的科學、行動系統的技術、規範系統的道德、表現系統的藝術,所關注的課題核心皆以人爲主體。人是否能身心安頓,在於「心」「物」之間能不能取得平衡,所處的環境是否和諧,文化所蘊含的各個系統是否保持良性互動。因爲文化是一個有機整體,所以每一個變因都影響全部的發展。以藝術爲例來說,藝術是文化的表現系統,對於環境轉變的反映相當敏銳,科學上的一個定理發現,甚或是技術上的進步,都會直接影響到藝術的創作。從史前人類用牛血與礦石粉混合在洞窟壁上畫野牛,到文藝復興的線性透視,到印象派利用色彩學混色原理的點描畫法,直到今日利用雷射、電腦爲媒材的高科技藝術,都再再證明科技爲藝術的創造開啓了新的可能性。當電腦變得越來越普及,它的力量與影響範圍也因此越來越大,新的電腦世界,從文字數字的領域中擴充到更廣的媒體、影像、音樂、繪畫等等藝術範圍裡。在這些新工具引起的衝擊與影響中,電腦供給當代藝術家的不只是一件工具、一種媒材,更重要的是一種新的美學方向、新的再現可能。

新竹交大不僅在大環境上,成就一個美麗的雕塑公園,且有精心規劃的藝文空間 與藝術性活動,應用藝術所的全體師生更是不遺餘力地實踐結合人文、藝術、科技的 目標,爲交通大學添注不一樣的色彩。

宏碁數位藝術中心主任王呈瑞學長爲新竹交大電工系1993級、應用藝術研究所 1995級校友,年輕的王學長表示,宏碁數位藝術中心隸屬於宏碁基金會,去年底成立,中心成立的目的在於提倡數位藝術,培育國內優秀的數位藝術創作家,並結合宏碁集團的科技研發能力,爲傳統藝術注入新的活力讓一般民衆更容易親近藝術,提昇其生活品質。因此,中心規劃出兩大發展目標:引領數位藝術風氣的具體形成、推動藝術數位化普及。

王學長透露,他們將積極引進及研發數位藝術創作工具,包括軟體平台、硬體設備、相關儀器、數位媒材等,讓藝術創作家可以由認識數位藝術到利用各種數位化創作工具、軟硬體設備、相關技術或科技概念,進而創作出多元化的作品。此外,他們也將開發各種型態藝術數位化作品的呈現方式,包括呈現、展示、傳播或收藏工具,使創作者、觀賞者透過網硌或其他數位機制,普遍、輕鬆地享受更高品質的藝術作品。

演說完畢後,四位講者也輪流回答現場200多位矽谷科技人各種關於藝術欣賞、 創作的問題,現場氣氛十分融洽,充分展露科技與人文相結合的和諧感。北加州校友 分會會長談駿逸學長會後表示,原本還擔心科技人對藝文講座較沒興致,想不到大家 對藝術話題興趣盎然,反應熱烈。由此可見交大人已逐漸擺脫一般理工人「重理性, 不懂感性」的刻板形象。



「人文、藝術、科技」講座, 左起:劉育東副教授、葉紫華 學嫂、施振榮學長、邱再興、 王呈瑞學長、張恬君教授。